

Chào các bạn, nhìn hình ảnh này cũng khá hợp đúng hôm nay mình xin hướng dẫn các bạn cách tạo nó. Mong rằng nó sẽ làm bạn thích thú.

Nguyên vật liệu cho bài tập này là 1 hình ảnh phù hợp bạn có thể chọn 1 tấm hình bạn thích, hoặc bạn có thể thiết kế chuyên dùng tùy theo ý bạn, cái này nó chỉ phụ trên lớp bitmap flash nên bạn có thể làm thế nào tùy ý. Mình chọn tấm ảnh này làm mẫu.



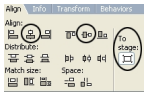
Chúng ta bắt đầu nhé.

Bước 1:

Tạo 1 file flash mới **Ctrl + N**, chọn loại **ActionScript 2.0**, bạn có thể nhấn **Ctrl + J** để mở **Document Setting** để chỉnh các thông số phù hợp với file flash bạn làm.

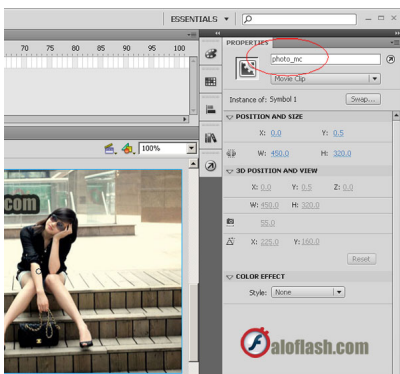
Bước 2:

Import bức ảnh vào file flash của bạn, bằng cách vào: **File > Import > Import to Stages...**, sau đó mở bảng Align bằng cách vào **Window > Align (Ctrl + K)** để ưu tiên hình ảnh căn chỉnh vào giữa khung hiển thị của flash.



Bước 3:

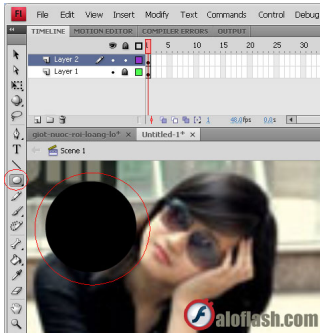
Sử dụng công cụ **Selection Tool (V)** click chọn vào bức ảnh nhấn phím **F8** để **Convert** nó thành dòng **Movie Clip** và đặt tên cho nó là: **photo_mc**



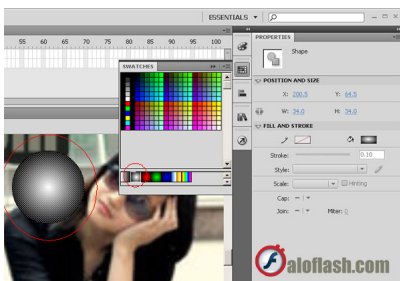
Làm xong bạn khóa layer này đi nhé.

Bước 4:

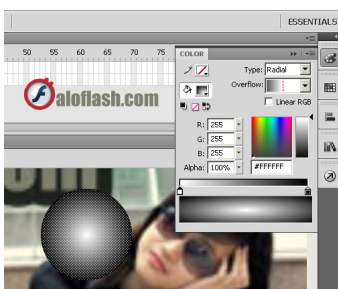
Tạo 1 layer mới, nhấn **Ctrl + đ** phóng to lên, sử dụng công cụ **Oval Tool (O)** giữ phím Shift vẽ 1 hình tròn.



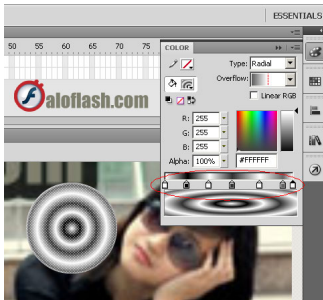
Sử dụng công cụ **SelectionTool (V)** click chọn hình tròn vừa vẽ, vào: **Window > Swatches (Ctrl + F9)** mở bảng Swatches chọn loại Radial như hình dưới đây:



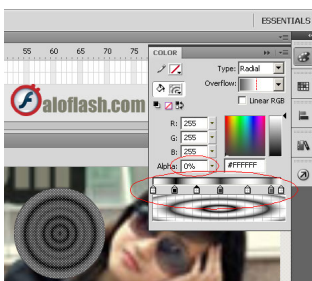
Sau đó bấm vào: **Window > Color (Shift + F9)** để mở bảng Color như hình dưới đây:



Bây giờ hãy để ý thanh màu sắc, ở trên ta thấy có 2 màu đen và trắng, giờ bây giờ Click vào thanh đó để thêm và điều chỉnh màu sắc như hình dưới đây nhé.



