

Chào all :P. Hôm nay mình xin hướng dẫn các bạn làm 1 bài trắc nghiệm m đ n gi n b ng flash nhé. Hy vọng nó sẽ giúp các bạn có những giây phút lý thú và bổ ích.

Công việc đầu tiên chúng ta là thiết kế cho nó 1 hình nền theo đúng chuẩn của bạn, có thể dùng photoshop hay vẽ trên màn hình. Mình thì mình chọn cái này:



OK. giờ chúng ta bắt tay vào làm nhé.

### Bước 1:

Tạo 1 file flash mới **Ctrl + N**, chọn loại **ActionScript 2.0** nhé. Sau đó bạn nhấn **Ctrl + J** để mở bảng

#### Document Setting

điều chỉnh các thông số cho file flash của bạn. Vì hình nền của mình có kích thước 450x320 nên mình thiết đặt luôn như vậy.

### Bước 2:

**Import** bnc nh n n mà bn ch n vào flash bng cách vào: **File > Import > Import to Stage...**

Sau đó bn m bng **Window > Align** thì t đ t

Align:

**(Ctrl + K)**

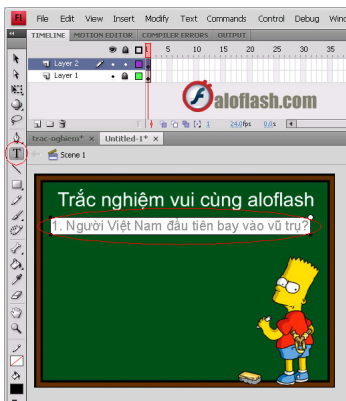
theo hình d i đ căn hình vào gĩa file flash.



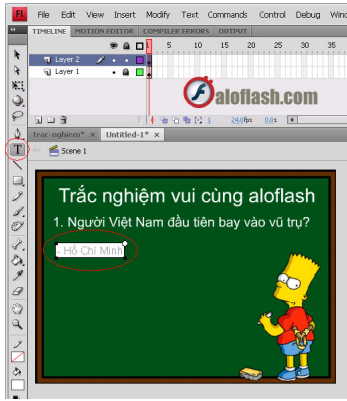
Làm xong bnc này bn khóa layer này i nhé.

### Bnc 3:

Tài liệu 1 layer m i, s dng công c **Text Tool (T)** viết 1 đon text đây s là câu h i mu n làm n i b t các bn có th ch n cho nó 1 font ch đ p đ p tùy theo ý mình.



Ti p t c v 1 đon text bên d i câu h i, đây s là tng câu tr i i tr c nghi m nh hình d i mình viết là - H **Chí Minh**



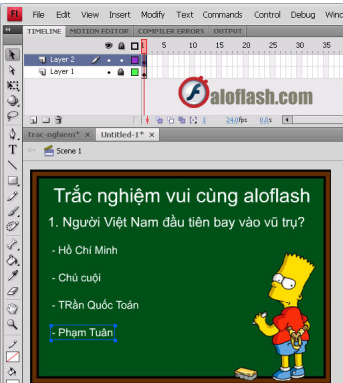
Sử dụng công cụ **Selection Tool (V)** click chọn vào chữ - **Hồ Chí Minh** và tổ hợp phím **Alt** và **Shift** kéo xuống để nhân nó ra là 4 đơn vị.



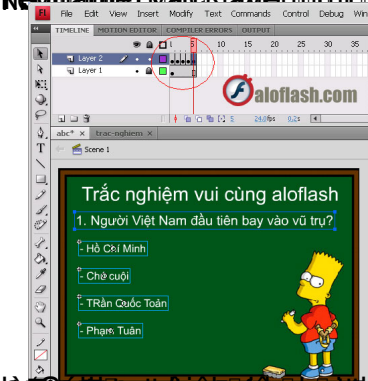
Giữ chuột nhấp đúp vào từng Text để sắp xếp theo câu trả lời bạn muốn. Mình sau khi sắp xếp xong sẽ có hình như sau:

# Tạo 1 bài trắc nghiệm m đ n gi n b ng flash

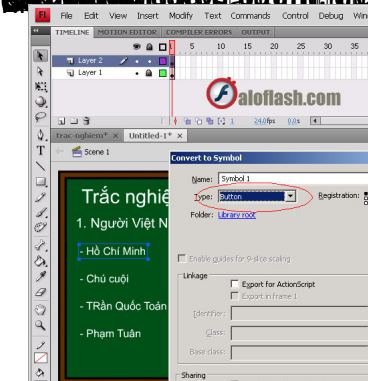
Thứ bảy, 18 Tháng 12 2010 11:47



Chọn hình ảnh và click vào hình ảnh frame 1, 2, 3, 4, 5 trên layer này nháy F6 để chèn vào các



để biến chúng thành hình ảnh. Sau đó để chế độ trạng thái Selection Tool (V) click chuột vào



OK và tiếp theo chọn F9 để nhập đoạn ActionScript và chèn vào đoạn code sau: `gotoAndPlay(0);` là câu trả lời đúng thì sẽ có âm thanh và ngược lại nếu sai thì sẽ có âm thanh khác. Trong đó có một ý định là để mình khoanh tròn màu đỏ:



Trong đó có một ý định là để mình khoanh tròn màu đỏ:

# Tạo 1 bài trắc nghiệm m đ n gi n b ng flash

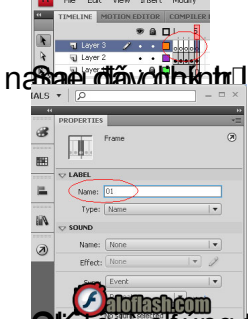
Thứ bảy, 18 Tháng 12 2010 11:47



h n ch n t t c t ai l i: **Dynamic Text**

Và để làm được điều này bạn cần phải sử dụng **Variable** và nó tồn tại trên xu ng d o i là: **score**, **percent** và **resultat** (Text

Như trong ảnh là một bộ tên của các text để bạn có thể thay đổi nội dung trong đó.



Sau đó bạn cần tạo một frame frame khi click và frame tiếp theo cho frame đó để nó có một ô là

Ok! Nếu bạn cần thêm hành vi code cho một frame Script và chèn vào đó n code sau:  
ActionScript 2.0 code: 

```
on (click) { gotoAndPlay(0, 1); }  
if (score == 0) { resultat =
```

[Download](#)