

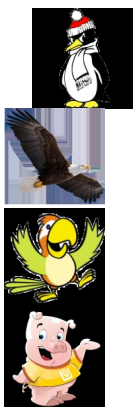
Chào các bạn hôm nay mình sẽ hướng dẫn các bạn làm 1 bài tập cho trình nhúng có thể nhúng nhúng bit đũa c con vút nào bay đũa c và con nào không bay đũa c.

Mình nghĩ việc nhúng bài tập sinh động nhúng vút s làm trình nhúng rất lâu và đi u quan trọng là trình s rất hào hứng khi học. Ngoài ra các bạn cũng có thể áp dụng đũa c rất nhiều cho các lĩnh vực nhúng hóa học, nhúng cho Axit và mu i thì nó sẽ xảy ra phản ứng gì v...v...

Sau khi hướng dẫn bài này mình sẽ up cho các bạn 1 thư viện các con vút và nhúng có thể i gian mình sẽ g i 1 ng i thư viện của nhúng u động Animation khác.

Giống thực hành bài tập này không nhúng thi t b n phải làm con vút chuyển động, chúng ta có thể dùng tất m nhúng hình nhúng có sẵn trên mạng cũng đũa c. Mình sẽ viết TUT demo cho m i lo i 2 con nhúng (2 con bay đũa c và 2 con không bay đũa c).

Mình sẽ lấy 1 chú vút, 1 chú đi bàng, 1 chú lợn và 1 chú chim cánh cụt, để làm bài tập này.



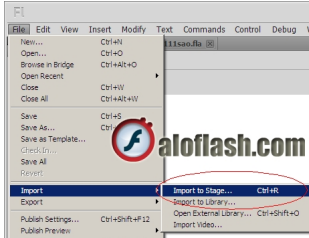
Sau khi đã có các hình sau chúng ta bắt tay vào làm nhé.

Bước 1:

Tạo file Flash mới, chọn loại **ActionScript 2.0**

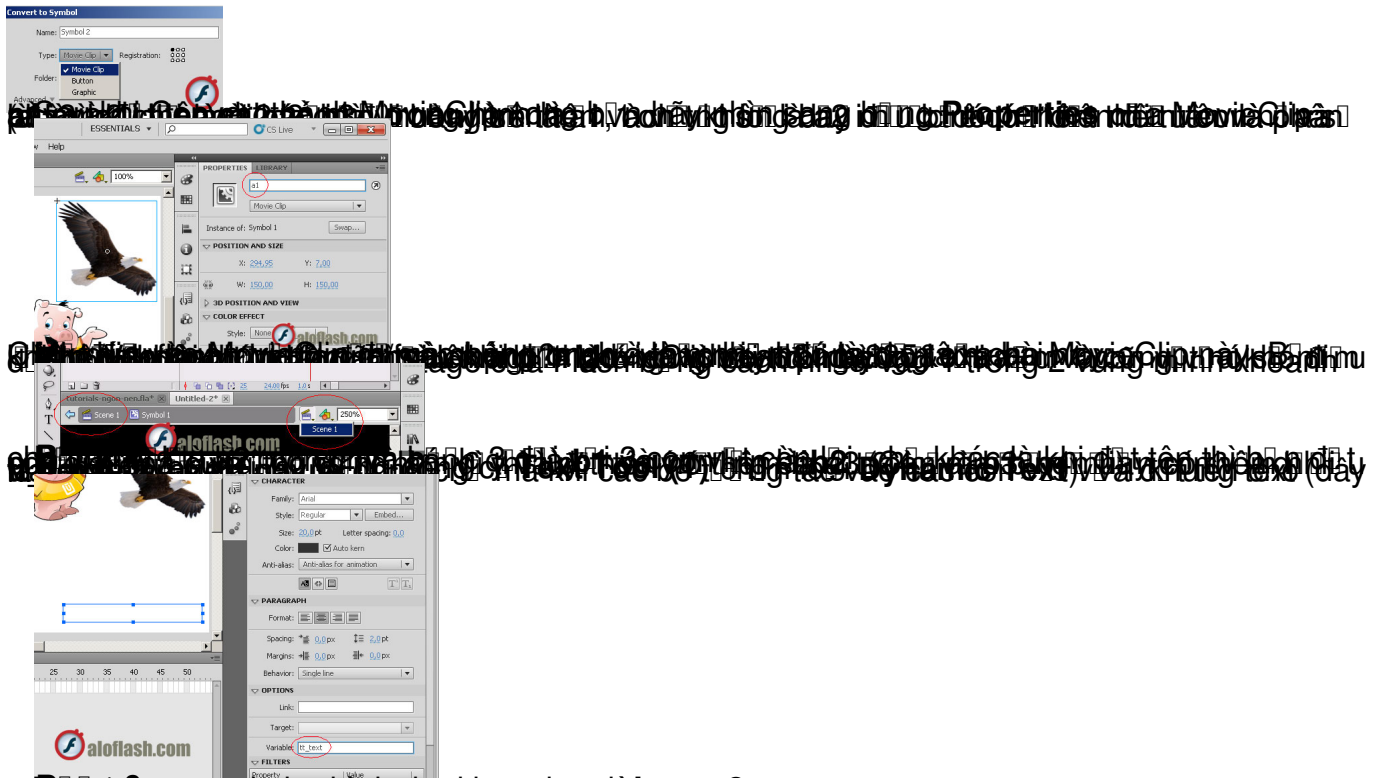
Bước 2:

