

Chào các bạn hôm nay mình xin hướng dẫn các bạn làm quay tròn một đối tượng trong flash, các bạn có thể áp dụng cho logo, hay các kim cương kèm theo vài hiệu ứng lóa sáng làm tăng hiệu quả của flash.

Đầu tiên là vật liệu cho flash này. Mình chọn luôn logo của aloflash để quay:



OK giờ chúng ta bắt tay vào làm bài tập này.

Bước 1:

Tạo 1 file flash mới **Ctrl + N**, chọn loại **ActionScript 2.0**. Bạn có thể nhấn **Ctrl + J** để mở

Document Setting

Doc

để điều chỉnh các thông số của file flash bạn làm.

Bước 2:

Import hình bạn muốn quay vào file flash bằng cách vào: **File > Import > Import to Stages...**

, Nếu bạn muốn nó nằm

giả sử bạn muốn tải ảnh từ file flash thì bạn click chọn hình và Import vào menu **Window > Align:**

(
Ctrl + K
) chọn như hình sau:



Bước 3:

Sử dụng công cụ **Selection Tool (V)** click chọn hình và **Import** nhấn **F8** để convert nó thành **Movie Clip**.

Sau đó nhấn đúp vào

Movie Clip

bên và tạo vào bên trong.

Bước 4:

Tạo 1 layer mới bạn click vào frame đầu tiên trên layer mới này, nhấn **F9** để menu **Action Script** và chèn vào đoạn code sau:

```
// ----- // tunglinh - www.aloflash.com //  
-----  
  
// Initialize spin speed to 0.  
  
speed = 0;
```

```
// Acceleration speed.
```

```
accel = .1;
```

```
// Every frame execute the following code.
```

```
this.onEnterFrame = function(){
```

```
    // Increment speed by the acceleration.
```

```
    speed = Math.round((speed + accel)*100)/100;
```

```
    // Rotate the shape by the current spin speed.
```

```
    _rotation += speed;
```

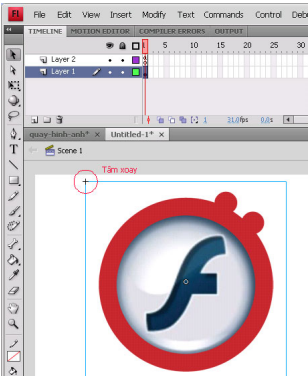
```
}
```

Bài c 5:

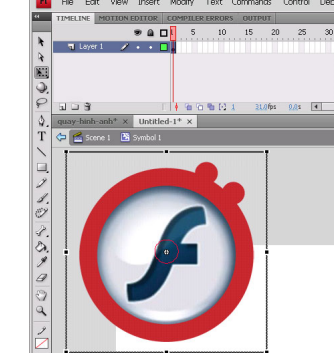
Giả sử chúng ta tạo tâm xoay cho hình. Giả sử bạn click vào hình bên sẽ thấy góc trên bên trái có 1 dấu chấm màu đen đó chính là tâm xoay, giả sử bạn nhấp đúp vào hình để vào trong.

Quay tròn đối tượng trong flash AS2

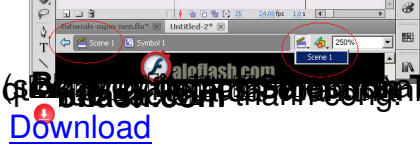
Thứ năm, 16 Tháng 12 2010 19:20



Trên màn hình timeline chúng ta click vào Free Transform Tool (Q) click vào hình tròn chuyển sao cho tâm



khung của timeline đưa Scene đầu tiên bằng cách Click vào 1 trong những vùng mình



(Bấm vào timeline bằng phím F5) để đưa timeline về vị trí của Scene đầu tiên. Sau đó bấm phím Enter để bắt đầu quay phim.
[Download](#)