

Chào các bạn, hôm nay mình sẽ chia sẻ cho các bạn những file **Effect** hay còn thiết cho tất cả mọi người làm Flash, một số là những Animation, một số được làm bằng

ActionScript

. Mình sẽ viết tutorial hướng dẫn cho các bạn sử dụng những hiệu ứng này.

Những **Effect** này mình sẽ trình bày và up tải dần dần cho các bạn. Tóm tắt mình sẽ gửi các bạn hiệu ứng pháo hoa nổ tan tành nhé. Những **Effect** này sẽ được cập nhật thường xuyên tiếp diễn. Mời Link sau:

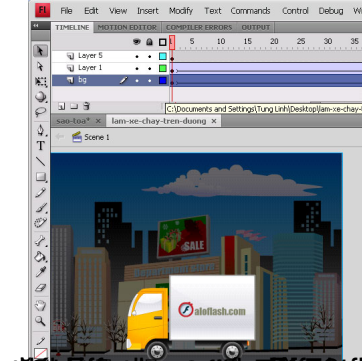
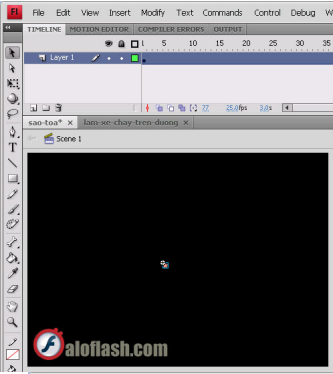
<http://aloflash.com/forum/forum.php?mod=viewthread&tid=186&extra=>

Hướng dẫn sử dụng các Effect:

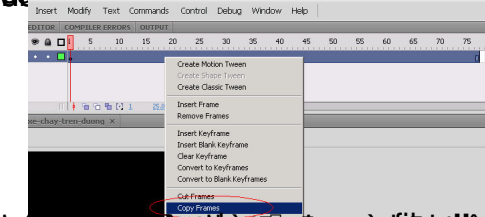
Thông thường khi bạn có 1 Effect những bạn nào không biết làm sao sẽ dùng nó gắn nó vào các file flash bạn làm. Hôm nay mình sẽ hướng dẫn vài cách để bạn để giúp các bạn thực hiện điều này.

Giả sử bạn đang có 1 file flash gồm một vài layer và frame, bên cạnh đó bạn cũng đã có 1 vài effect mà bạn cảm thấy phù hợp với file flash của bạn. Vậy chúng ta hãy mở 2 file đó ra (file flash của bạn và file Effect)

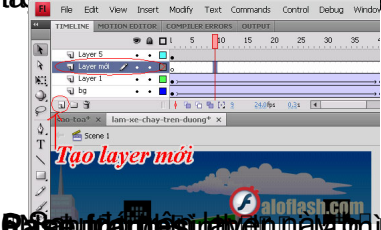
Mình lấy ví dụ minh họa là file **Effect sao tưa** và file **di chuyển ô tô**



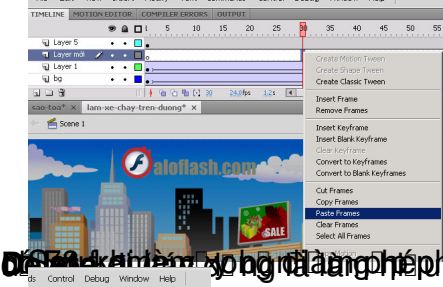
Để làm được như thế thì bạn cần phải có những kỹ năng về animation. Nếu bạn chưa có thì bạn cần phải học.



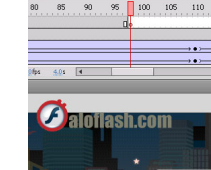
Trong phần mềm này, bạn có thể thấy các nút như 'Copy Frames' và 'Paste Frames' để sao chép và dán các frame.



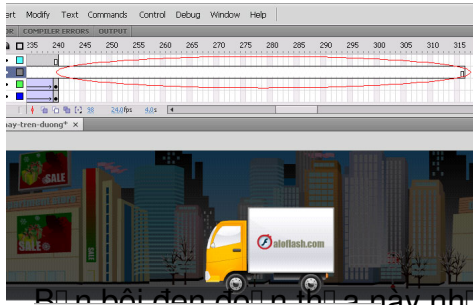
Để tạo một layer mới, bạn cần phải click vào nút 'Tạo layer mới' trong phần mềm.



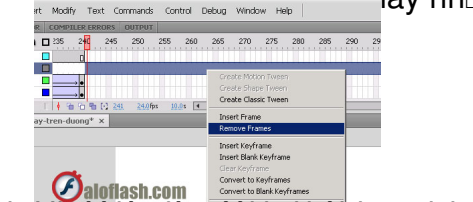
Để sao chép các frame, bạn cần phải click vào nút 'Copy Frames' trong phần mềm.



Nhưng vì nó còn có âm thanh nên nó cần có 1 đơn vị là 78 frame:



Bên dưới đây là một ví dụ về cách chọn khung hình và chuyển đổi chúng.



Để xóa một khung hình, bạn có thể nhấp chuột phải vào khung hình và chọn 'Remove Frames' hoặc 'Delete'.