

Chào các bạn hôm nay mình xin chào ng đn các bạn tổo viin bo cho text trong flash,

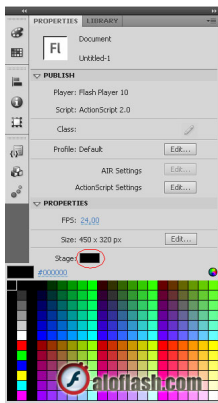
có th nhìu bạn đã bi t r i nh ng nó r t hay nên mình vi t TUT h ng đn cho các bạn còn i, hy v ng r ng nó s h u ích khi các bạn làm Flash.

Chúng ta b t đ u nhé.

B c 1:

b n m Flash lên ch n ActionScript 2.0 ho c 3.0 đ u OK.

Mình s ch n màu n n cho File flash là màu đen cho nó đ n i b t đ n Text. Còn b n thì tổo n n tùy ý thích hay óc sáng tổo th m m c a b n, nh cái demo trên kia là mình làm Gradient đ tr ng.



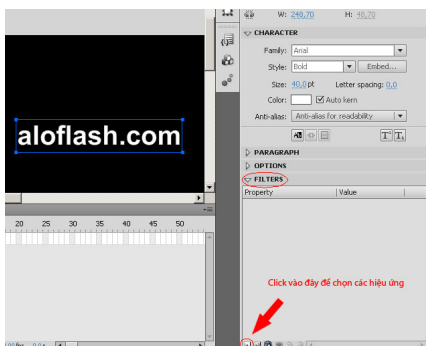
Bước 2:

Sử dụng công cụ **Text Tool (T)** viết 1 dòng Text tùy ý bạn, mình sẽ viết trong bài viết này chính là **aloflash.com** như hình bên dưới:



Bước 3:

Sau khi bạn đã viết xong dòng Text, hãy mở bảng **Properties** lên bằng cách vào **Window > Properties** hoặc nhấn (**Ctrl +F3**), Click chuột vào dòng text bạn mới viết chúng ta sẽ thấy xuất hiện bảng Properties của Text. Như hình dưới đây bạn hãy Click chuột vào vùng mình đánh dấu đỏ nhé.



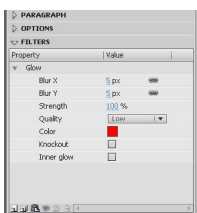
Khi Click chọn vào vùng đánh dấu nó sẽ hiện lên các dòng để chúng ta chọn hiệu ứng nào nhất là:

1. **Drop Shadow:** Đây là hiệu ứng tạo bóng đổ cho 1 đối tượng trong Flash, có thể dùng cho Text, MovieClip, Button.
2. **Blur:** Đây là hiệu ứng làm mờ đối tượng mà bạn chọn.
3. **Glow:** Đây chính là hiệu ứng chúng ta sẽ làm vi n cho Text. (chút nữa ta sẽ thấy hiệu n).
4. **Bevel:** Đây là hiệu ứng gợn gi n để tạo khối cho đối tượng, giúp đối tượng nhìn h n và có độ sâu để ng nh là 3D.
5. **Gradient Glow:** Cũng gi n nh Glow tổn vi n cho text thì Gradient Glow sẽ để Gradient (đi màu) cho cái vi n đó.
6. **Gradient Bevel:** Tạo ng t nh v y khi chúng ta tạo khối sẽ tùy chỉnh để c màu sắc h n.
7. **Adjust Color:** Đây là hiệu ứng sẽ đi u chỉnh màu sắc để sáng tối c a đối tượng.

v y là v c b n các b n đã hi u nh ng hi u ng đó để làm gì. Giờ chúng ta sẽ làm vi n cho text v i **Glow**.

B n c 4:

B n chọn hi u ng **Glow** nó sẽ hi n ra b n ng tùy chỉnh:

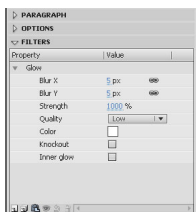


Trong đó:

- **Blur X:** là độ l n c a vi n theo trục X.
- **Blur Y:** là độ l n c a vi n theo trục Y.

- **Strength:** Độ dày mờ ng của vi n.
- **Quality:** là độ sắc c nh của vi n, **Low** là nó s nét nh t còn ch n **High** thì vi n s m xung quanh.
- **Color:** là màu s c của vi n.
- **Knockout:** Nó s làm đi t ng bên trong vi n tr nên trong s t.
- **Inner Glow:** Vi n ngoài s chuy n vào bên trong đi t ng.

Bây gi đ làm vi n gi ng ví d demo trên chúng ta hãy thi t l p thông s nh sau:



B n có th y thông s **Strength** mình đ **1000%** không. Đây chính là đi m m u ch t của TUT này, nhi u ng i làm Flash nh ng ch c không bao gi có th nghĩ s thi t l p đ c 1000%, vì v y khi làm vi n cho Text ho c MovieClip cũng nh Button, ng i làm th ng ph i s d ng qua Photoshop đ t o vi n r i m i Import vào Flash. Cách này v a m t th i gian l i khi n file Flash khi xu t ra có dung l ng l n. Th t là vô cùng b t ti n.

Và đây là k t qu khi ta s d ng **1000%**:



Cũng khá n t ng r i, gi b n có th dùng **Drop Shadow** đ t o ít bóng đ cho text n a là

สวัสดีครับ.



Hi, guys thêm Drop Shadow trông đã khá hơn rồi.

Có lẽ mình kết thúc bài tutorial này ở đây. Các bạn tiếp tục nghiên cứu thêm nhé. Hy vọng rằng mọi người sẽ sớm đăng tải những gì có sẵn trong Flash để tiết kiệm thời gian và phiền hà.

Chúc cả nhà vui vẻ.

