

Hôm nay tr i m a đang ng i quán cafe mình l y cái ngu n Laptop c m vào đ i n nó kêu B p 1 cái và tóa l a, s quá @@.

V i bài t p này các b n có th áp d ng r t linh đ ng n u bi t ph i h p ho c nghĩ ra thêm ý t ng, mình s mình h a v i 1 ví d n a:

và 1 cái n a:

Chúng ta b t đ u nhé.

Tr c khi b t đ u có l cho mình xin nói vài i:

Mình thành th t xin i các b n, mình đã đ a bài lên mà l i không vi t đ y đ , đ m i ng i ph i nói là l a đ o. Nh ng thú th t bây gi mình cũng khá b n, mình đã có gia đình không còn đ c thân và r nh rang nh tr c n a, công vi c cũng nhi u h n, lo toan cũng l n h n. Trong khi đó m i l n vi t TUT mình l i m t khá nhi u th i gian, t Test th r i suy nghĩ xem nên vi t gì, vi t th nào, t p trung vào đâu cho đ n gi n và m i ng i đ hi u nh t. V a làm, v a ch p hình, chèn chú thích, đôi khi đang m i vi t mà quên c ăn đ c làm hoàn thành TUT. Mình nói

nhng i tâm s này ch mong m i ng i thông c m, không ph i mình không mu n Share, không mu n vi t, hay là a đ o, ch là do mình không có nhi u th i gian m.

Thôi n sau mình s rút kinh nghi m, khi nào có th i gian r nh h n 1 ngày mình s ng i vi t TUT đ tránh vi c đ a bài lên mà i ch a có h ng đ n nh th này.

Gi mình s h ng đ n các b n làm nh Demo 1 nhé:

B c 1:

T o 1 file flash m i ch n lo i **ActionScript 3.0**.

B c 2:

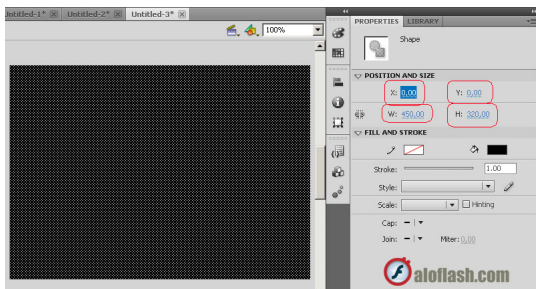
B n Save 2 file nh này v máy đ chút ta Import vào Flash:



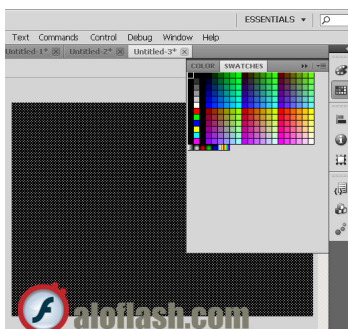
Nhận ti n các b n Download luôn file này v và gi i nén ra. ([đi n gi i t](#))

B c 3:

S d ng công c **Ractangle Tool (R)** v 1 hình ch nh t, r i ch nh b ng **Properties** c a hình ch nh t này v i X, Y = 0 và chi u cao chi u r ng b ng v i file Flash c a b n. Mình làm file v i kích th c 450x320 nên ch n nh hình d i:

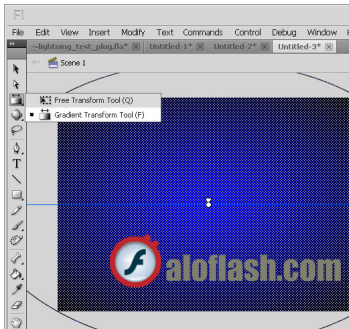


Gi b n hãy vào **Window > Swatches** ho c nh n **Ctrl +F9** và ch n 1 lo i màu trong đó, mình ch n lo i Radient đen và tím. nh trong hình:



