

Chào các bạn hôm nay mình xin hướng dẫn các bạn làm nháy mắt trong Flash, mình sẽ hướng dẫn các bạn làm Trên Flash và làm kết hợp với Photoshop.



Đầu tiên các bạn Download bức ảnh này về máy tính của mình, hoặc các bạn có thể lấy bất cứ ảnh nào cũng được tùy ý bạn (Nên lấy ảnh ngả nghiêng để xem flash làm ngả nghiêng nháy mắt có gì không ;))

Có lẽ bài này mình chia làm 2 phần, 1 phần để mình hướng dẫn các bạn chia bitmap sang Photoshop, và 1 phần mình hướng dẫn các bạn kết hợp thêm Photoshop cho sản phẩm làm ra sẽ mượt mà hơn.

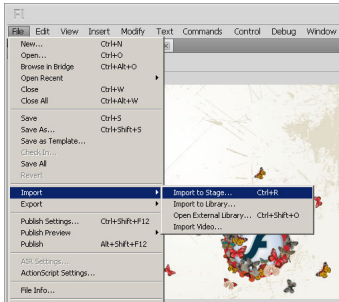
Đầu tiên là áp dụng trực tiếp bằng Flash:

Bước 1:

Trong 1 flash movie có kích thước vừa phải với bất cứ ảnh của bạn. Nhưng bức hình của mình là 450x320 nên mình lấy luôn kích thước đó.

Bước 2:

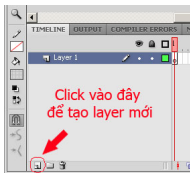
Import bức ảnh trên mà bạn mới Download về máy tính của mình hoặc hình ảnh tự ý của bạn
mới tính bằng cách vào: **File > Import > Import to Stage...** hoặc nhấn tổ hợp phím tắt (**Ctrl + R**)



Vậy là bức ảnh đã nằm trong flash của bạn rồi.

Bước 3:

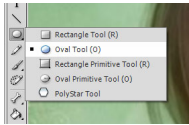
Tạo 1 layer mới bằng cách Click vào vùng mình đã khoanh tròn như hình dưới đây:



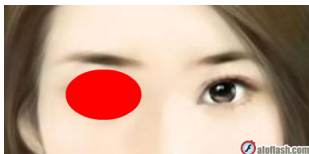
Layer này bạn sẽ sử dụng các công cụ để che mờ hoặc hình ảnh đi. Để tiến hành bước này
bạn hãy nhấn tổ hợp phím **Ctrl + Z** để Zoom to hình lên cho dễ làm, sau đó sử dụng công cụ **Oval Tool**

(

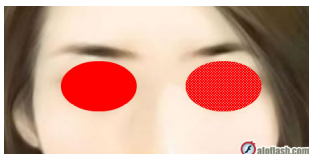
0
).



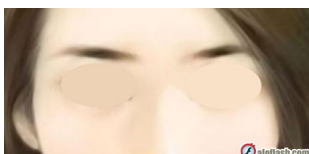
Sau đó bạn vẽ 1 hình elip che vầng mắt của cô gái như trong hình:



Tiếp tục vẽ 1 bên mắt còn lại:

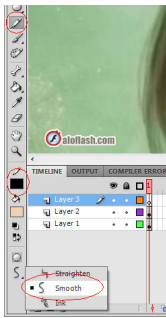


Sau đó bạn hãy đổi màu cho 2 vòng Elip thành 1 màu tương ứng với màu da trên khuôn mặt cô gái. Ta có kết quả:

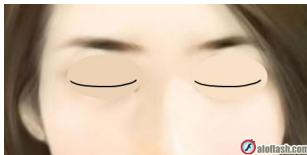


Bước 4:

Lưu ý tạo 1 layer mới và nhúng vào bước 3, lần này bạn sử dụng công cụ **Pencil Tool (Y)** chọn màu bút chì là màu đen và lựa chọn Smooth như hình:

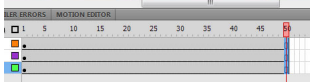


Chúng ta tiến hành vẽ 2 đường cong đường nét khi mắt nhắm lại. (Bạn có thể sử dụng Stroke để tạo nét của đường viền to hơn) Sau khi vẽ ta được:

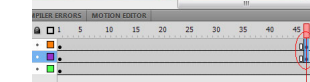


Bước 5:

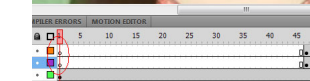
Click chuột vào Frame thứ 50 trên layer 1, 2 và 3 Nhấn phím **F5** như hình:



Chọn Tool **Pen** và **Frame 47** của 2 layer trên (Layer chứa 2 vòng elip và layer vẽ bóng



Nhấn **Ctrl** và **Frame** đầu tiên của 2 layer đó rồi nhấn **Delete** để xóa đi từng **Frame** đó đi.



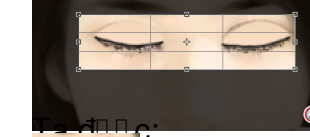
Để vẽ mắt thì cần vẽ mắt trong Flash và phần **Outline** **Enter** để vẽ mắt để làm giống như các con vật



Để làm hình ảnh nhân vật này thì cần vẽ mắt trong Flash và phần **Outline** **Enter** để vẽ mắt để làm giống như các con vật



Sau khi đã vẽ hình nhân vật rồi thì cần vẽ công cụ **Crop Tool (C)** cắt 2 con mắt nhân vật



Công cụ này sẽ giúp chúng ta cắt mắt nhân vật trong Flash và đây là công cụ rất cần thiết