

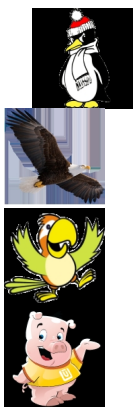
Chào các bạn hôm nay mình sẽ hướng dẫn các bạn làm 1 bài tập cho trình nhúng có thể nhúng nhúng bit đũa c con vút nào bay đũa c và con nào không bay đũa c.

Mình nghĩ việc nhúng bài tập sinh động nhúng vút s làm trình nhúng rất lâu và đi u quan trọng là trình s rất hào hứng khi học. Ngoài ra các bạn cũng có thể áp dụng đũa c rất nhiều cho các lĩnh vực nhúng hóa học, nhúng cho Axit và mu i thì nó sẽ xảy ra phản ứng gì v...v...

Sau khi hướng dẫn bài này mình sẽ up cho các bạn 1 thư viện các con vút và nhúng có thể i gian mình sẽ g i 1 ng i thư viện của nhúng u động Animation khác.

Giống thực hành bài tập này không nhúng thi t b n phải làm con vút chuyển đũa ng, chúng ta có thể dùng t m nhúng hình nhúng có s n trên m n g cũng đũa c. Mình sẽ viết TUT demo cho m i lo i 2 con nhúng (2 con bay đũa c và 2 con không bay đũa c).

Mình sẽ lấy 1 chú vút, 1 chú đi bàng, 1 chú l n và 1 chú chim cánh c t, để làm bài tập này.



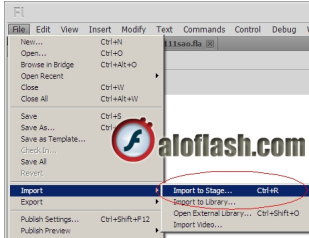
Sau khi đã có các hình sau chúng ta bắt tay vào làm nhé.

### Bước 1:

Tạo file Flash mới, chọn loại **ActionScript 2.0**

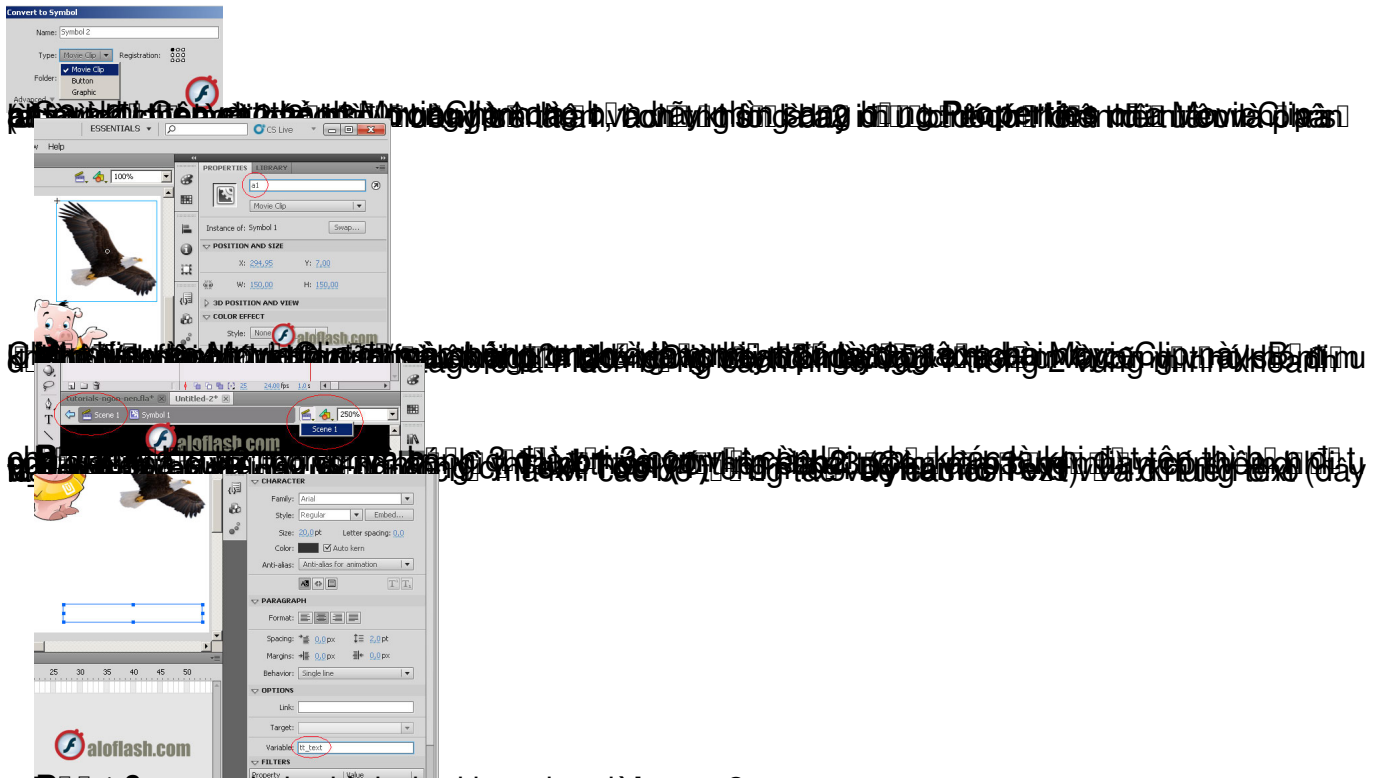
### Bước 2:

