

Chào các nhà hôm nay mình sẽ hoàn thành bài Tut này, Sorry mọi người vì đã để mọi người chờ lâu.

Chúng ta bắt đầu nhé.

Bước 1:

Mở phần mềm Flash tạo 1 file làm ví dụ mới, sau đó bấm vào cửa sổ Properties bằng cách vào **Window > Properties**

hoặc nhấn (

Ctrl +F3

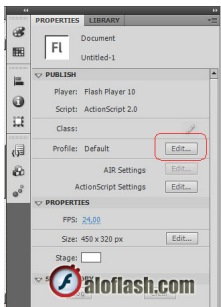
), Sau đó bấm Click vào

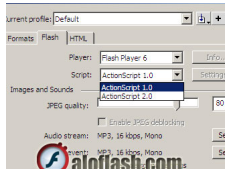
Edit

nhìn hình dưới đây để hiểu như code thành

ActionScript 1.0

:

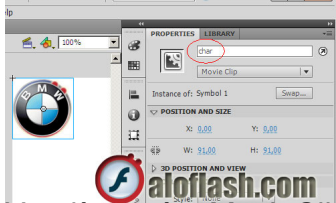




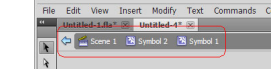
loại ActionScript này. bất cứ thứ gì, mình sẽ làm mẫu với 5



Đầu tiên File > New > Symbol to Stage > on frame (On Frame) bằng các thẻ

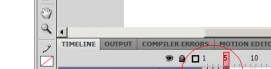


chính là các Movie Clip và Symbol, trong đây là một

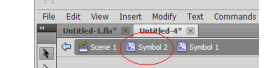


trên timeline và timeline flash bằng thì để tạo ra các cái đó thì bạn sẽ

Frame 1 click thì click vào Frame 2 đến Frame 5 nhấn phím F6. Mục đích để nhân

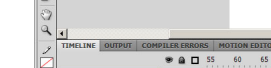


chính là timeline và timeline flash bằng thì để tạo ra các cái đó thì bạn sẽ

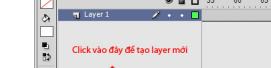


chính là timeline và timeline flash bằng thì để tạo ra các cái đó thì bạn sẽ

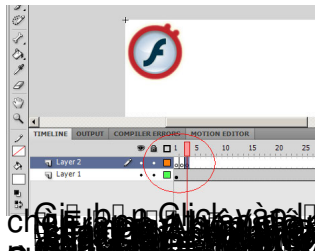
shên vào Movie Clip character F9 để mở bảng ActionScript hoặc chuột phải chọn Action



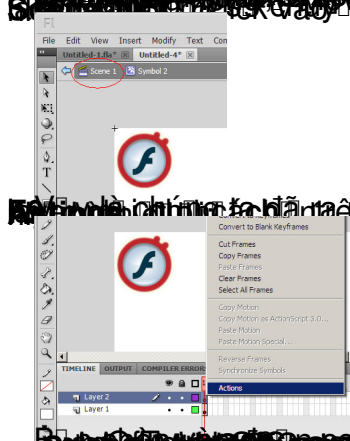
sau đó bấm click vào button New layer để tạo 1 layer mới như hình dưới:



Trên layer mới ở đây bạn click chuột vào các Frame 1,2,3 và 75 và nhấn F6. Như hình



chèn vào một Click và đặt nó tại các Frame 1, 2, 3, và 75. nhấn F9 để mở bảng ActionScript và click vào `Click` để thêm một hành động `Symbol 2` và chọn `Play random()`.



Để biến hình ảnh thành các Symbol 2 thì nó giống như MovieClip `aloflash_mc`, bạn hãy tạo 1

[Download](#) `aloflash_mc` và đặt nó vào file `Flashcode.as` (1);