

Hi, chào các bạn mình xin hỏi mong đợi các bạn làm hiểu về công cụ chạy theo chuốt nhé, khi nào rảnh mình sẽ làm luôn tutorial chạy theo chuốt động đây chun. :D

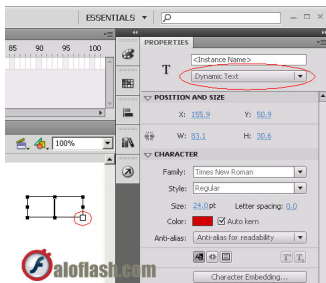
Chúng ta bắt tay vào thôi nhé.

Bước 1:

Tạo 1 file tài liệu flash mới **Ctrl + N** chọn loại **Action Script 2.0** nhé.

Bước 2:

Sử dụng công cụ **Text Tool (T)** chọn loại **Dynamic Text** tùy theo file flash của bạn mà chọn màu text cho phù hợp ví dụ như hình dưới là mình chọn màu đỏ rồi click vào phần hiển thị của flash như hình:

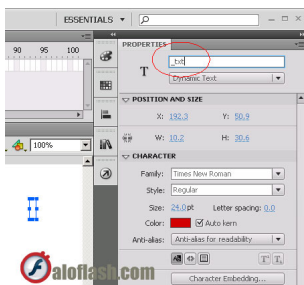


Bạn thấy cái hình vuông như mình khoanh tròn ở hình trên không, bạn nhấp đúp vào đó nhé, cái phần text nó sẽ đổi thành hình dưới đây:



Nó đã chuyẹn thành hình tròn và vùng text đã ngẹn đi.

Giọ bẹn đọ t tên cho text này là **_txt** nhọ hình đọ i:



Thọ là ta xong công đọ n tờ o phẹn đọ gọ i text vào.

Bọ c 3:

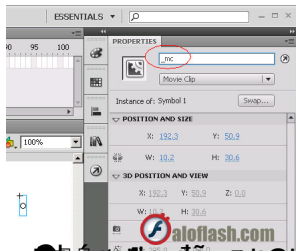
Bẹn sọ đọ ng công cọ **Selection Tool (V)** click vào text vọ a tờ o rọ i nhẹn n **F8** đọ **Convert** nó thành đọ ng

MovieClip

nhé. Rọ i đọ t tên cho MovieClip này là:

_mc

nhé, nhọ hình đọ i:



Để tạo hiệu ứng chuyển động cho các đối tượng trên trục X và trục Y, bạn cần tạo một lớp mã, nhấn phím F9 để mở bảng Actions

```
function mcxy(_mc, a, b) {
    _mc.vx = _mc.vx + (a - _mc._x) *
5.000000E-001;
    _mc.vy = _mc.vy + (b -
    _mc._y) * 5.000000E-001;
```

```
_mc.vx = _mc.vx * 5.000000E-001;
```

```
_mc.vy = _mc.vy * 5.000000E-001;
```

```
_mc.vx = _mc.vx + 4;
```

```
_mc._x = _mc._x + _mc.vx;
```

```
_mc._y = _mc._y + _mc.vy;
```

```
} // End of the function
```

```
txt_array = ["a", "l", "o", "f", "l", "a", "s", "h"];
&quot;a&quot;, &quot;s&quot;, &quot;h&quot;];
```

```
for (j = 0; j < 8; j++)
```

```
{
```

```
_mc.duplicateMovieClip(&quot;_mc&quot; + j, j + 100);
```

```
this[&quot;_mc&quot; + j]._txt.text = txt_array[j];
```

```
this["_mc" + j]._txt.autoSize = true;

this["_mc" + j]._txt.selectable = false;

this["_mc" + j].vx = this["_mc" + j].vy = 0;

} // end of for

onEnterFrame = function ()

{

    mcxy(_mc0, _xmouse, _ymouse);

    for (j = 1; j < 8; j++)

    {

        mcxy(this["_mc" + j], this["_mc" + (j - 1)]._x, this["_mc" + (j - 1)]._y);

    } // end of for

};
```

Trong đó bạn chú ý những phần này:

```
txt_array = ["a", "l", "o", "f", "l", "a", "s", "h"];
```

Bạn muốn hiển thị text nào thì bạn thêm trong mảng `txt_array` nhé, nhớ mình chỉ là chỉ `aloflash`, mỗi ký tự sẽ nằm trong mảng `txt_array` kép và

phân cách nhau bởi dấu phẩy. Bạn hãy điền số ký tự, ở đây ta có 8 ký tự.

Thì từng vòng trong phạm vi vòng lặp for bạn để giá trị phù hợp:

`for (j = 0; j < 8; j++)` ý nghĩa của nó là j: số ký tự ở đây `j=0; j<8` nghĩa là từ 0 đến 8 số có 8 ký tự (nôm na là vậy của bạn là 9 ký tự thì thay `j<9`; nhé).

Ok nhé vậy là ta đã hoàn thành bài tập này rồi.

Kết quả:

Giờ còn chờ chờ gì mà không nhấn **Ctrl + Enter** xem kết quả của bạn.

Chúc các bạn thành công.

aloflash.com

 [Download](#)