

Chào các bạn lâu lắm rồi mình mới lại có thời gian để viết tut, với bài tut này không chỉ các bạn tập cho mình con cá di chuyển mà có thể tập cho thoi mái các con hay các vật theo tốc sáng tập của bạn.

Tên tiêu đề bài là làm cá, nhưng mình lại làm khác đi để các bạn có thể hình dung ra số linh động của nó trong ứng dụng nhé. Mình sẽ làm hình logo aloflash di chuyển theo chuỗi t cho nó mượt.

Chúng ta bắt đầu như .

### Bước 1:

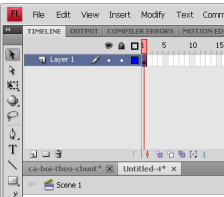
Tạo 1 file flash mới **Ctrl + N**, chọn loại **ActionScript 2.0** nhé. Bạn có thể nhấn **Ctrl + J** để mở bảng

#### Document Setting

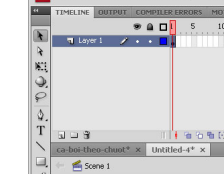
tùy chỉnh về chiều dài chiều rộng hay tốc độ frame cho file bạn làm.

### Bước 2:

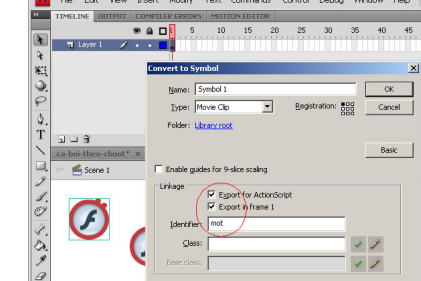
Chọn 1 hình, có thể là file vector hoặc ảnh PNG (ảnh hình gì, con gì, vật gì là tùy theo ý tưởng của bạn), sau đó bạn kéo vào flash nếu là vector hoặc Import vào nếu là ảnh, để Import bạn vào **File > Import > Import to Stage...** (**Ctrl +R**). Ta có kết quả, như hình dưới là mình đã Copy file vector từ bên Illustrator rồi Paste vào flash.



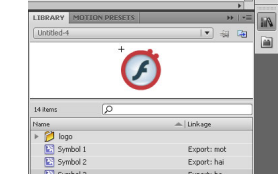
Click vào biểu tượng của Selection Tool (V) để chọn hình ảnh và nhấn Ctrl + C để sao chép nó.



Click vào biểu tượng của hình một lần nữa nhấn F8 để Convert nó thành dạng MovieClip, trong phần



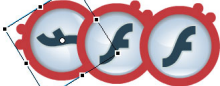
biểu hiện ng từ nh v v i hình th 2, nh n phím F8 để Convert nó thành dạng MovieClip, nhà và ba (Display) ở nh s k m y m a o k e r y t a n n v a c a n d a t, b i e x p o r t m u b i n g q u a



Click vào hình Selection Tool (V) để cho chỉ có thể chọn nó là các phần khác của MovieClip



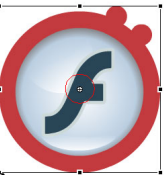
Click vào biểu tượng của Free Transform Tool (Q) để quay hình cho hợp lý. (Cái logo của bạn mình sẽ quay nó sang bên trái, bên trái là bên số chẵn và v chẵn).



Tiếp theo vẽ các hình còn lại và mình sẽ sắp xếp cho nó như sau:



Click vào nút Shift và chọn tất cả MovieClip đó và nhấn Delete để xóa chúng.



Click vào nút của công cụ để chọn nó và nhấn F8 để chuyển nó thành MovieClip.

