

Chào all :P. Hôm nay mình xin hướng dẫn các bạn làm 1 bài trắc nghiệm m đ n gi n b ng flash nhé. Hy vọng nó sẽ giúp các bạn có những giây phút lý thú và bổ ích.

Công việc đầu tiên chúng ta là thiết kế cho nó 1 hình nền theo đúng chuẩn của bạn, có thể dùng photoshop hay vẽ trên màn hình. Mình thì mình chọn cái này:



OK. giờ chúng ta bắt tay vào làm nhé.

### Bước 1:

Tạo 1 file flash mới **Ctrl + N**, chọn loại **ActionScript 2.0** nhé. Sau đó bạn nhấn **Ctrl + J** để mở bảng

#### Document Setting

điều chỉnh các thông số cho file flash của bạn. Vì hình nền của mình có kích thước 450x320 nên mình thiết đặt luôn như vậy.

### Bước 2:

**Import** bnc nh n n mà bn ch n vào flash bng cách vào: **File > Import > Import to Stage...**

Sau đó bn m bng

Align:

**Window > Align**

(Ctrl + K)

thit đt

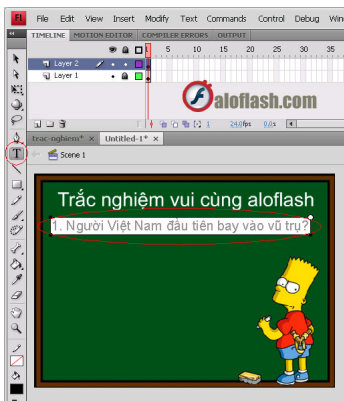
theo hình d i đ căn hình vào gĩa file flash.



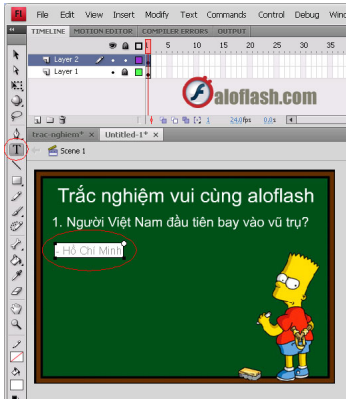
Làm xong bnc này bn khóa layer này i nhé.

### Bnc 3:

Tài liệu 1 layer m i, s dng công c **Text Tool (T)** vit 1 đon text đây s là câu h i mu n làm n i b t các bn có th ch n cho nó 1 font ch đ p đ p tùy theo ý mình.



Ti p t c v 1 đon text bên d i câu h i, đây s là tng câu tr i i tr c nghi m nh hình d i mình vit là - H **Chí Minh**



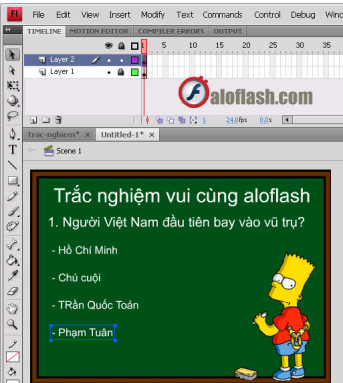
Sử dụng công cụ **Selection Tool (V)** click chọn vào chữ - **Hồ Chí Minh** và nhấn tổ hợp phím **Alt** và **Shift** kéo xuống để nhân nó ra là 4 đơn vị.



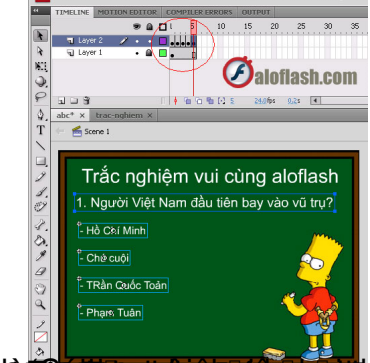
Giữ chuột nhấn đúp vào từng Text để sắp xếp theo câu trả lời và nhân. Mình sau khi sắp xếp xong sẽ có hình như sau:

# Tạo 1 bài trắc nghiệm mđ n ghi n bng flash

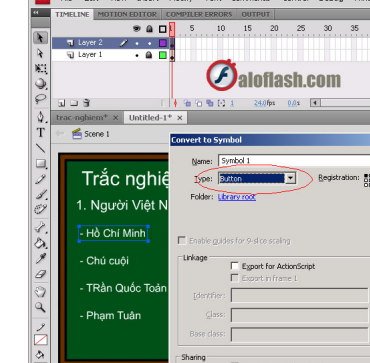
Thứ bảy, 18 Tháng 12 2010 11:47



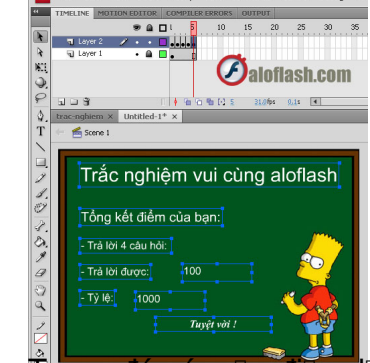
Kéo hình ảnh của các nhân vật frame tiếp theo 2, 3, 4, 5 trên layer này nháy F6 để chèn vào các



để biến chúng thành movie clip. Sau đó để chế độ trạng thái Selection Tool (V) cho khi làm việc



Ok và tiếp theo nhấn F9 để nhập đoạn ActionScript và chèn vào đoạn code sau: `gotoAndPlay(0);` là câu trả lời tiếp theo của bài trắc nghiệm. Sau đó tiếp tục làm việc với các nhân vật tiếp theo và tiếp tục làm việc với các nhân vật tiếp theo.

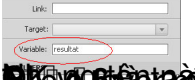


Trong đó có một ý định mà bạn ý như text mình khoanh tròn màu đỏ:

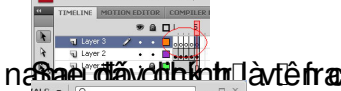


### h n ch n t t c t ai l i: Dynamic Text

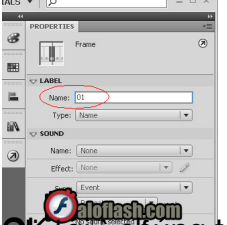
Và d n n ch p n Variable n l n t t t r n x u n g đ o i i là: score, percent và resultat (Text



Nh v n t n n t l à m h b y t n i b k o n e t t đ b m c ó t b v a n đ i F6 i d u n g t r o n g đ ó.



Sau đ o n t n i t l à t e f r a m e f r a m e l i c k v à f r a m e t h o n h q u a b e n t a y p h 0 5 t h y c ó m t ô l à



O k i e r a c h t a n g t a t h m h à n h y F6 đ o d e c h o n g s c r i p t v a c h e n v à o đ o n c o d e s a u :

```

ActionScript 2.0 code snippet:
if (score == 0) {
    resultat = 100;
}

```

[Download](#)