

Chào các bạn ! Hướng dẫn khá hay khi sử dụng hình ảnh trong FLash là hướng dẫn **Bitmap**.

Vì sử dụng hướng dẫn này rất đơn giản, các bạn hãy làm theo những bước sau đây nhé.

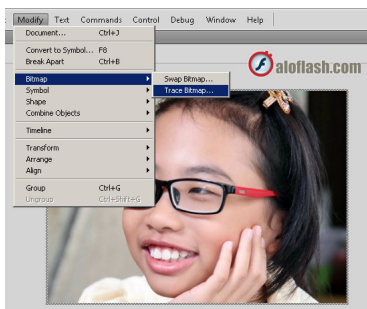
Bước 1:

Import bức ảnh bạn muốn chuyển đổi vào Flash bằng cách chọn trên thanh menu: **File > Import > Import to Stage**

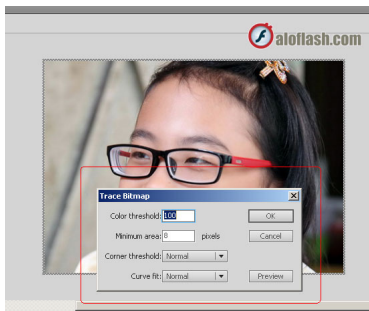
(
ctrl + R
).

Bước 2:

Sử dụng công cụ **Selection tool (V)** click chọn vào hình ảnh bạn muốn convert sau đó chọn trên thanh menu: **Modify > Bitmap > Trace Bitmap**.



Nó sẽ xuất hiện 1 bảng lựa chọn:



Trong đó **Color threshold** là để mức nhỉnh của hiển thị, cao nhất là 100. **Minimum area** là vùng thay đổi nhỏ nhất tính trên pixel.

Corner threshold

là góc góc khi chuyển đổi. Cùng là Curve fit nó biểu hiện sẽ thay đổi theo nhiều cách khác nhau như: pixel, màu sắc, độ sáng tối ... (cái này tùy theo bản chọn).

Vậy là sau khi nhấn **OK** hình ảnh Bitmap của bạn đã được Convert sang dạng vector và ít chút hiển thị.

Đặc biệt là khi Convert xong bạn có thể tùy chọn từng vùng trong hình ảnh và chuyển đổi để xóa đi dễ dàng.

Chúc các bạn thành công !