

Đây là một bài tập rất căn bản trong flash, sau bài học này bạn sẽ tha hồ mà biến hóa như Tôn Ngộ Không. Nào chúng ta bắt đầu với bài tập này nào.

Nguyên vật liệu cho bài tập này là 1 vài hình ảnh để thêu hay ngộ nghĩnh tùy các bạn. Mình thì lấy 2 hình ảnh dưới đây làm ví dụ:



Và



Hi chúng ta sẽ chuyển biến con cua càng to này thành 1 cô gái tóc trắng như hình trên nhé.

### Bước 1:

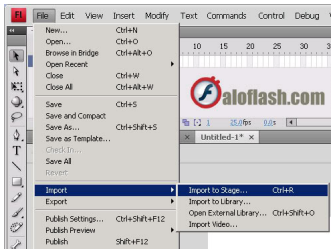
Tạo 1 tài liệu Flash mới **Ctrl + N**, mình set kích thước là 450x320 Tốc độ Frame 25 FPS.

### Bước 2:

Import các ảnh vào con cua vào Flash, **File > Import > Import to Stage... (Ctrl + R)**. (bạn có thể import luôn 2 ảnh vào cùng 1 lúc bằng cách giữ

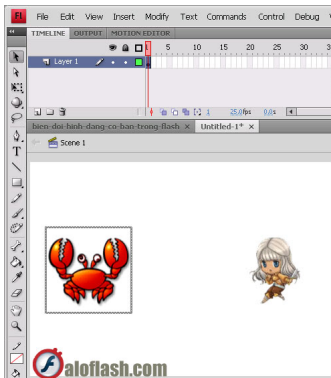
**Ctrl**

để chọn nhiều ảnh).



## Bước 3:

Sau khi đã import 2 bức ảnh vào Flash chúng ta dùng công cụ **Selection Tool (V)** kéo 2 bức ảnh và sắp xếp chúng như hình dưới đây.

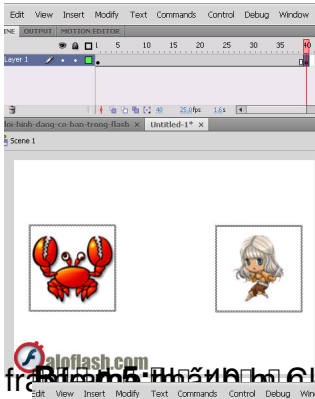


## Bước 4:

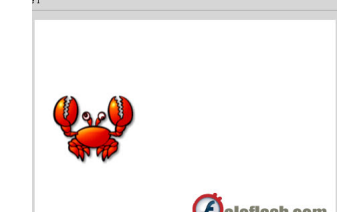
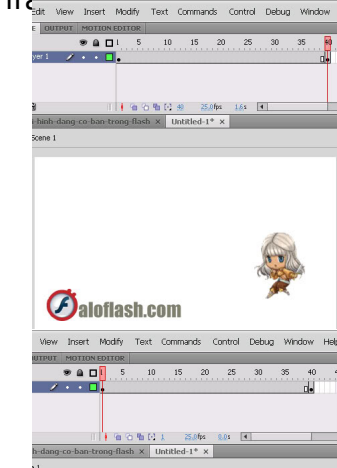
Click vào frame thứ 40 nhấn **F6**.

# Biên tập hình ảnh căn bản trong flash

Thứ ba, 12 Tháng 10 2010 15:29



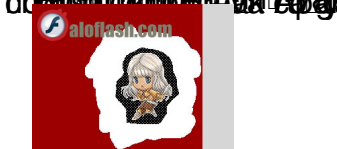
fr [www.aloflash.com](http://www.aloflash.com) và nhấp chuột vào hình ảnh nhân vật có giá và nhấn phím Delete (X) xóa hình nhân vật đi.



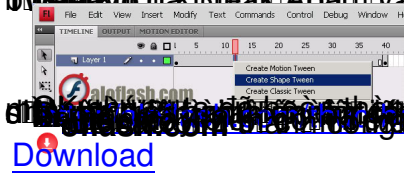
Alt+Ctrl+B để ẩn (bỏ) các phím tắt là Break Apart là Ctrl+Shift+X và Tween hay là motion Break (thiếu)



ok [www.aloflash.com](http://www.aloflash.com) và chọn Layer 1 Frame 40 (a) để tạo đối tượng sử dụng tính năng đổ bóng, B ví dụ như thế



Để tạo hiệu ứng Break Apart và 40 hình ảnh 2 frame để gá và 40 ảnh **Create Shape** nó,



Để tạo hiệu ứng đổ bóng nhân vật này người dùng phải chọn **Style > Fill > Drop Shadow** và chọn công cụ

[Download](#)