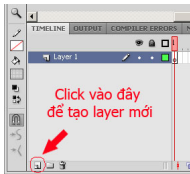
Sau đó b n có th s d ng công c **Gradient Transform Tool (F)** đ đ i u ch nh màu s c

theo ý muốn. như hình dưới đây:



Bước 4:

Tạo 1 Layer mới bằng cách nhấp vào Icon như hình dưới đây:



Import 2 bức ảnh cần và bàn tay mà bạn đã Save vào Flash bằng cách vào: **File > Import > Import to Stage...**

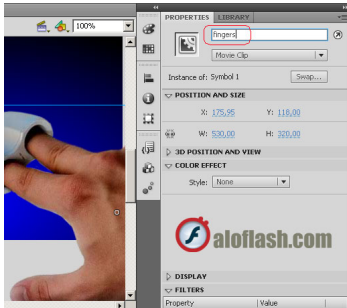
học như (

Ctrl + R

) sau đó xếp xếp chúng về vị trí thích hợp. (vị trí này sẽ ảnh hưởng đến dòng code sau này của bạn, nó sẽ liên quan đến tọa độ X và Y của điểm).

Bước 5:

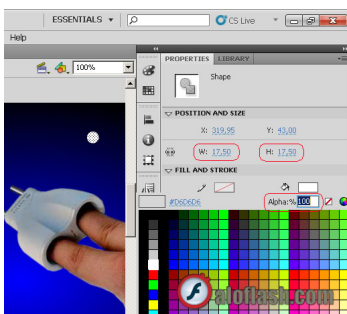
Click ch n bàn tay và **Convert** nó thành d ng **MovieClip**, b n đ t tên cho nó là: **fingers** nh hình d i:



B c 6:

T o 1 Layer m i, s d ng công c **Oval Tool (O)** v 1 hình tròn nh v a ph i kích th c kho ng 18x18 là OK. sau đó b n Click vào b n ng màu và ch n đ

Alpha
% là
0
nhé.

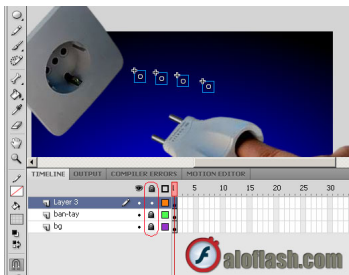


Nh n **F8** đ Convert hình tròn này thành **MovieClip** (đây chính là MovieClip s t o ra đi n, hay đi n s xu t hi n t MovieClip hình tròn này). Vì trong ví d này, chúng ta có t t c là 4 n i phát đi n v y là chúng ta c n 4 MovieClip này. B n h y Nh n (**Ctrl + C**

) đ Copy và (

Ctrl + V

) đ Pase ra sao cho đ 4 MovieClip này. Vì nó s trong su t nên n u mu n xem các MovieClip này b n h y Click vào Layer chúng s hi n ra. N u khi Click b t t n b n có th khóa các layer bên d i i nh hình sau:



Sau đó b n đ t tên cho t ng MovieClip này gi ng v i bàn tay b c trên l n l t là **dot1**, **dot2**, **dot3**, **dot4** nhé.

Chú ý đ n này nhé:

Đ t 2 MovieClip **dot1** và **dot2** vào 2 c a c m.

B n ch n c 2 MovieClip **dot3** và **dot4** b ng cách gi phím **Shift** sau đó nh n **Ctrl + X** đ C t t m th i. Click đúp vào MovieClip bàn tay đ vào bên trong. Sau đó nh n

Ctrl + V

đ Pase 2 MovieClip

dot3

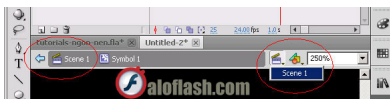
và

dot4

ra. Sau đó di chuy n 2 MovieClip này đ n 2 đ u c a phích c m. Mình Up t m cái video lên đ đ miêu t :

Vĩy là đĩ OK bĩĩ c thiĩ t kĩ.

