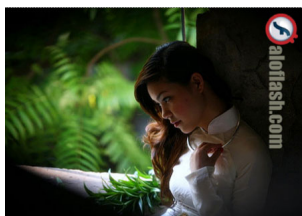


Bạn thử đi chuột vào những hình ảnh công cụ bên cạnh xem nhé. Đây là hình ảnh mà bạn có thể sử dụng để làm tăng thêm độ sinh động cho bài trình chiếu. Chúng ta hãy cùng nghiên cứu nó nhé.

Nguyên vật liệu cho bài trình chiếu này là 1 bài trình chiếu, bạn có thể bỏ những nội dung bên cạnh làm mờ rồi bạn chép, còn mình không có nội dung nên đành lấy hình cô gái này (chỉ cần xin quyền tác giả trình chiếu nhé :P).



OK. giờ chúng ta đi vào những bước thực hành.

Bước 1:

Tạo 1 file mới **Ctrl + N**, chọn loại **Action Script 2.0** nhé. Có thể nhấn **Ctrl + J** để mở bảng **Document** sau

Setting

đó thì đặt các tham số chiều rộng, chiều cao, tốc độ frame cho file flash của bạn.

Bước 2:

Import bức ảnh nhúng mà bạn đã nhúng làm hình nền vào flash bằng cách vào: **File > Import > Import to Stages**

(**Ctrl + R**

), sau khi Import vào bạn có thể vào bảng Align để căn hình theo ý của mình, nếu bạn muốn hình ảnh Import vào nằm giữa vùng hình nền thì click vào:

Window > Align (Ctrl +K)

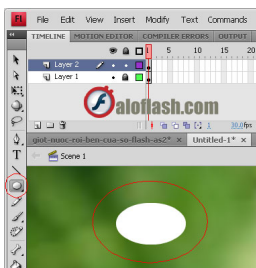
để thiết lập hình nền.



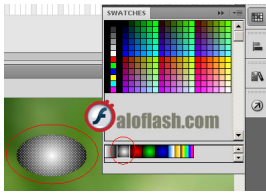
Làm xong bạn khóa layer này lại nhé.

Bước 3:

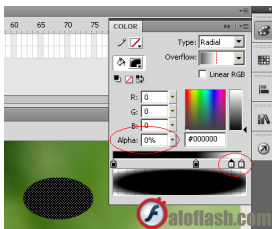
Tạo 1 layer mới, phóng to file flash lên (**Ctrl +**) để chúng ta chuẩn bị vẽ giới thiệu. Sử dụng công cụ **Oval Tool (O)** vẽ 1 hình elip như hình sau:



Sử dụng công cụ **Selection Tool (V)**, click vào hình elip và vào bảng Swatches bằng cách vào: **Window > Swatches (Ctrl + F9)**, Chọn màu như trong hình để mình đã khoanh để:

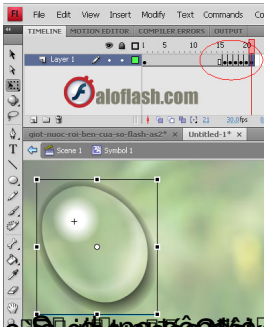


Sau đó bấm vào nút chọn màu Color bằng cách vào **Window > Color (Shift + F9)** Rồi thì tắt đi màu như sau:

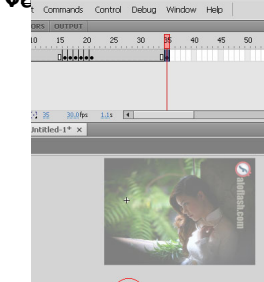


Bên tiếp chúng ta đang vẽ bóng đổ cho giới thiệu nên cần màu đen như thể hiện ra ngoài, nên 2 cái khóa màu mình khoanh tròn để bấm đi để **alpha** là **0%** nhé.

