

Nhìn vào flash này các bạn có ý tưởng gì không, mình thì nghĩ nếu các bạn có 1 tấm ảnh rất to của người yêu muốn đặt nó lên trang blog của mình để khi nào nhìn đi chuột qua sẽ rất là thú vị. :P

Nguyên vật liệu cho flash này là một tấm ảnh thật to và đẹp.

Mình thì chọn bức ảnh này:

<http://aloflash.com/images/stories/tut/di-chuot-xem-anh-as2/aloflash.png>

Sau khi bạn đã có bức ảnh phù hợp rồi thì chúng ta bắt đầu thôi nhé.

### Bước 1:

Tạo 1 file tài liệu flash mới **Ctrl + N** chọn loại là ActionScript 2.0 nhé. Nhấn **Ctrl + J** để mở bảng

**Doc**

### Document Properties

Chọn kích thước cho hợp lý, kích thước càng lớn thì càng đẹp làm :P

### Bước 2:

**Import** bức ảnh mà bạn chọn vào trong flash bằng cách vào: **File > Import > Import to Stages...**

### Bước 3:

S đ ng công c **Selection Tool (V)** click ch n vào b c nh v a Import vào Flash nh n phím **F8**

đ

**Convert**

nó thành đ ng

**Movie Clip**

. R i nh n Phím

**Delete**

đ xóa nó đi.

#### B c 4:

M Th vi n **Libraly** b ng cách vào: **Window > Libraly (Ctrl + L)**. Nhìn trong này b n s th y có 2 đ i t đ ng 1 là b c nh b n v a

**Import**

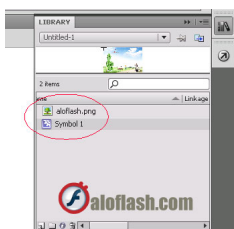
, 2 là

**Movie Clip**

b n v a

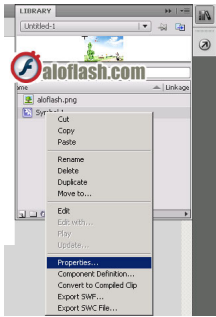
**Convert**

.



#### B c 5:

Click chu t ph i vào **Movie Clip (Symbol 1 là Movie Clip b n t o lúc này)** nh trong hình đ i r i ch n **Properties...**

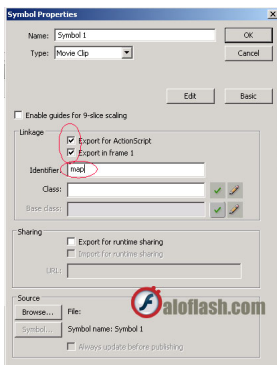


Nó hi n ra 1 b ng B n ch n d u ki m vào 2 ô **Export for ActionScript** và **Export in frame 1** v i đ t tên p h n

**Identifier**

là:

**map**



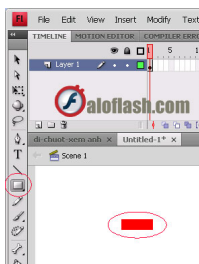
OK.

**B c 6:**

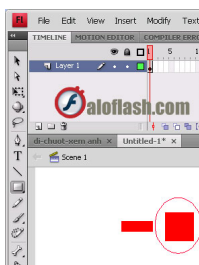
Gi chúng ta s ti n hành v ph m m i tên d ng nh flash demo đ u bài TUT này.

Mình s h ng d n các b n cách v đ n gi n nh t, còn b n nào mu n làm mũ tên theo phong cách riêng thì tùy ý nhé.

Nh n **Ctrl + đ** phóng to ph n hi n th Flash, s đ ng công c **Rectangle Tool (R)** V 1 hình ch nh t nh hình d i



Ti p t c v 1 hình vuông b ng cách khi v b n gi phím **Shift** đ t o hình vuông tuy t đ i.



Gi b n s đ ng công c **Free Transform Tool (Q)** click vào hình vuông v a v quay nó 1 góc 45 đ (b n gi phím **Shift** khi quay đ đ c các góc tuy t đ i)

