

Chào các bñn hôm nay mình xin hññng đñn các bñn tổo viin bo cho text trong flash,

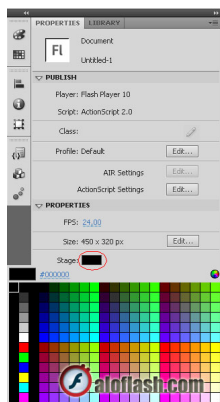
có thñ nhiñu bñn đã biñt rñi nhñng nó rñt hay nên mình viñt TUT hññng đñn cho các bñn còn ñi, hy vñng rñng nó sñ hñu ích khi các bñn làm Flash.

Chúng ta bñt đñu nhñ.

## Bññc 1:

bñn mñ Flash lên chñn ActionScript 2.0 hoñc 3.0 đñu OK.

Mình sñ chñn màu ññn cho File flash là màu đen cho nó đñ ññi bñt đñn Text. Còn bñn thì tổo ññn tùy ý thích hay óc sáng tổo thñm mñ cña bñn, nhñ cái demo trên kia là mình làm Gradient đñ trñng.



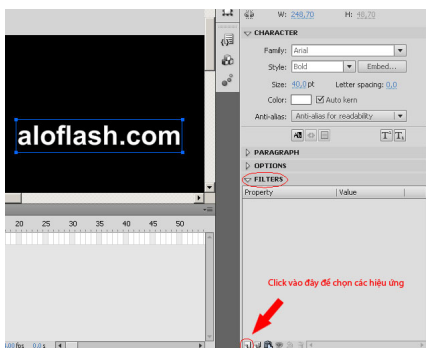
### Bước 2:

Sử dụng công cụ **Text Tool (T)** viết 1 dòng Text tùy ý bạn, mình sẽ viết trong bài viết này chính là **aloflash.com** như hình bên dưới:



### Bước 3:

Sau khi bạn đã viết xong dòng Text, hãy mở bảng **Properties** lên bằng cách vào **Window > Properties** hoặc nhấn ( **Ctrl +F3** ), Click chuột vào dòng text bạn mới viết chúng ta sẽ thấy xuất hiện bảng Properties của Text. Như hình dưới đây bạn hãy Click chuột vào vùng mình đánh dấu nhé.



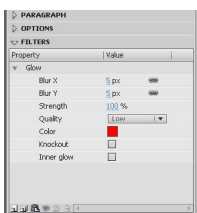
Khi Click chọn vào vùng đánh dấu nó sẽ hiện lên các dòng để chúng ta chọn hiệu ứng nào nhất là:

1. **Drop Shadow:** Đây là hiệu ứng tạo bóng đổ cho 1 đối tượng trong Flash, có thể dùng cho Text, MovieClip, Button.
2. **Blur:** Đây là hiệu ứng làm mờ đối tượng mà bên chọn.
3. **Glow:** Đây chính là hiệu ứng chúng ta sẽ làm vi n cho Text. (chút nữa ta sẽ thấy hiệu n).
4. **Bevel:** Đây là hiệu ứng gợn gi n để tạo cảm giác 3D cho đối tượng, giúp đối tượng nổi hơn và có độ sâu đáng kể là 3D.
5. **Gradient Glow:** Cũng giống như Glow tổn vi n cho text thì Gradient Glow sẽ để Gradient (đi màu) cho cái vi n đó.
6. **Gradient Bevel:** Tạo cảm giác nh y khi chúng ta tạo cảm giác tùy chỉnh màu sắc hơn.
7. **Adjust Color:** Đây là hiệu ứng sẽ đi u chỉnh màu sắc để sáng tối và các đối tượng.

Vậy là vậy bên các bên đã hiệu ứng như hiệu ứng đó để làm gì. Giờ chúng ta sẽ làm vi n cho text với **Glow**.

## Bên c 4:

Bên chọn hiệu ứng **Glow** nó sẽ hiện ra bảng tùy chỉnh:

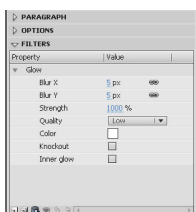


Trong đó:

- **Blur X:** là độ lớn của vi n theo trục X.
- **Blur Y:** là độ lớn của vi n theo trục Y.

- **Strength:** Độ dày mờ ng c a vi n.
- **Quality:** là độ s c c nh c a vi n, **Low** là nó s nét nh t còn ch n **High** thì vi n s m xung quanh.
- **Color:** là màu s c c a vi n.
- **Knockout:** Nó s làm đ i t ng bên trong vi n tr nên trong s t.
- **Inner Glow:** Vi n n ngoài s chuy n vào bên trong đ i t ng.

Bây gi đ làm vi n gi ng ví d demo n trên chúng ta hãy thi t l p thông s nh sau:



B n có th y thông s **Strength** mình đ **1000%** không. Đây chính là đ m m u ch t c a TUT này, nhi u ng i làm Flash nh ng ch c không bao gi có th nghĩ s thi t l p đ c 1000%, vì v y khi làm vi n cho Text ho c MovieClip cũng nh Button, ng i làm th ng ph i s d ng qua Photoshop đ t o vi n r i m i Import vào Flash. Cách này v a m t th i gian l i khi n file Flash khi xu t ra có dung l ng l n. Th t là vô cùng b t ti n.

Và đây là k t qu khi ta s d ng **1000%**:



Cũng khá n t ng r i, gi b n có th dùng **Drop Shadow** đ t o ít bóng đ cho text n a là

สวัสดีครับ.



Hi, guys thêm Drop Shadow trông đã khá hơn rồi.

Có lẽ mình kết thúc bài topic này ở đây. Các bạn tiếp tục nghiên cứu thêm nhé. Hy vọng rằng mọi người sẽ sớm đăng tải những gì có sẵn trong Flash để tiết kiệm thời gian và phiền hà.

Chúc cả nhà vui vẻ.