Bĩy giĩ chĩng ta sĩ ra ngoĩ khĩng làm vĩ c chĩnh bĩĩng cách Click chĩn vào 1 trong nhĩĩng vĩng mĩnh khoĩng đĩ dĩĩ i đĩy:



Bĩĩ c 7:

Tĩĩ 1 Layer mĩĩ Click vào Frame đĩ u tiĩn nhĩĩn chuĩ t phĩĩ chĩn Action... hoĩ c nhĩĩn phĩĩm **F9** đĩ mĩ bĩĩng ActionScript và chĩn vào đĩĩn code sau:

```
import com.oaxoa.fx.Lightning;
import com.oaxoa.fx.LightningFadeType;

setChildIndex(fingers, 2);

var ix:Number=fingers.x;
addEventListener(MouseEvent.MOUSE_MOVE, onmove);

fingers.y=fingers.x/2; //Khoĩng cách bĩĩ t đĩ u cĩĩ a phĩĩc cĩĩ m vĩĩ trĩĩ c Y.

function updatePositions():void {
    ll.endX=fingers.x+fingers.dot1.x;
    ll.endY=fingers.y+fingers.dot1.y;
    ll2.endX=fingers.x+fingers.dot2.x;
    ll2.endY=fingers.y+fingers.dot2.y;
}
```

```
function onmove(event:MouseEvent):void {
    fingers.x=mouseX-150;
    if(fingers.x<ix) fingers.x=ix;
    if(fingers.x>320) fingers.x=320; //Bĩn cĩ thĩ thay đĩi thĩng sĩ này đĩ tùy biĩn đĩ nghiêng
    fingers.y=fingers.x/2; //Khoĩng cĩch bĩt đĩ u cĩ a phĩc cĩ m vĩ i trĩ c Y.
    updatePositions();
    event.updateAfterEvent();
}
addEventListener(Event.ENTER_FRAME, onframe);
function onframe(event:Event):void {
    ll.update();
    ll2.update();
}

var color:uint=0xddeeff;
var ll:Lightning=new Lightning(color, 2);
var ll2:Lightning=new Lightning(color, 2);
ll.blendMode=ll2.blendMode=BlendMode.ADD;
ll.childrenProbability=ll2.childrenProbability=.5;
ll.childrenLifeSpanMin=ll2.childrenLifeSpanMin=.1;
ll.childrenLifeSpanMax=ll2.childrenLifeSpanMax=2;
ll.maxLength=ll2.maxLength=50;
ll.maxLengthVary=ll2.maxLengthVary=200; // 200 Khoĩng cĩc xa nhĩ t đĩ tĩ o sĩt

ll.startX=dot3.x;
ll.startY=dot3.y;
ll2.startX=dot4.x;
ll2.startY=dot4.y;

var glow:GlowFilter=new GlowFilter();
glow.color=color;
glow.strength=3.5;
glow.quality=3;
glow.blurX=glow.blurY=10;
ll.filters=ll2.filters=[glow];
addChild(ll);
addChild(ll2);

updatePositions();
```

ĩ đĩn code này cĩc bĩn lĩ u ý nhĩng phĩn mĩnh chĩ thĩch.

B c 8:

Các b n l u file Flash này cùng c p v i th m c c a file đi n gi t các b n download và gi i nén v i trên. (các b n có th vào ph n cu i bài vi t này <http://aloflash.com/thuc-hanh-flash/hieu-ung/558-lam-thac-nuoc-trong-flash.html> đ xem thêm).

Sau đó nh n **Ctrl + Enter** đ xem k t qu . N u ch a đúng t a đ thì các b n ch nh s a thông s nh ng ch mình đã đánh d u i đ n code trên nhé.

R nh mình s h ng d n làm n t các Demo sau.

Mong m i ng i thông c m vì qu th i gian mình h i ít.

Chúc c nhà s c kh e và thành công !