

Chào all :P. Hôm nay mình xin hướng dẫn các bạn làm 1 bài trắc nghiệm m đ n gi n b ng flash nhé. Hy vọng nó sẽ giúp các bạn có những giây phút lý thú và bổ ích.

Công việc đầu tiên chúng ta là thiết kế cho nó 1 hình nền theo đúng chuẩn của bạn, có thể dùng photoshop hay vẽ trên màn hình. Mình thì mình chọn cái này:



OK. giờ chúng ta bắt tay vào làm nhé.

Bước 1:

Tạo 1 file flash mới **Ctrl + N**, chọn loại **ActionScript 2.0** nhé. Sau đó bạn nhấn **Ctrl + J** để mở bảng

Document Setting

điều chỉnh các thông số cho file flash của bạn. Vì hình nền của mình có kích thước 450x320 nên mình thiết lập luôn như vậy.

Bước 2:

Import bnc nh n n mà bn ch n vào flash bng cách vào: **File > Import > Import to Stage...**

Sau đó bn m bng

Align:

Window > Align

(Ctrl + K)

thit đt

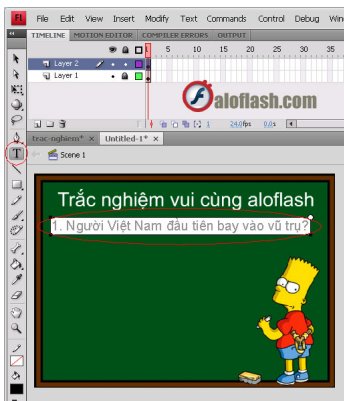
theo hình d i đ căn hình vào gi a file flash.



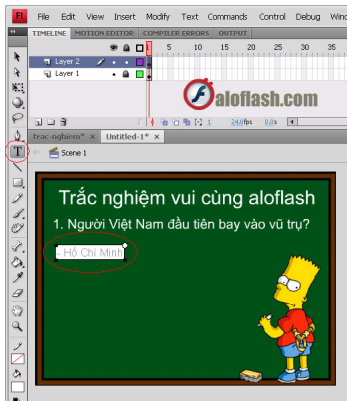
Làm xong bnc này bn khóa layer này i nhé.

Bnc 3:

Tài liệu 1 layer m i, s dng công c **Text Tool (T)** vit 1 đon text đây s là câu h i m n làm n i b t các bn có th ch n cho nó 1 font ch đ p đ p tùy theo ý mình.



Ti p t c v 1 đon text bên d i câu h i, đây s là tng câu tr i i tr c nghi m nh hình d i mình vit là - H **Chí Minh**



Sử dụng công cụ **Selection Tool (V)** click chọn vào chữ - **Hồ Chí Minh** và nhấn tổ hợp phím **Alt** và **Shift** kéo xuống để nhân nó ra là 4 đơn vị.



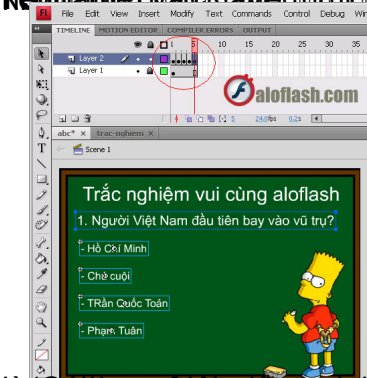
Giữ chuột nhấn đúp vào từng Text để sắp xếp theo câu trả lời và nhân nó. Mình sau khi sắp xếp xong sẽ có hình như hình dưới đây:

Tạo 1 bài trắc nghiệm m đ n gi n b ng flash

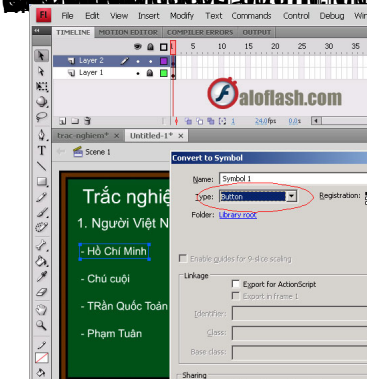
Thứ bảy, 18 Tháng 12 2010 11:47



Chọn hình ảnh và click vào hình ảnh frame số 2, 3, 4, 5 trên layer này nháy F6 để chèn vào các



để hình ảnh của hình ảnh mình đã tạo và chỉ hiệu ứng chọn là (V) cho khi click vào



Ok và tiếp theo chọn F9 để nhập code ActionScript và chèn vào đoạn code sau: đây là câu trắc nghiệm và có 4 câu trả lời và khi click vào 1 câu trả lời thì câu trả lời đúng sẽ có hiệu ứng bóng đèn xanh và câu trả lời sai sẽ có hiệu ứng bóng đèn đỏ, còn lại tiếp



Trong đó có mã y di m ú y nh ng text mình khoanh tròn màu đỏ :

Tạo 1 bài trắc nghiệm m đ n gi n b ng flash

Thứ bảy, 18 Tháng 12 2010 11:47

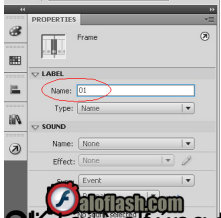


h n ch n t t c t ai l i: **Dynamic Text**

Và để làm được điều này cần phải có một **Variable** để lưu trữ điểm trên xu ng d o i là: **score**, **percent** và **resultat** (Text

Như trong ảnh là một bộ tên biến của một text để bạn có thể thay đổi nội dung trong đó.

Sau đó bạn cần tạo một **frame** để click và **frame** cho **shape** bên dưới **05** thì y có một ô là



Ok! Giờ bạn cần thêm hành vi **FL code cho timeline script** và chèn vào đó n code sau:
 ActionScript 3.0 code snippet: `onClipEvent(MouseEvent.CLICK): { if (score == 0) resultat = 100; };`
 Hoặc bạn có thể thêm hành vi **Timeline** để khi click vào **05** thì y có một ô là **05**

[Download](#)