

Chào all :P. Hôm nay mình xin hướng dẫn các bạn làm 1 bài trắc nghiệm m đ n gi n b ng flash nhé. Hy vọng nó sẽ giúp các bạn có những giây phút lý thú và bổ ích.

Công việc đầu tiên chúng ta là thiết kế cho nó 1 hình nền theo đúng chuẩn của bạn, có thể dùng photoshop hay vẽ trên màn hình. Mình thì mình chọn cái này:



OK. giờ chúng ta bắt tay vào làm nhé.

Bước 1:

Tạo 1 file flash mới **Ctrl + N**, chọn loại **ActionScript 2.0** nhé. Sau đó bạn nhấn **Ctrl + J** để mở bảng

Document Setting

điều chỉnh các thông số cho file flash của bạn. Vì hình nền của mình có kích thước 450x320 nên mình thiết lập luôn như vậy.

Bước 2:

Import bnc nh n n mà bn ch n vào flash bng cách vào: **File > Import > Import to Stage...**

Sau đó bn m bng **Window > Align** thì t đ t

Align:

(Ctrl + K)

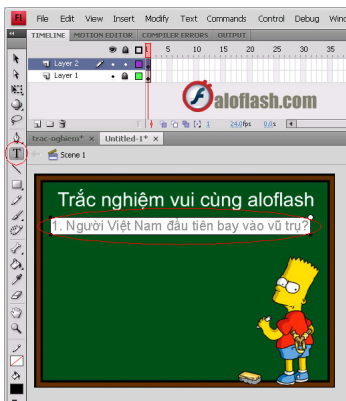
theo hình d i đ căn hình vào gĩa file flash.



Làm xong bnc này bn khóa layer này i nhé.

Bnc 3:

Tài liệu 1 layer m i, s dng công c **Text Tool (T)** viết 1 đon text đây s là câu h i mu n làm n i b t các bn có th ch n cho nó 1 font ch đ p đ p tùy theo ý mình.



Ti p t c v 1 đon text bên d i câu h i, đây s là tng câu tr i i tr c nghi m nh hình d i mình viết là - H **Chí Minh**



Sử dụng công cụ **Selection Tool (V)** click chọn vào chữ - **Hồ Chí Minh** và nhấn tổ hợp phím **Alt** và **Shift** kéo xuống để nhân nó ra là 4 đơn vị.



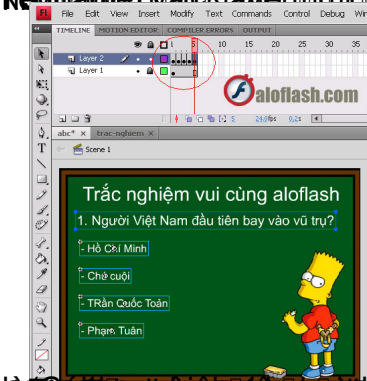
Giữ chuột nhấn đúp vào từng Text để sắp xếp theo câu trả lời đúng. Sau khi sắp xếp xong sẽ có hình như sau:

Tạo 1 bài trắc nghiệm m đ n gi n b ng flash

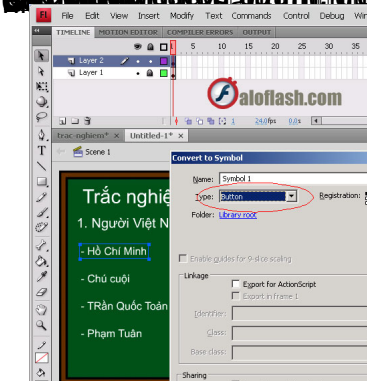
Thứ bảy, 18 Tháng 12 2010 11:47



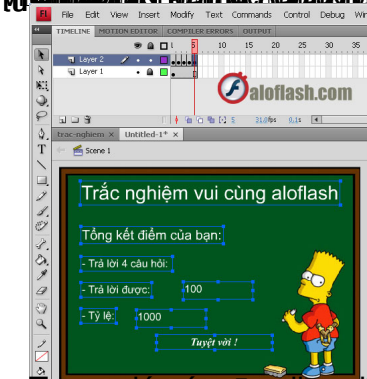
Chọn hình ảnh và click vào hình ảnh frame số 2, 3, 4, 5 trên layer này nháy F6 để chèn vào các



để biến nó thành hình ảnh. Sau đó để chế độ trạng thái Selection Tool (V) click chuột vào



OK và tiếp theo chọn F9 để nhập bằng Action Script và chèn vào đoạn code sau: `gotoAndPlay(0);` là câu trả lời tiếp theo của bài trắc nghiệm. Sau đó chọn lại hình ảnh và click vào frame số 3, 4, 5 để chèn tiếp những hình ảnh khác tương tự vào trong công cụ Keyframe bằng cách click chuột,



Trong đó có một ý định mà bạn chú ý như text mình khoanh tròn màu đỏ:

Tạo 1 bài trắc nghiệm m đ n gi n b ng flash

Thứ bảy, 18 Tháng 12 2010 11:47



h n ch n t t c t ai l i: **Dynamic Text**

Và để làm được điều này cần phải có một **Variable** để lưu trữ điểm số trên xu ng d o i là: **score**, **percent** và **resultat** (Text)

Như hình ảnh minh họa là một bộ tên biến của text để bạn có thể thay đổi nội dung trong đó.

Sau đó bạn cần tạo một frame frame khi click và frame tiếp theo cho hình ảnh Bart Simpson để có một ô là



Ok! Giờ bạn chỉ cần thêm hành vi (Action) cho frame này bằng cách nhấp chuột phải vào frame và chọn 'Add Action' để thêm hành vi. Sau đó bạn cần thêm một hành vi (Action) cho frame tiếp theo để hiển thị câu trả lời đúng và sai. Bạn có thể tham khảo hình ảnh minh họa để biết thêm chi tiết.

[Download](#)