

Chào all :P. Hôm nay mình xin hướng dẫn các bạn làm 1 bài trắc nghiệm m đ n gi n b ng flash nhé. Hy vọng nó sẽ giúp các bạn có những giây phút lý thú và bổ ích.

Công việc đầu tiên chúng ta là thiết kế cho nó 1 hình nền theo đúng chuẩn của bạn, có thể dùng photoshop hay vẽ trên màn hình. Mình thì mình chọn cái này:



OK. giờ chúng ta bắt tay vào làm nhé.

Bước 1:

Tạo 1 file flash mới **Ctrl + N**, chọn loại **ActionScript 2.0** nhé. Sau đó bạn nhấn **Ctrl + J** để mở bảng

Document Setting

điều chỉnh các thông số cho file flash của bạn. Vì hình nền của mình có kích thước 450x320 nên mình thiết lập luôn như vậy.

Bước 2:

Import bnc nh n n mà bn ch n vào flash bng cách vào: **File > Import > Import to Stage...**

Align:

(Ctrl + K)

theo hình d i đ căn hình vào gĩa file flash.

Sau đó bn m bng

Window > Align

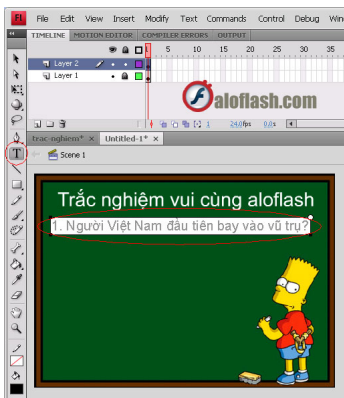
thi t đ t



Làm xong bnc này bn khóa layer này i nhé.

Bnc 3:

Tài liệu 1 layer m i, s dng công c **Text Tool (T)** vi t 1 đon text đây s là câu h i mu n làm n i b t các bn có th ch n cho nó 1 font ch đ p đ p tùy theo ý mình.



Ti p t c v 1 đon text bên d i câu h i, đây s là tng câu tr i i tr c nghi m nh hình d i mình vi t là - H **Chí Minh**



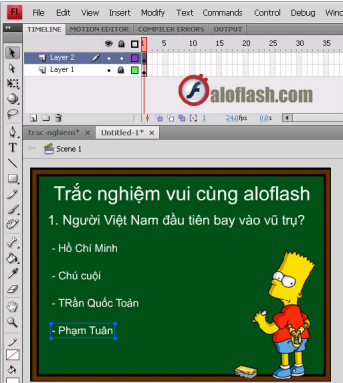
Sử dụng công cụ **Selection Tool (V)** click chọn vào chữ - **Hồ Chí Minh** và nhấn tổ hợp phím **Alt** và **Shift** kéo xuống để nhân nó ra là 4 đơn vị chữ.



Giữ chuột nhấn đúp vào từng Text để sắp xếp theo câu trả lời và nhân. Mình sau khi sắp xếp xong sẽ có các hình như sau:

Tutorial bài trắc nghiệm mđm n ghi n bng flash

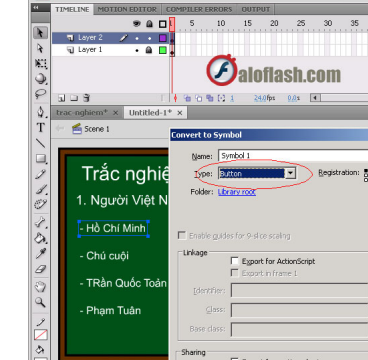
Thứ bảy, 18 Tháng 12 2010 11:47



Kéo hình ảnh trên lên timeline frame thứ 2, 3, 4, 5 trên layer này nh ấn F6 để chèn vào các

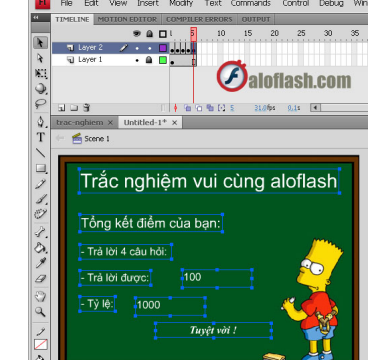


Kéo hình ảnh trên timeline frame thứ 6, 7, 8, 9, 10 trên layer này nh ấn F6 để chèn vào các



Ok và tiếp theo nh ấn F9 để mở bảng ActionScript và chèn vào đoạn code sau:

phần này là phần code để kiểm tra câu trả lời đúng hay sai. Trong đó có một số câu trả lời đúng là câu trả lời đúng và sai là câu trả lời sai. Trong đó có một số câu trả lời đúng là câu trả lời đúng và sai là câu trả lời sai.



Trong đó có một số ý để mở và ý như text mình khoanh tròn màu đỏ:

Tạo 1 bài trắc nghiệm m đ n gi n b ng flash

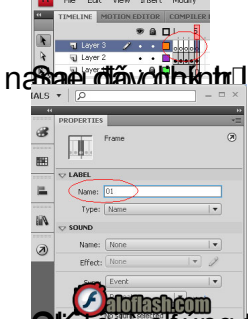
Thứ bảy, 18 Tháng 12 2010 11:47



h n ch n t t c t ai l i: **Dynamic Text**

Và để làm được điều này cần phải có một **Variable** để lưu trữ điểm số trên xu ng d o i là: **score**, **percent** và **resultat** (Text)

Như hình ảnh minh họa là một bộ tên biến của text để bạn có thể thay đổi nội dung trong đó.



Sau đó bạn cần tạo một **frame** để khi click vào **frame** cho **score** tăng lên **0.5** thì y có m t ô là

Ok! Giờ bạn cần tạo thêm hành vi **Frame** code cho **onFrameScript** và chèn vào đó n code sau:

```
onFrameScript = function (clipSymbolInstance1) {  
    if (score == 0) { resultat =  
        "Chúc mừng bạn đã hoàn thành bài kiểm tra!"  
    }  
}
```

[Download](#)