

Chào các bạn hôm nay mình xin hướng dẫn các bạn làm quay tròn một đối tượng trong flash, các bạn có thể áp dụng cho logo, hay các kim cương kèm theo vài hiệu ứng lóa sáng làm tăng hiệu quả của flash.

Đầu tiên là vật liệu cho flash này. Mình chọn luôn logo của aloflash để quay:



OK giờ chúng ta bắt tay vào làm bài tập này.

Bước 1:

Tạo 1 file flash mới **Ctrl + N**, chọn loại **ActionScript 2.0**. Bạn có thể nhấn **Ctrl + J** để mở

Document Setting

để điều chỉnh các thông số của file flash bạn làm.

Doc

Bước 2:

Import hình ảnh bạn muốn quay vào file flash bằng cách vào: **File > Import > Import to Stages...**

, Nếu bạn muốn nó nằm

giả sử bạn muốn thêm các file flash thì bạn click chọn hình vẽ và Import vào menu bảng Align:

Window > Align

(

Ctrl + K

) chọn như hình sau:



Bài 3:

Sử dụng công cụ **Selection Tool (V)** click chọn hình vẽ và **Import** nhấn **F8** để convert nó thành đối tượng **Movie**

Clip

Sau đó nhấn đúp vào

Movie Clip

bên vẽ và tạo để vào bên trong.

Bài 4:

Tạo 1 layer mới bạn click vào frame đầu tiên trên layer mới này, nhấn **F9** để menu bảng **Action** **Script**

và chèn vào đoạn code sau:

```
// ----- // tunglinh - www.aloflash.com //  
-----
```

```
// Initialize spin speed to 0.
```

```
speed = 0;
```

```
// Acceleration speed.
```

```
accel = .1;
```

```
// Every frame execute the following code.
```

```
this.onEnterFrame = function(){
```

```
    // Increment speed by the acceleration.
```

```
    speed = Math.round((speed + accel)*100)/100;
```

```
    // Rotate the shape by the current spin speed.
```

```
    _rotation += speed;
```

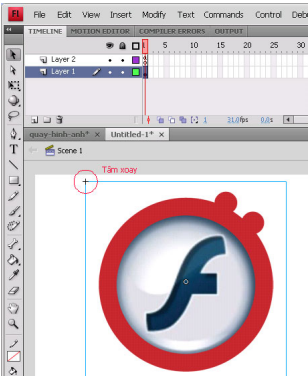
```
}
```

Bài c 5:

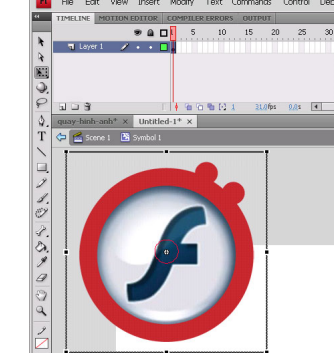
Giả sử chúng ta tạo tâm xoay cho hình. Giả sử bạn click vào hình bên sẽ thấy góc trên bên trái có 1 dấu vuông màu đen đó chính là tâm xoay, giả sử bạn nhấp đúp vào hình để vào trong.

Quay tròn đối tượng trong flash AS2

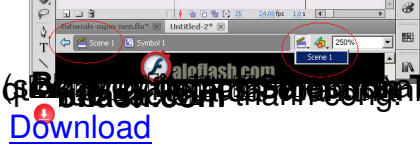
Thứ năm, 16 Tháng 12 2010 19:20



Trên màn hình timeline ở vị trí của Free Transform Tool (Q) click vào hình tròn chuyển sao cho tâm



khung Stage timeline đưa Scene đầu tiên bằng cách Click vào 1 trong những vùng mình



(Bấm vào nút play trong timeline) và bấm (B) để bắt đầu quay phim. Enter để kết thúc quay phim.
[Download](#)