

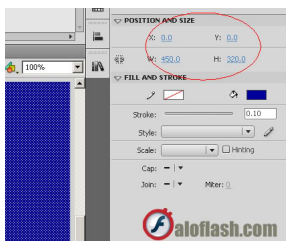
Nhìn cái này thì nghĩ ra cảnh Tôn Ngộ Không đang bay đi thăm kinh :D. Chúng ta bắt đầu thôi nhé.

Bước 1:

Tạo 1 file tài liệu Flash mới **Ctrl + N** chọn loại Action **Script 2.0**. Bên menu **Document Setting** cách nhấn **Ctrl + J** để điều chỉnh các thông số chiều rộng chiều cao và tốc độ Frame cho phù hợp với mong muốn của bạn.

Bước 2:

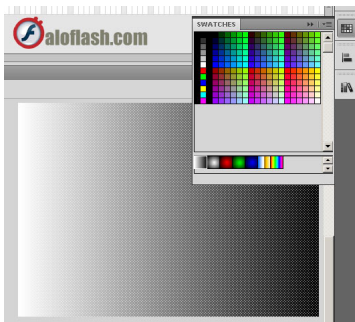
Sử dụng công cụ **Rectangle Tool (R)**, vẽ một hình chữ nhật vào vị trí khung hiện tại của flash (ta sẽ làm nền cho flash này), nhấn vào vùng mình khoanh tròn hình dưới, các bên của khung chữ nhật sau sẽ đánh thông số vào như vậy (tọa độ X và Y là đều 0 và 0 và chiều rộng chiều cao bằng thông số tài liệu flash của bạn).



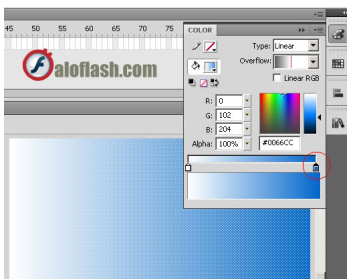
Bước 3:

Đò màu cho nó bò ng cách bòn mò bò ng Swatches bò ng cách vào **Window > Swatches (Ctrl + F9)**

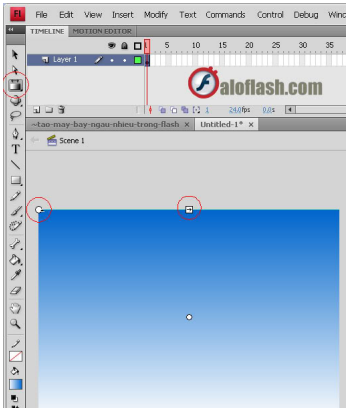
), chòn loò i Radial nhò hình dòn i:



Sau đó bòn mò bò ng Color bò ng cách vào **Window > Color (Shift + F9)** thay màu đen bò ng màu xanh da tròi



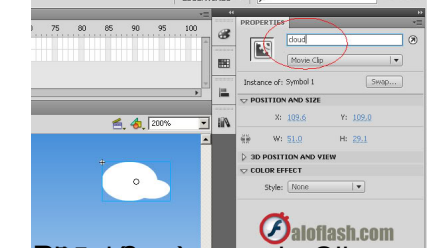
Sò dòn ng công cò **Gradient Transform Tool (F)**, Quay ngòn c dòn i **Radial** nhò hình dòn i, (Giò chuòt vào phân mình đánh dấu tròn đò bòn sò kéo và xoay đòn c dòn i Radial cò a hình).



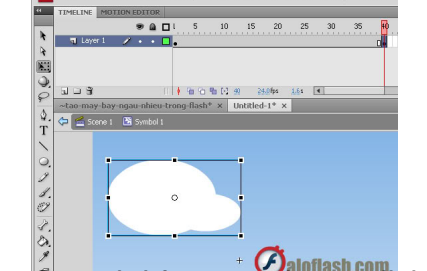
Click vào màu nền để chọn màu cho lớp này, chọn màu Fill và màu trắng và Stro



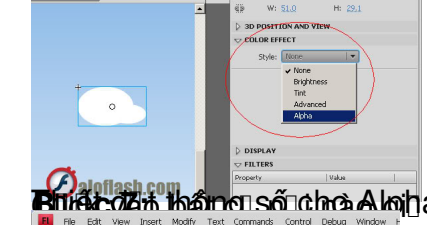
Click vào màu trắng để chọn màu cho viền, chọn màu trắng và màu đen để chọn màu cho viền, nhấn phím F8 để



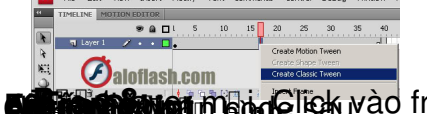
Click vào nút 'Instance of Symbol' để chọn màu cho viền, chọn màu trắng và màu đen để chọn màu cho viền, nhấn phím F8 để



Click vào frame 1, nhấn phím công cụ Selection Tool (V), click vào



Click vào frame 1 và frame 40 chọn Create Classic Tween.



Click vào frame 40 trên layer a tạo này nhấn phím F6 để chèn vào K

