

Chào các bạn, đã có rất nhiều người hỏi mình cách làm thác nước hay nước chảy ra từ vòi nước.

Thực tình nếu làm bằng Animation thì cũng rất OK nhưng khá là vất vả. Hôm nay mình xin giới thiệu với các bạn 1 cách làm khá đơn giản và hiệu quả với AS3. Hy vọng rằng nó sẽ giúp ích phần nào đến các bạn muốn có hiệu ứng này trong file của mình.

Đầu tiên chúng ta hãy chuẩn bị 1 bức ảnh để làm nền, nên chuẩn bị 1 bức có cảnh non núi và bạn thấy thác nước sẽ đẹp ra từ khe núi chúng ta nhé. Mình sẽ chọn tấm hình này cho bài tiếp:



Sau khi đã có tấm hình ưng ý chúng ta hãy bắt đầu.

Bước 1:

Tạo 1 File Flash mới chọn loại **ActionScript 3.0**

Bước 2:

Import bức ảnh mà bạn chọn vào trong flash bằng cách vào **File > Import > Import to Stage...** hoặc nhấn (Ctrl + R).

Nếu bạn muốn căn bức hình vào giữa Stage (Vùng hiển thị làm việc) của Flash thì bạn mở

bằng **Align** bằng cách vào

Window > Align

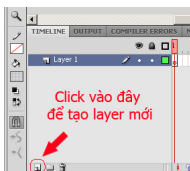
hoặc nhấn (

Ctrl + K) và làm như hình dưới đây:



Bước 3:

Tạo 1 layer mới bằng cách nhấn vào **icon** hình vòng quanh tròn ở hình dưới đây:



Sau khi đã tạo mới 1 layer bạn hãy Click vào Frame đầu tiên trên layer này nhấn chuột phải chọn **Action...** hoặc nhấn phím **F9** để mở bảng ActionScript và chèn vào đoạn code sau:

```
//www.aloflash.com
```

```
import com.flashandmath.dg.display.*;
```

//điều chỉnh các tham số

var waterfall:Waterfall = new Waterfall(400,230,true); //400,230 tổng ngang và tổng chiều cao thác nước

waterfall.x = 5; //Tọa độ X bắt đầu của thác nước

waterfall.y = 90; //Tọa độ Y bắt đầu của thác nước

stage.addChild(waterfall);

waterfall.startFlow();

Bài 4:

[Download File này \(Download.com file\)](#) và máy giải nén ra.

Bài 5:

Bây giờ bạn lưu file Flash đang làm cùng cấp với thư mục **com** mà bạn download lúc nãy và giải nén.

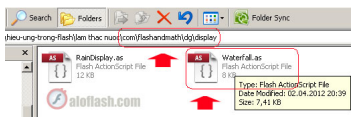
Lưu ý: File Flash bạn phải lưu cùng cấp với thư mục **com** nhé. Tổng tên như hình dưới:



Vậy là chúng ta đã có thác nước rồi. Bạn thử nhấn **Ctrl + Enter** xem sao?

Thác nôm c của chúng ta đang nằm không đúng vị trí mong muốn, giờ phải đi đâu chỉ nó to nhỏ, rộng hẹp, dài ngắn thì phải làm sao ?

Các bạn hãy vào thư mục **com > flashandmath > dg > display** ta sẽ thấy 2 file as bạn hãy mở file **Waterfall.as** lên nhé (tên gọi như hình dưới).



Trong đây là toàn bộ tùy chỉnh, bạn nào thích mày mò, táy máy thì có thể chỉnh các thông số khác. số rớt bớt.

Trong file này mình đã ghi chú tất cả những đoạn code cần thiết để các bạn chỉnh sửa theo ý mình. Lưu ý khi các bạn muốn quay ngược chỉ số dòng thác (chỉ y phải qua trái) thì đoạn code trên bảng 3 bạn để giá trị X (400,230,true ở đây X là 400) là giá trị âm nhé.

Đây là Demo mình làm với hình như trên:

Rất thú vị phải không các bạn.

Chúc các bạn thành công và làm được nhiều điều thú vị với bài tập này.