

Hi, chào các bạn mình xin hỏi mong các bạn làm giúp mình công việc bay theo chuẩn nhé, khi nào rảnh mình sẽ làm luôn tut qua tay bay theo chuẩn đúng đây chun. :D

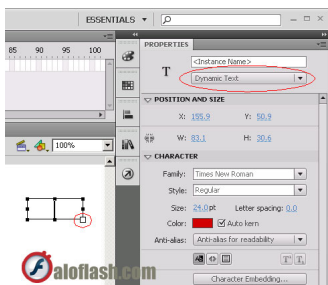
Chúng ta bắt tay vào thôi nhé.

Bước 1:

Tạo 1 file tài liệu flash mới **Ctrl + N** chọn loại **Action Script 2.0** nhé.

Bước 2:

Sử dụng công cụ **Text Tool (T)** chọn loại **Dynamic Text** tùy theo file flash của bạn mà chọn màu text cho phù hợp ví dụ như hình dưới là mình chọn màu đỏ rồi click vào phần hiển thị của flash như hình:

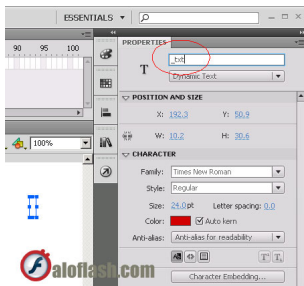


Bạn thấy cái hình vuông như mình khoanh tròn ở hình trên không, bạn nhấn đúp vào đó nhé, cái phần text nó sẽ đổi thành hình dưới đây:



Nó đã chuyển thành hình tròn và vùng text đã ngấn đi.

Giữ phím Shift tên cho text này là **_txt** như hình dưới đây:



Thì là ta xong công đoạn thêm phần định nghĩa text vào.

Bước 3:

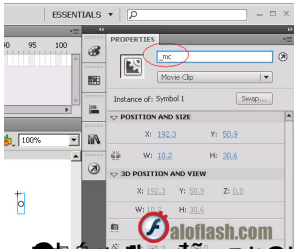
Bước tiếp theo công cụ **Selection Tool (V)** click vào text vừa tạo rồi nhấn **F8** để **Convert** nó thành định nghĩa

MovieClip

nhé. Rồi đặt tên cho MovieClip này là:

_mc

nhé, như hình dưới đây:



Để tạo hiệu ứng chuyển động cho các đối tượng trên trục X và trục Y, bạn cần tạo một lớp mã, nhấn phím F9 để mở bảng Actions

```
function mcxy(_mc, a, b) {
    _mc.vx = _mc.vx + (a - _mc._x) *
5.000000E-001;
    _mc.vy = _mc.vy + (b -
    _mc._y) * 5.000000E-001;
```

```
_mc.vx = _mc.vx * 5.000000E-001;
```

```
_mc.vy = _mc.vy * 5.000000E-001;
```

```
_mc.vx = _mc.vx + 4;
```

```
_mc._x = _mc._x + _mc.vx;
```

```
_mc._y = _mc._y + _mc.vy;
```

```
} // End of the function
```

```
txt_array = [ "a", "l", "o", "f", "l", "a", "s", "h", "c", "o", "m", "a", "n", "d", "o", "n", "g", "t", "h", "e", "w", "o", "r", "l", "d", ""];
```

```
for (j = 0; j < 8; j++)
```

```
{
```

```
_mc.duplicateMovieClip("mc" + j, j + 100);
```

```
this["mc" + j]._txt.text = txt_array[j];
```

```
this["_mc" + j]._txt.autoSize = true;

this["_mc" + j]._txt.selectable = false;

this["_mc" + j].vx = this["_mc" + j].vy = 0;

} // end of for

onEnterFrame = function ()

{

    mcxy(_mc0, _xmouse, _ymouse);

    for (j = 1; j < 8; j++)

    {

        mcxy(this["_mc" + j], this["_mc" + (j - 1)]._x, this["_mc" + (j - 1)]._y);

    } // end of for

};
```

Trong đó bạn chú ý những phần này:

```
txt_array = ["a", "l", "o", "f", "l", "a", "s", "h"];
```

Bạn muốn hiển thị text nào thì bạn thêm trong mảng `txt_array` nhé, nhớ mình chỉ là chỉ `aloflash`, mỗi ký tự sẽ nằm trong mảng `txt_array` kép và

phân cách nhau bởi dấu phẩy. Bạn hãy điền số ký tự, ở đây ta có 8 ký tự.

Thì từng vòng trong phạm vi vòng lặp for bạn để giá trị phù hợp:

`for (j = 0; j < 8; j++)` ý nghĩa của nó là j: số ký tự ở đây `j=0; j<8` nghĩa là từ 0 đến 8 số có 8 ký tự (nôm na là vậy của bạn là 9 ký tự thì thay `j<9`; nhé).

Ok nhé vậy là ta đã hoàn thành bài tập này rồi.

Kết quả:

Giờ còn chờ bạn gì mà không nhấn **Ctrl + Enter** xem kết quả của bạn.

Chúc các bạn thành công.

aloflash.com

 [Download](#)