Import 4 bức hình trên vào Flash bằng cách vào: **File > Import > Import to Stage...** Hoặc  
nhấn ( **Ctrl**  
**I + R**  
) như hình dưới đây:

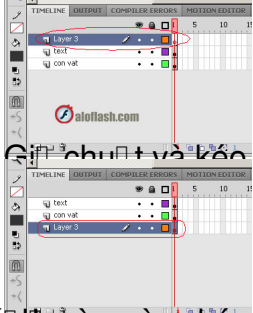


### Bước 3:

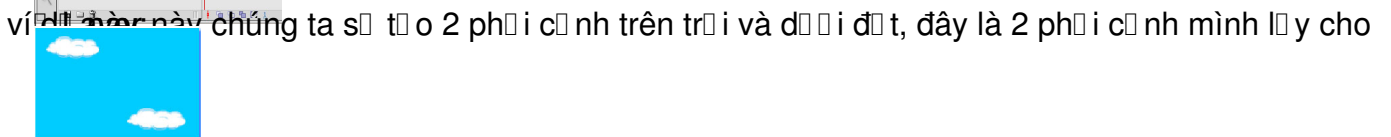
Sau khi đã Import 4 bức ảnh và Flash chúng ta sẽ tiến hành Convert từng bức ảnh thành dạng MovieClip, bằng cách nhấn chuột phải vào bức ảnh chọn **Convert to Symbol...** hoặc nhấn  
phím tắt **F8**. Khi  
hiện ra bảng lựa chọn bạn hãy chọn loại MovieClip như hình dưới đây:



Chọn **Layer 3** thì hình ảnh sẽ nằm ở Layer 3:



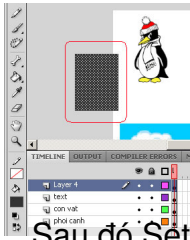
Kéo hình ảnh xuống dưới 2 layer trên để được như hình ảnh:



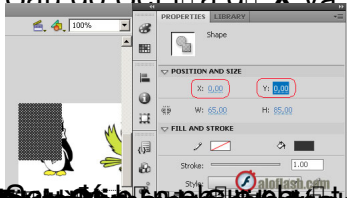
Chọn **File > Import > Import to Stage > Movie Clip (Ctrl + B)** để nhập hình ảnh



Chọn **Layer 3** thì hình ảnh sẽ nằm ở Layer 3 bằng công cụ **Rectangle Tool (R)** vẽ 1 hình chữ nhật như hình ảnh:



Sau đó Set tỉ lệ X và Y cho nó là 0,0 để nó sẽ t mép trên của Stage. như hình dưới:



Click vào nút **Convert to Symbol** hoặc phím **F8** để Convert nó thành

và Set độ Bright và Frame để tiếp theo (tạo ra một Action... hoặc nhấn **F9**

để tiếp theo (tạo ra một Action... hoặc nhấn **F9**

để tiếp theo (tạo ra một Action... hoặc nhấn **F9**

[http://www.adobe.com/flash/learn/animation/convert-to-symbol.html](#)