

Chào các nhà hôm nay mình sẽ hoàn thành bài Tut này, Sorry mọi người vì đã để mọi người chờ lâu.

Chúng ta bắt đầu nhé.

Bước 1:

Mở phần mềm Flash tạo 1 file làm ví dụ mới, sau đó bấm vào cửa sổ Properties bằng cách vào **Window > Properties**

hoặc nhấn (

Ctrl +F3

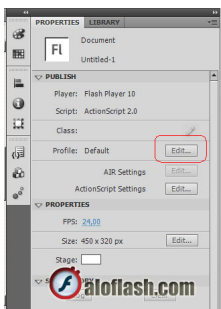
), Sau đó bấm Click vào

Edit

nhìn hình dưới đây để hiểu như code thành

ActionScript 1.0

:

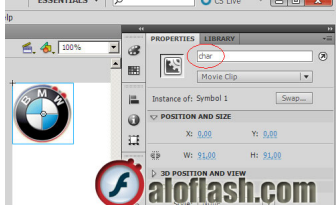




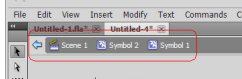
loại ActionScript này. bất cứ thứ gì, mình sẽ làm mẫu với 5



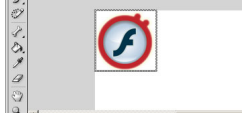
Đầu tiên File > New > Symbol to Stage > on frame (On Frame) bằng các thẻ



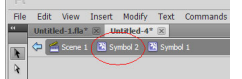
chọn Movie Clip và đặt tên là 'flash' mà vẫn Movie Clip (tên là 'Symbol' là ok)



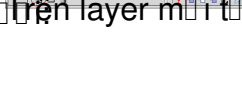
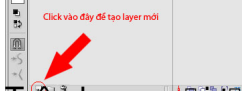
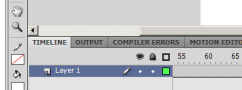
trên timeline và đặt tên là 'flash' bằng hình ảnh của nó ở đó. Bạn có thể đặt tên của hình ảnh nào đó bằng cách click chuột vào Frame 2 đến Frame 5 nhấn phím F6. Mục đích để nhân



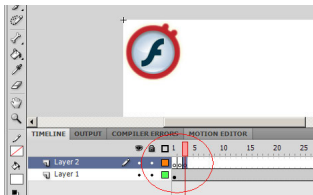
phần này là để nhân bản các hình ảnh đó. Bạn có thể click chuột vào Symbol



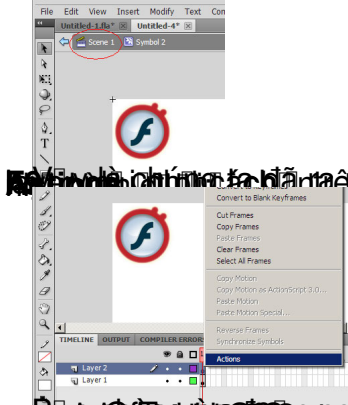
shích vào Movie Clip chọn phím F9 để mở bảng ActionScript hoặc chuột phải chọn Action



đặt trên layer mới tạo này bạn click chuột vào các Frame 1,2,3 và 75 và nhấn F6. Như hình



chèn vào một Click và đặt nó tại các Frame 1, 2, 3, và 75, nháy F9 để mở bảng ActionScript và click vào `Click` để chọn `Click` và đặt qua MovieClip `aloflash_mc` và chọn `Symbol 2` để tiến hành



phần này chỉ cần tạo thêm các Symbol 2 và đặt nó trong MovieClip `aloflash_mc`, bạn hãy tạo 1

[Download](#) `http://www.atman.com.vn/flash/flashcode/1/` (Click vào file: `Flashcode_1`);