

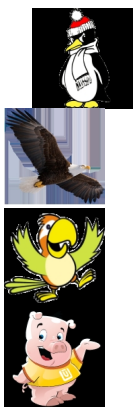
Chào các bạn hôm nay mình sẽ hướng dẫn các bạn làm 1 bài tập cho trình nhúng có thể nhúng nhúng bit đũa c con vút nào bay đũa c và con nào không bay đũa c.

Mình nghĩ việc nhúng bài tập sinh động nhúng vậy sẽ làm trình nhúng rất lâu và điểu quan trọng là trình sẽ rất hào hứng khi học. Ngoài ra các bạn cũng có thể áp dụng đũa c rất nhiều cho các lĩnh vực như hóa học, nấu cho Axit và muối thì nó sẽ xảy ra phản ứng gì v...v...

Sau khi hướng dẫn bài này mình sẽ up cho các bạn 1 thư viện các con vút và nấu có thể i gian mình sẽ gửi 1 nguồn i thư viện của nhiều đũa c Animation khác.

Giờ để thực hành bài tập này không thì t bạn phải làm con vút chuyển đũa c, chúng ta có thể dùng thêm nhúng hình ảnh có sẵn trên mạng cũng đũa c. Mình sẽ viết TUT demo cho mẫu i loại 2 con nhé (2 con bay đũa c và 2 con không bay đũa c).

Mình sẽ lấy 1 chú vút, 1 chú đi bồng, 1 chú lợn và 1 chú chim cánh cụt, để làm bài tập này.



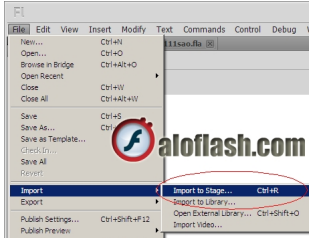
Sau khi đã có các hình sau chúng ta bắt tay vào làm nhé.

Bước 1:

Tạo file Flash mới, chọn loại **ActionScript 2.0**

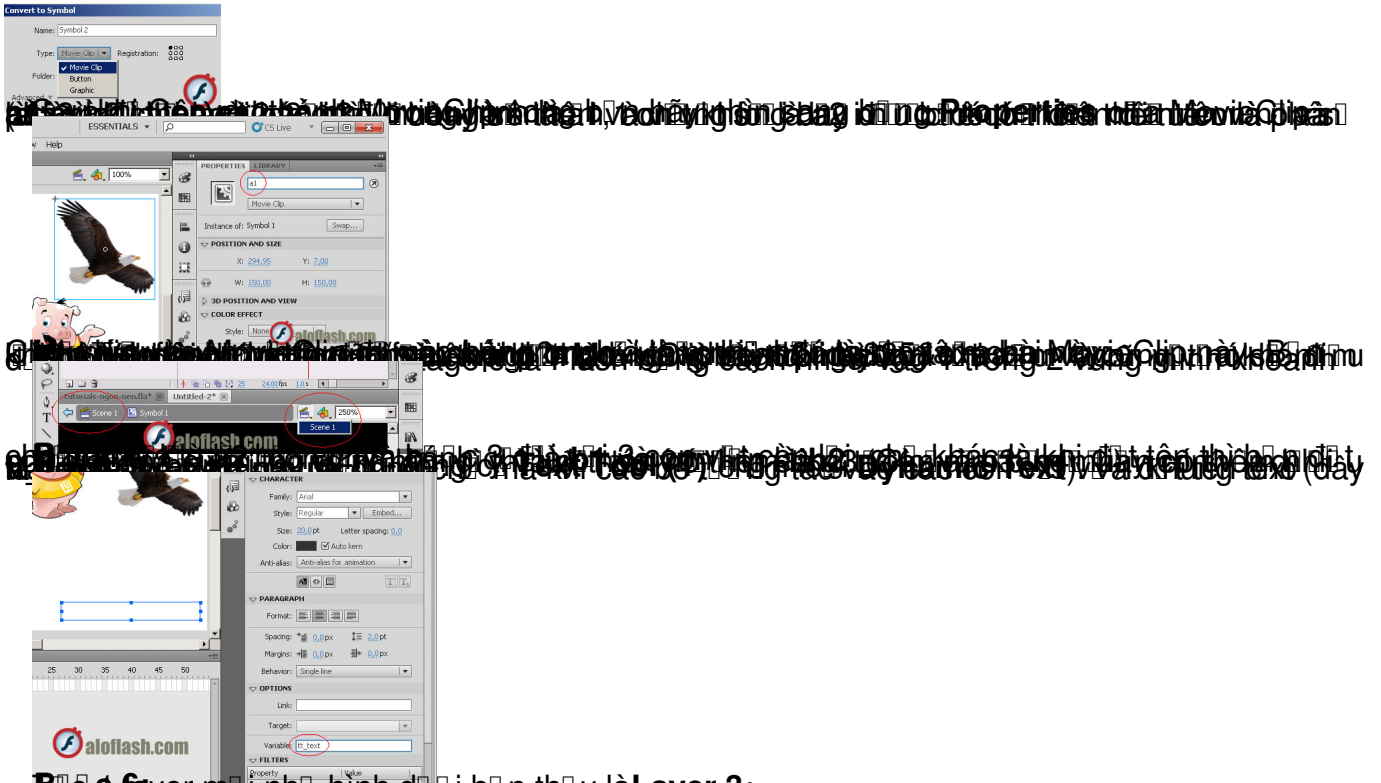
Bước 2:

