

Chào all :P. Hôm nay mình xin hướng dẫn các bạn làm 1 bài trắc nghiệm m đ n gi n b ng flash nhé. Hy vọng nó sẽ giúp các bạn có những giây phút lý thú và bổ ích.

Công việc đầu tiên chúng ta là thiết kế cho nó 1 hình nền theo đúng chuẩn của bạn, có thể dùng photoshop hay vẽ trên màn hình. Mình thì mình chọn cái này:



OK. giờ chúng ta bắt tay vào làm nhé.

### Bước 1:

Tạo 1 file flash mới **Ctrl + N**, chọn loại **ActionScript 2.0** nhé. Sau đó bạn nhấn **Ctrl + J** để mở bảng

#### Document Setting

điều chỉnh các thông số cho file flash của bạn. Vì hình nền của mình có kích thước 450x320 nên mình thiết lập luôn như vậy.

### Bước 2:

Import các nh n n mà b n ch n vào flash bng cách vào: **File > Import > Import to Stage...**

Sau đó b n m bng  
**Window > Align**  
thi t đ t

Align:

(Ctrl + K)

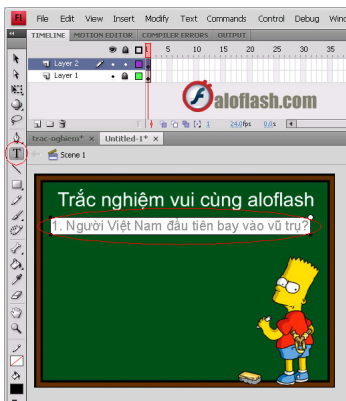
theo hình d i đ căn hình vào gi a file flash.



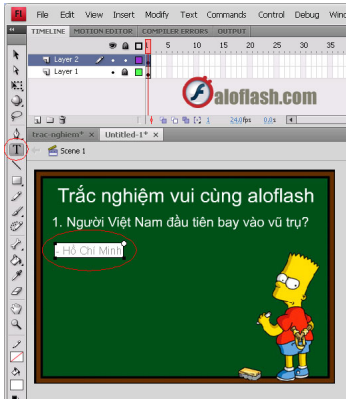
Làm xong b c này b n khóa layer này i nhé.

### B c 3:

Tài liệu 1 layer m i, s dng công c **Text Tool (T)** vi t 1 đ n text đây s là câu h i m n làm n i b t các b n có th ch n cho nó 1 font ch đ p đ p tùy theo ý mình.



Ti p t c v 1 đ n text bên d i câu h i, đây s là tng câu tr i i tr c nghi m nh hình d i mình vi t là - H **Chí Minh**



Sử dụng công cụ **Selection Tool (V)** click chọn vào chữ - **Hồ Chí Minh** và tổ hợp phím **Alt** và **Shift** kéo xuống để nhân nó ra là 4 đơn vị.



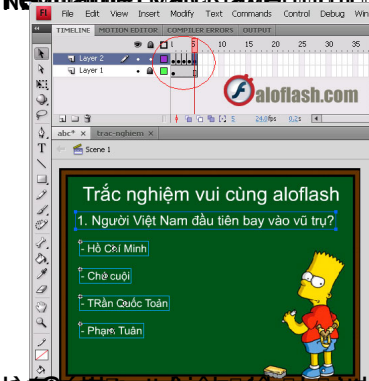
Giữ chuột nhấp đúp vào từng Text để sắp xếp theo câu trả lời bạn muốn. Mình sau khi sắp xếp xong sẽ có hình như sau:

# Tạo 1 bài trắc nghiệm m đ n gi n b ng flash

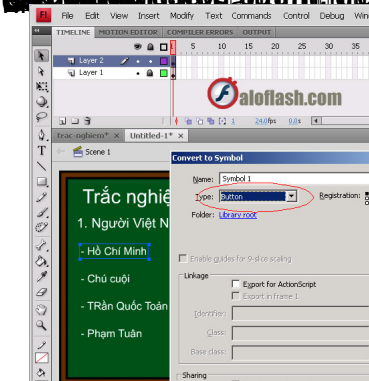
Thứ bảy, 18 Tháng 12 2010 11:47



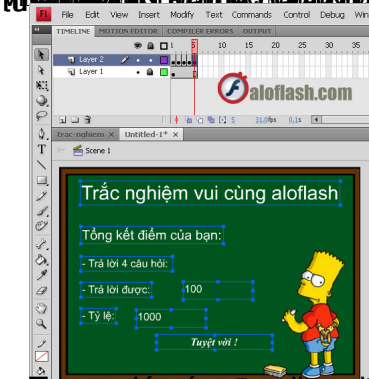
Chọn hình ảnh và click vào hình ảnh frame thứ 2, 3, 4, 5 trên layer này như hình F6 để chèn vào các



để biến chúng thành những cái này với hiệu ứng trạng thái Selection (Chọn) (V) cho khi click vào



Ok và tiếp theo chọn F9 để nhập code ActionScript và chèn vào đoạn code sau: `on (click) { gotoAndPlay(0); } on (click) { gotoAndPlay(0); } on (click) { gotoAndPlay(0); } on (click) { gotoAndPlay(0); }`



Trong đó có mã ý định mà tôi tự nghĩ ng text mình khoanh tròn màu đỏ:

# Tạo 1 bài trắc nghiệm m đ n gi n b ng flash

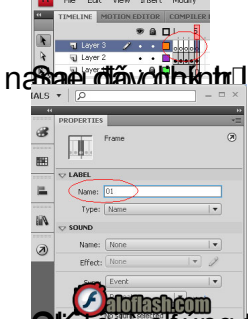
Thứ bảy, 18 Tháng 12 2010 11:47



## h n ch n t t c t ai l i: Dynamic Text

Và để làm cho n Variable n l t t trên xu ng d i là: score, percent và resultat (Text

Như hình ảnh là một hình ảnh của một text để làm nó thay đổi nội dung trong đó.



Sau đó chúng ta vẽ frame frame click và frame cho shape là bên tay phải 05 thì có một ô là

Ok! Giờ chúng ta thêm hành vi code cho một frameScript và chèn vào đó n code sau:  
ActionScript 2.0 code for click on frame 5:  

```
if (score == 0) { resultat =
```

[Download](#)