

S p đ n mùa giáng sinh r i h n ai cũng háo h c ch đón, v y th i gian này các b n có th t làm cho mình nh ng t m thi t b ng flash mà hi u ng tuy t r i thì không th thi u r i.

V i hi u ng này nó có đ c đi m khá hay là khi di chu t vào flash các b ng tuy t s r i theo h ng di chu t c a b n.

Chúng ta b t đ u thôi nh .

Bài t p này r t đ n gi n, nó không đòi h i ph i thi t k gì đ ra hi u ng này mà b n ch c n chèn đ n code này vô flash là OK.

Đ u tiên các b n t o 1 file flash m i **Ctrl + N** ch n lo i **ActionScript 2.0**, nh n **Ctrl + J** đ m b ng

## Document Properties

thi t l p các thông s theo ý c a b n.

Click vào Frame th nh t nh n **F9** đ m b ng **ActionScript** và chèn vào đ n code sau:

```
beginFill(0, 100);    lineTo(Stage.width, 0);    lineTo(Stage.width, Stage.height);    lineTo(0, Stage.height);
```

```
endFill();
```

```
MovieClip.prototype.createSnow = function ()
```

```
{
```

```
this.clear();

this.lineStyle(2 + 3 * Math.random(), 16777215, 50 + 50 * Math.random());

this.x = 50 * (Math.random() - Math.random());

this.moveTo(this.x, 0);

this.lineTo(this.x, 5.000000E-001);

this.speed = 2 + 6 * Math.random();

this.spin = 7 * (Math.random() - Math.random());

this.wind = 3.000000E-002 * Math.random();

this._x = Stage.width * Math.random();

this._y = -20;

};

for (i = 0; i < 300; i++)

{

    _root.createEmptyMovieClip(&quot;mc&quot; + i, i).createSnow();

    _root[&quot;mc&quot; + i]._y = Stage.height * Math.random();
```

```
_root["&quot;mc&quot; + i].onEnterFrame = function ()  
  
{  
  
    this._y > Stage.height + 30 ? (this.createSnow()) : (this._y = this._y + this.speed);  
  
    this._x < -10 ? (this._x = Stage.width + 10) : (this._x = this._x % (Stage.width + 10));  
  
    this._rotation = this._rotation + this.spin;  
  
    this._x = this._x + this.wind * (_root._xmouse - Stage.width / 2);  
  
};  
  
}
```

Trong đó: for (i = 0; i < 300; i++) Số 300 là số bông tuyết sẽ có trong flash của bạn, nếu flash của bạn không có thì giảm đi, còn flash của bạn to thì có thể tăng số bông tuyết lên.

Như vậy là xong rồi. Bạn nhấn **Ctrl + Enter** lên xem kết quả thế nào nhé.

Các bạn có thể tham khảo thêm các bài làm tuyết rơi khác ở link dưới đây:

<http://aloflash.com/thuc-hanh-flash/actionscript-10-20/506-hieu-ung-tuyet-roi-trong-flash-ban-g-as.html>

<http://aloflash.com/thuc-hanh-flash/hieu-ung/504-hieu-ung-tuyet-roi-trong-flash.html>

Chúc các b n thành công.

**aloflash.com**

 [Download](#)