Import 4 bức hình trên vào Flash bằng cách vào: **File > Import > Import to Stage...** Hoặc
nhấn (**Ctrl**
I + R
) như hình dưới đây:



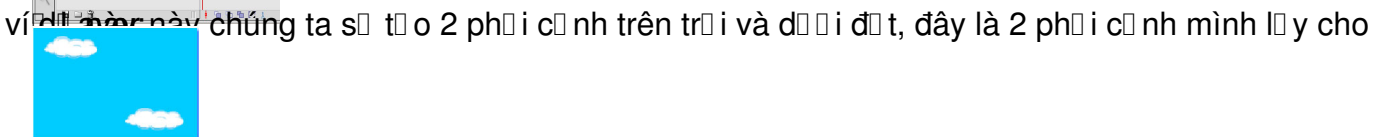
Bước 3:

Sau khi đã Import 4 bức ảnh và Flash chúng ta sẽ tiến hành Convert từng bức ảnh thành dạng MovieClip, bằng cách nhấn chuột phải vào bức ảnh chọn **Convert to Symbol...** hoặc nhấn
phím tắt **F8**. Khi
hiện ra bảng lựa chọn bạn hãy chọn loại MovieClip như hình dưới đây:

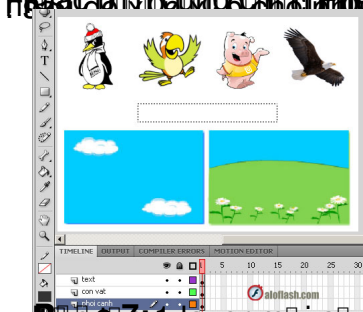


Chọn **Layer 3** và nhấp chuột phải vào nó để chọn **Movie Clip**

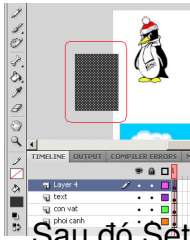
Click chuột và kéo nó xuống dưới 2 layer trên để được như hình dưới:



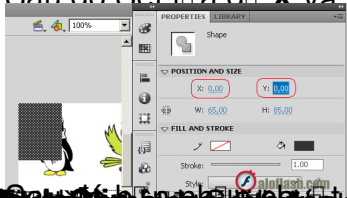
Click chuột phải vào **File > Import > Import to Stage > Movie Clip (Ctrl + B)** để nhập movie clip



Chọn **Layer 3** và nhấp chuột vào công cụ **Rectangle Tool (R)** vẽ 1 hình chữ nhật như hình dưới:



Sau đó Set tỉ lệ X và Y cho nó là 0,0 để nó sẽ t mép trên của Stage. như hình dưới:



Click vào nút **Convert to Symbol** hoặc phím **F8** để Convert nó thành

và Set độ Bright của Frame đầu tiên trên Layer trên chuột phải chọn **Action...** hoặc phím **F9**

để Set độ Bright của Frame đầu tiên trên Layer trên chuột phải chọn **Action...** hoặc phím **F9**

để Set độ Bright của Frame đầu tiên trên Layer trên chuột phải chọn **Action...** hoặc phím **F9** và chèn

đến đây thì bạn đã hoàn thành việc thiết lập độ Bright của các Frame trong phim hoạt hình này.