Giờ thì bây giờ hãy làm như sau, tắt chế độ khóa màu trắng bây giờ để **Alpha** là 0% nhé. ta sẽ được như sau:

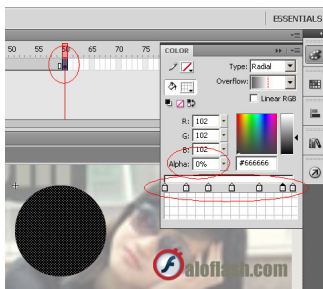


Giờ bây giờ sẽ dùng công cụ **Selection Tool (V)** Click chọn hình tròn đó rồi nhấn **F8** để **Convert** nó thành **Mo**

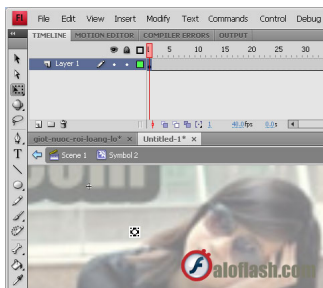
viết Clip

. Sau đó bây giờ Click đúp 2 lần vào movie này để vào bên trong.

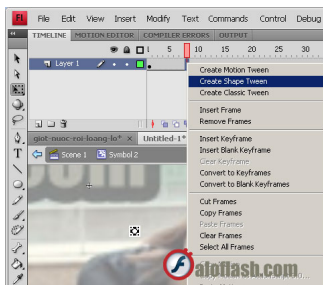
Trong này bây giờ Click vào frame thứ 60 nhấn **F6** để tạo keyframe tại đây bây giờ chỉnh mức Color sao cho tắt chế độ khóa màu để **Alpha** là 0% nhé.



Click vào frame đầu tiên, sử dụng công cụ **Free Transform Tool (Q)** và giữ phím **Alt** kéo hình tròn nhỏ hất còi:



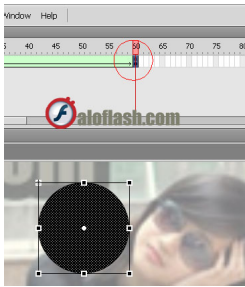
Click chuột phải vào bất kỳ nơi nào giữa 2 frame 1 và 60 rồi chọn **Create Shape Tween**.



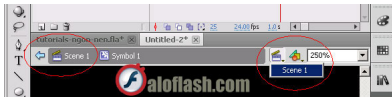
OK, giờ bạn click vào frame 60 rồi nhấn **F9** để mở bảng **ActionScript** chèn vào đoạn code sau:

```
this._x = random(Stage.width);    this._y = random(Stage.height);    gotoAndPlay(random(10));
```

Nhấn **F9** để tắt bảng **ActionScript** ta sẽ được cảnh hình:



OK giờ thì chúng ta hãy quay ra **Scene** đầu tiên bằng cách nhấn vào 1 trong những vùng mình đã khoanh tròn ở hình dưới:



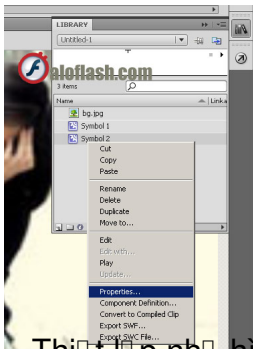
Sau khi ra ngoài bằng nhấn phím Delete để xóa bỏ **MovieClip** hình tròn ta sẽ có, sau đó bằng **Window > Library**

Window > Library

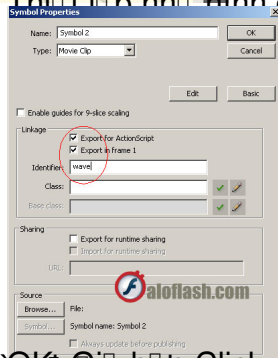
(**Ctrl + L**

), click chuột phải vào Movie Clip hình tròn ta sẽ có chọn

Properties...



Thì đặt tên hình đồ để tên cho nó là: wave



và khi click vào frame đầu tiên trên layer 2; nhấn F9 để mở bảng ActionScript chọn Import from Library và chọn file này thì nó sẽ tự động thêm code như sau vào code của frame đó

[Download](#)