Import 4 bức hình trên vào Flash bằng cách vào: **File > Import > Import to Stage...** Hoặc
nhấn (**Ctrl**
I + R
) như hình dưới:



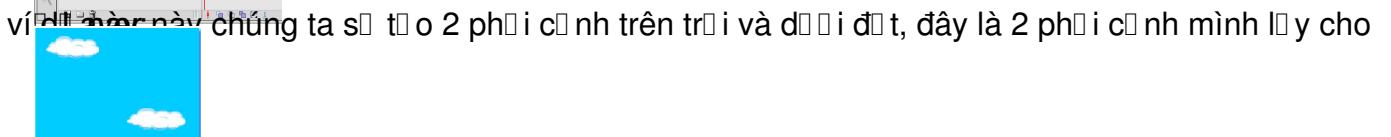
Bước 3:

Sau khi đã Import 4 bức ảnh và Flash chúng ta sẽ tiến hành Convert từng bức ảnh thành dạng MovieClip, bằng cách nhấn chuột phải vào bức ảnh chọn **Convert to Symbol...** hoặc nhấn
phím tắt **F8**. Khi
hiện ra bảng lựa chọn bạn hãy chọn loại MovieClip như hình dưới:



Chọn **Layer 3** và đặt tên cho nó là **Layer 3**:

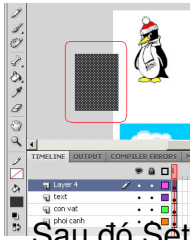
Chọn **Layer 3** và kéo nó xuống dưới 2 layer trên để được như hình dưới đây:



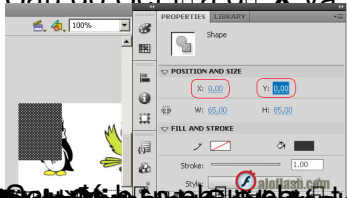
Chọn **File > Import > Import to Stage > Movie Clip (Ctrl + B)** để nhập hình ảnh



Chọn **Layer 3** và sử dụng công cụ **Rectangle Tool (R)** vẽ 1 hình chữ nhật như hình dưới đây:



Sau đó Set tỉ lệ X và Y cho nó là 0,0 để nó sẽ t mép trên của Stage. như hình dưới:



Chọn nó rồi nhấp chuột phải chọn Convert to Symbol hoặc nhấn F8 để Convert nó thành

và Set độ Bright của Frame đầu tiên trên Layer trên chuột phải chọn Action... hoặc nhấn F9
để Set độ Bright của Frame đầu tiên trên Layer trên chuột phải chọn Action... hoặc nhấn F9

để Set độ Bright của Frame đầu tiên trên Layer trên chuột phải chọn Action... hoặc nhấn F9

[http://www.adobe.com/flash/learn/animation/animation-101.html](#)