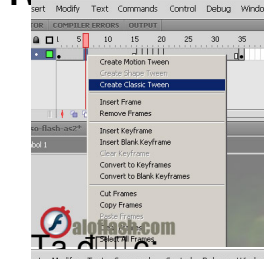
Tiếp theo công cụ vẽ công cụ **Oval Tool (O)**, vẽ 1 hình elip như hình vẽ ở bên cạnh đó rồi để các khóa màu là trống hết, sắp xếp theo thứ tự như hình dưới, các khóa màu mình không khoanh màu đi thì các bấm đi Alpha là **0%**, còn khóa màu mình khoanh tròn bấm đi Alpha là **30%** nhé.



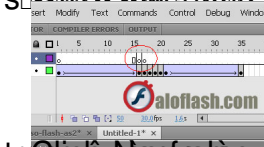
Click chuột trái vào Selection Tool (M) để tạo đường kẻ, Keyframe, và 2 frame mới bằng click trái



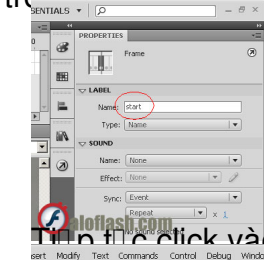
Click chuột phải vào bất kỳ frame nào giữa frame 1 - 16 và 21 - 35 chọn **Create Classic**



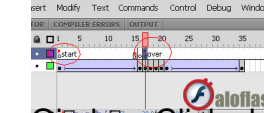
Click chuột phải trên layer này ở frame 16, 17 bấm phím **F6** và ở frame 50 bấm phím **F5**. Ta



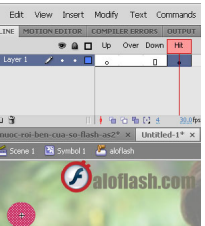
Click chuột phải đầu tiên, bấm shift và bên phải có 1 bóng và bấm để đặt tên cho Frame này



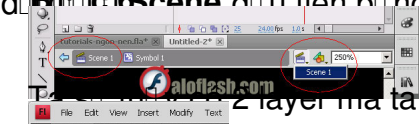
Click chuột vào frame thứ 17 đặt tên cho nó là **over** Ta được như hình dưới:



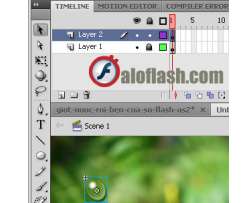
Click chuột phải vào frame thứ 16 nhấn phím **F9** mở bảng ActionScript chèn vào dòng 1 của frame này code sau đây: `gotoAndPlayFromFrame(17)` nhấn **F6** như phím **Delete** để xóa frame



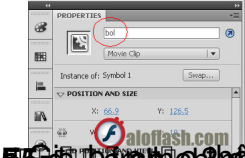
Click vào Scene để ưu tiên bằng cách nháy vào 1 trong những vùng mình khoanh tròn để hình



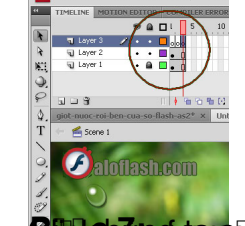
2 layer mà ta đã làm ở đầu bài là layer chứa ảnh và layer giống các.



Click vào Movie Clip giống các, bên dưới tên cho nó là **bol** nhé.



Click vào Timeline để thêm layer mới, frame 1, 2 và 3 như hình F6. Còn layer ảnh và layer giống



Click vào Timeline để thêm layer mới, frame 1, 2 và 3 như hình F6. Còn layer ảnh và layer giống các. Thêm ActionScript vào để code sau: `Script` thêm vào Movie Clip ("<code>onClipEvent(clipEvent)</code>") để làm cho nó có thể hoạt động. `starttime = random(5);`

Click vào Timeline để thêm layer mới, frame 1, 2 và 3 như hình F6. Còn layer ảnh và layer giống các. Thêm ActionScript vào để code sau: `Script` thêm vào Movie Clip ("<code>onClipEvent(clipEvent)</code>") để làm cho nó có thể hoạt động. `starttime = random(5);`

[Download](#)