

Hi, chào các bạn mình xin hỏi mong đợi các bạn làm hiểu về công cụ chạy theo chuốt nhé, khi nào mình sẽ làm luôn tutorial chạy theo chuốt động đây chun. :D

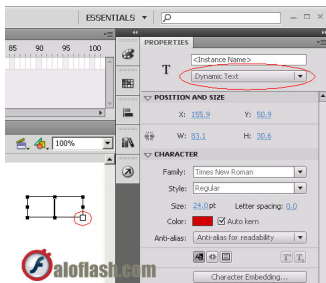
Chúng ta bắt tay vào thôi nhé.

Bước 1:

Tạo 1 file tài liệu flash mới **Ctrl + N** chọn loại **Action Script 2.0** nhé.

Bước 2:

Sử dụng công cụ **Text Tool (T)** chọn loại **Dynamic Text** tùy theo file flash của bạn mà chọn màu text cho phù hợp ví dụ như hình dưới là mình chọn màu đỏ rồi click vào phần hiển thị của flash như hình:

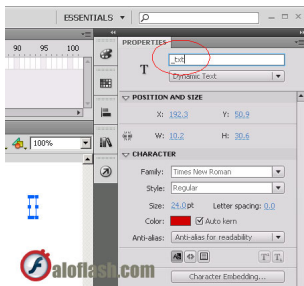


Bạn thấy cái hình vuông như mình khoanh tròn ở hình trên không, bạn nhấp đúp vào đó nhé, cái phần text nó sẽ được như hình dưới đây:



Nó đã chuyển thành hình tròn và vùng text đã ngỏn đi.

Giỏ bỏn đôt tên cho text này là **_txt** nhỏ hình dỏỏ i:



Thỏ là ta xong công đỏỏn tổ o phỏn đỏỏ gỏỏ i text vào.

Bỏỏỏ c 3:

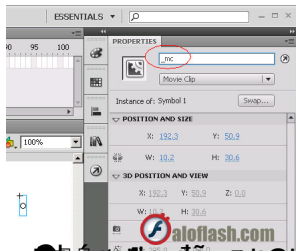
Bỏỏn số đỏỏng công cỏỏ **Selection Tool (V)** click vào text vỏỏ a tổ o rỏỏ i nhỏỏn **F8** đỏỏ **Convert** nó thành đỏỏng

MovieClip

nhỏỏ. Rỏỏ i đỏỏt tên cho MovieClip này là:

_mc

nhỏỏ, nhỏỏ hình dỏỏỏ i:



onClipEvent(MouseEvent.CLICK) {
 function mcxy(_mc, a, b) {
 _mc.vx = _mc.vx + (a - _mc._x) *
 5.000000E-001;
 _mc.vy = _mc.vy + (b -
 _mc._y) * 5.000000E-001;
 _mc.vx = _mc.vx * 5.000000E-001;
 _mc.vy = _mc.vy * 5.000000E-001;
 _mc.vx = _mc.vx + 4;
 _mc._x = _mc._x + _mc.vx;
 _mc._y = _mc._y + _mc.vy;
 } // End of the function
 txt_array = ["a", "l", "o", "f", "a", "s", "h"];
 for (j = 0; j < 8; j++)
 {
 _mc.duplicateMovieClip(_mc, j, j + 100);
 this[_mc, j]._txt.text = txt_array[j];
 }
}

```
this["_mc" + j]._txt.autoSize = true;

this["_mc" + j]._txt.selectable = false;

this["_mc" + j].vx = this["_mc" + j].vy = 0;

} // end of for

onEnterFrame = function ()

{

    mcxy(_mc0, _xmouse, _ymouse);

    for (j = 1; j < 8; j++)

    {

        mcxy(this["_mc" + j], this["_mc" + (j - 1)]._x, this["_mc" + (j - 1)]._y);

    } // end of for

};
```

Trong đó bạn chú ý những phần này:

```
txt_array = ["a", "l", "o", "f", "l", "a", "s", "h"];
```

Bạn muốn hiển thị text nào thì bạn thêm trong mảng ngoặc [] nhé, nhớ mình chọn là chọ aloflash, mỗi ký tự sẽ nằm trong mảng ngoặc kép và

phân cách nhau bởi dấu phẩy. Bạn hãy điền số ký tự, ở đây ta có 8 ký tự.

Thì từng vòng trong phạm vi vòng lặp for bạn để giá trị phù hợp:

`for (j = 0; j < 8; j++)` ý nghĩa của nó là j: số ký tự ở đây `j=0; j<8` nghĩa là từ 0 đến 8 số có 8 ký tự (nôm na là vậy của bạn là 9 ký tự thì thay `j<9`; nhé).

Ok nhé vậy là ta đã hoàn thành bài tập này rồi.

Kết quả:

Giờ còn chờ chờ gì mà không nhấn **Ctrl + Enter** xem kết quả của bạn.

Chúc các bạn thành công.

aloflash.com

 [Download](#)