

Chào các nhà hôm nay mình sẽ hoàn thành bài Tut này, Sorry mọi người vì đã để mọi người chờ lâu.

Chúng ta bắt đầu nhé.

Bước 1:

Mở phần mềm Flash tạo 1 file làm ví dụ mới, sau đó bấm vào cửa sổ Properties bằng cách vào **Window > Properties**

hoặc nhấn (

Ctrl +F3

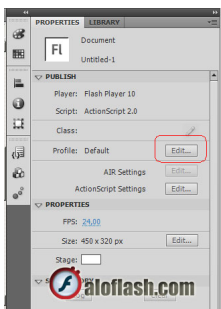
), Sau đó bấm Click vào

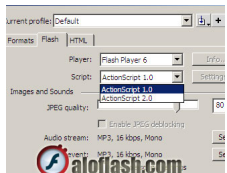
Edit

nhìn hình dưới đây để hiểu như code thành

ActionScript 1.0

:





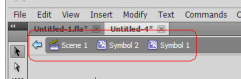
loại ActionScript này. bất cứ thứ gì, mình sẽ làm mẫu với 5



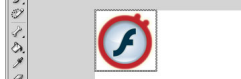
Đầu tiên File > Library > Stage > Import to Stage > Import from Library (Ctrl+F8) - chọn các file



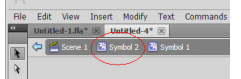
chọn là 'f' Movie Clip và đặt tên là 'f' flash, mà vẫn Movie Clip (chọn là 'f' clip)



trên timeline và click vào 'f' flash ở timeline để tạo clip. Sau đó click vào 'f' flash ở timeline để tạo clip. Sau đó click vào 'f' flash ở timeline để tạo clip. Sau đó click vào 'f' flash ở timeline để tạo clip.



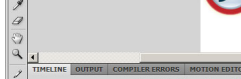
Click vào 'f' flash ở timeline để tạo clip. Sau đó click vào 'f' flash ở timeline để tạo clip. Sau đó click vào 'f' flash ở timeline để tạo clip. Sau đó click vào 'f' flash ở timeline để tạo clip.



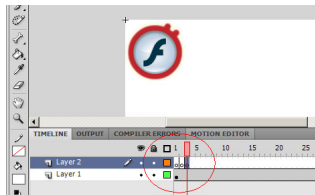
Click vào 'f' flash ở timeline để tạo clip. Sau đó click vào 'f' flash ở timeline để tạo clip. Sau đó click vào 'f' flash ở timeline để tạo clip. Sau đó click vào 'f' flash ở timeline để tạo clip.



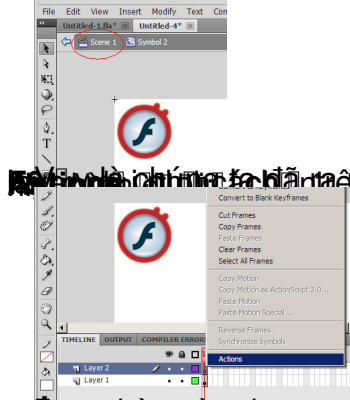
Sau đó click vào button New layer để tạo 1 layer mới như hình dưới:



Trên layer mới ở đây click vào các Frame 1,2,3 và 75 và nhấn F6. Như hình



Chọn vào **Click và drag** tại các **Frame 1, 2, 3** và **75** nhấn **F9** để mở bảng **ActionScript** và nhập `gotoAndPlayFromSymbol(2, Math.random());` qua MovieClip `aloflash_mc` để thực hiện hành



đây là hình ảnh trong các **Symbol 2** để gọi tên **MovieClip aloflash_mc**, bạn hãy tạo 1

[Download](#) `gotoAndPlayFromSymbol(2, Math.random());` Click vào file `Flashcode.as` (1);