

Chào các bạn lâu lắm rồi mình mới lại có thời gian để viết tut, với bài tut này không chỉ các bạn tập cho mình con cá di chuyển mà có thể tập cho thoi mái các con hay các vật theo tốc sáng tập của bạn.

Tên tiêu đề bài là làm cá, nhưng mình lại làm khác đi để các bạn có thể hình dung ra số linh động của nó trong ứng dụng nhé. Mình sẽ làm hình logo aloflash di chuyển theo chuỗi cho nó nhé.

Chúng ta bắt đầu nhé.

Bước 1:

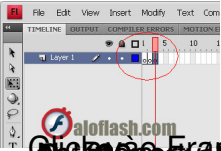
Tạo 1 file flash mới **Ctrl + N**, chọn loại **ActionScript 2.0** nhé. Bạn có thể nhấn **Ctrl + J** để mở bảng

Document Setting

tùy chỉnh về chiều dài chiều rộng hay tốc độ frame cho file bạn làm.

Bước 2:

Chọn 1 hình, có thể là file vector hoặc ảnh PNG (ảnh hình gì, con gì, vật gì là tùy theo ý tưởng của bạn), sau đó bạn kéo vào flash nếu là vector hoặc Import vào nếu là ảnh, để Import bạn vào **File > Import > Import to Stage...** (**Ctrl +R**). Ta có kết quả, như hình dưới là mình đã Copy file vector từ bên Illustrator rồi Paste vào flash.



Click vào Frame thì nh*o*n nh*o*n F9 để m*o*t b*l*ock ActionScript b*o*n chèn vào đó n code sau:
clic vào frame thì nh*o*n nh*o*n F9 để m*o*t b*l*ock ActionScript b*o*n chèn vào đó n code sau:
clic vào frame thì nh*o*n nh*o*n F9 để m*o*t b*l*ock ActionScript b*o*n chèn vào đó n code sau:
clic vào frame thì nh*o*n nh*o*n F9 để m*o*t b*l*ock ActionScript b*o*n chèn vào đó n code sau:

[Download](#)