

Chào cả nhà hôm nay mình sẽ hoàn thành bài Tut này, Sorry mọi người vì đã để mọi người chờ lâu.

Chúng ta bắt đầu nhé.

Bước 1:

Mở phần mềm Flash tạo 1 file làm ví dụ mới, sau đó bấm vào cửa sổ Properties bằng cách vào **Window > Properties**

hoặc nhấn (

Ctrl +F3

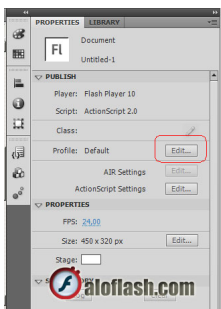
), Sau đó bấm Click vào

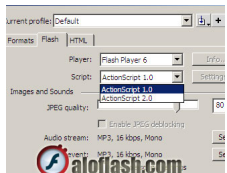
Edit

nhìn hình dưới đây để hiểu rõ hơn code thành

ActionScript 1.0

:





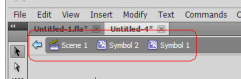
loại ActionScript này. bất cứ thứ gì, mình sẽ làm mẫu với 5



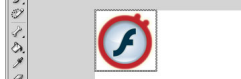
Đầu tiên File > New > Symbol to Stage > on frame (On Frame) bằng các thẻ



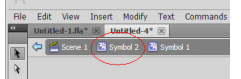
chọn Movie Clip và Movie Clip tên là aoflash, mà sẽ là Movie Clip tên là Char



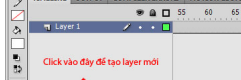
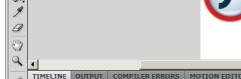
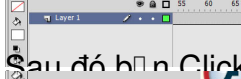
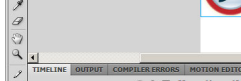
trên timeline và đặt tên là Char. Sau đó bấm vào biểu tượng tạo khung hình và đăng nhập bên
Frame 1, bấm vào Click, mình vào Frame 2 đến Frame 5 nhấn phím F6. Mục đích để nhân



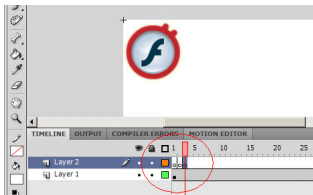
phím Char. Bấm vào biểu tượng tạo khung hình và đăng nhập bên
Frame 1, bấm vào Click, mình vào Frame 2 đến Frame 5 nhấn phím F6. Mục đích để nhân



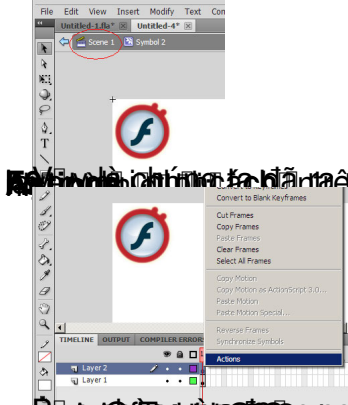
shên vào Movie Clip Char nhấn F9 để mở bảng ActionScript hoặc chuột phải chọn Action
script > Attach to this instance > Attach to this instance > Attach to this instance > Attach to this instance



đặt trên layer mới tạo này bấm click lần lượt vào các Frame 1,2,3 và 75 và nhấn F6. Như hình



Chèn vào một Click và đặt nó ở các Frame 1, 2, 3, và 75, nhấn F9 để mở bảng ActionScript và nhấp vào biểu tượng của MovieClip để thêm một hành động của MovieClip alomflash_mc vào Symbol 2 để tiến hành



Để biến hình ảnh thành một Symbol 2, nhấp chuột phải vào hình ảnh và chọn 'Convert to MovieClip alomflash_mc', bây giờ nó là một

[Download](#) [http://www.atman.com/vb/attachment.php?attachmentid=11111&type=1">http://www.atman.com/vb/attachment.php?attachmentid=11111&type=1](#));