

Chào all :P. Hôm nay mình xin hướng dẫn các bạn làm 1 bài trắc nghiệm m đ n gi n b ng flash nhé. Hy vọng nó sẽ giúp các bạn có những giây phút lý thú và bổ ích.

Công việc đầu tiên chúng ta là thiết kế cho nó 1 hình nền theo đúng chuẩn của bạn, có thể dùng photoshop hay vẽ trên màn hình. Mình thì mình chọn cái này:



OK. giờ chúng ta bắt tay vào làm nhé.

### Bước 1:

Tạo 1 file flash mới **Ctrl + N**, chọn loại **ActionScript 2.0** nhé. Sau đó bạn nhấn **Ctrl + J** để mở bảng

#### Document Setting

điều chỉnh các thông số cho file flash của bạn. Vì hình nền của mình có kích thước 450x320 nên mình thiết đặt luôn như vậy.

### Bước 2:

**Import** bnc nh n n mà bn ch n vào flash bng cách vào: **File > Import > Import to Stage...**

Sau đó bn m bng

Align:

**Window > Align**

(Ctrl + K)

thit đt

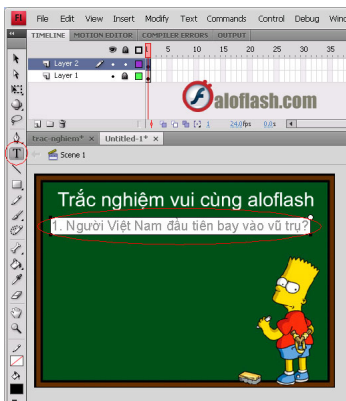
theo hình d i đ căn hình vào gi a file flash.



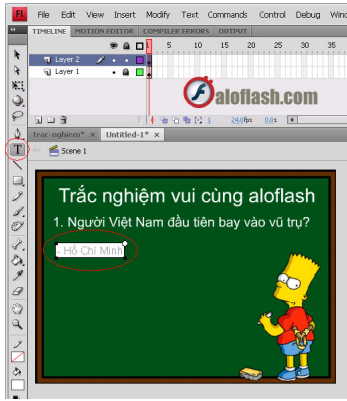
Làm xong bnc này bn khóa layer này i nhé.

### Bnc 3:

Tài liệu 1 layer m i, s dng công c **Text Tool (T)** vit 1 đon text đây s là câu h i mu n làm n i b t các bn có th ch n cho nó 1 font ch đ p đ p tùy theo ý mình.



Ti p t c v 1 đon text bên d i câu h i, đây s là tng câu tr i i tr c nghi m nh hình d i mình vit là - H **Chí Minh**



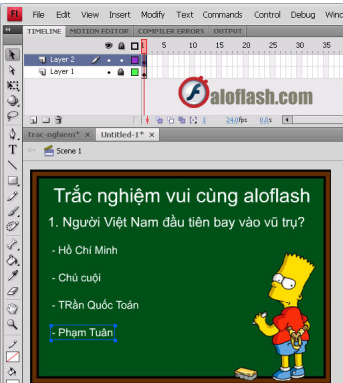
Sử dụng công cụ **Selection Tool (V)** click chọn vào chữ - **Hồ Chí Minh** và nhấn tổ hợp phím **Alt** và **Shift** kéo xuống để nhân nó ra là 4 đơn vị.



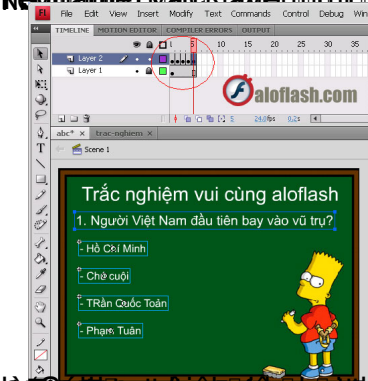
Giữ chuột nhấn đúp vào từng Text để sắp xếp theo câu trả lời và nhân. Mình sau khi sắp xếp xong sẽ có hình như hình dưới đây:

# Tạo 1 bài trắc nghiệm mẩu n ghi n bằng flash

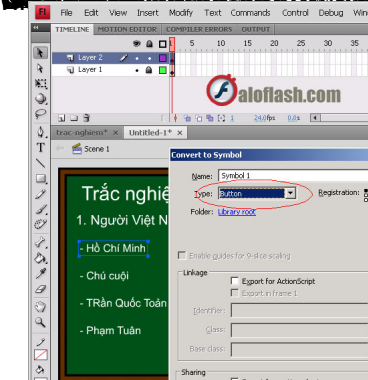
Thứ bảy, 18 Tháng 12 2010 11:47



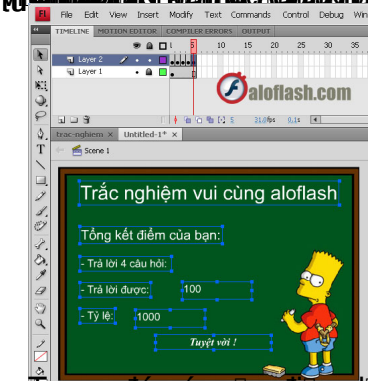
Chọn hình ảnh và click vào hình ảnh frame thứ 2, 3, 4, 5 trên layer này như hình F6 để chèn vào các



để hình ảnh của hình ảnh mình đã tạo và chỉ hiển thị trong Selection Tool (V) cho khi mình



Ok và tiếp theo mình sẽ F9 để nhập bằng ActionScript và chèn vào đoạn code sau: `gotoAndPlay(0);` là câu lệnh để chuyển hình ảnh của mình về vị trí ban đầu và tiếp tục hoạt động. Các câu lệnh khác là câu lệnh để chuyển hình ảnh của mình về vị trí ban đầu và tiếp tục hoạt động. Các câu lệnh khác là câu lệnh để chuyển hình ảnh của mình về vị trí ban đầu và tiếp tục hoạt động.



Trong đó có một ý định mà mình muốn như text mình khoanh tròn màu đỏ:

# TỔ 1 bài trắc nghiệm m đ n gi n b ng flash

Th b y, 18 Tháng 12 2010 11:47

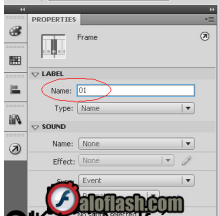


## h n ch n t t c t ai l i: Dynamic Text

Và để làm được điều này thì bạn cần phải sử dụng Dynamic Text. Trong phần này chúng ta sẽ làm một bài trắc nghiệm đơn giản. Đầu tiên, chúng ta tạo một khung chứa các câu hỏi và đáp án. Trong phần này chúng ta sẽ làm một bài trắc nghiệm đơn giản. Đầu tiên, chúng ta tạo một khung chứa các câu hỏi và đáp án.

Như trong ảnh là một khung chứa các câu hỏi và đáp án. Trong phần này chúng ta sẽ làm một bài trắc nghiệm đơn giản. Đầu tiên, chúng ta tạo một khung chứa các câu hỏi và đáp án.

Sau đó, chúng ta sẽ tạo một khung chứa các câu hỏi và đáp án. Trong phần này chúng ta sẽ làm một bài trắc nghiệm đơn giản. Đầu tiên, chúng ta tạo một khung chứa các câu hỏi và đáp án.



Sau đó, chúng ta sẽ tạo một khung chứa các câu hỏi và đáp án. Trong phần này chúng ta sẽ làm một bài trắc nghiệm đơn giản. Đầu tiên, chúng ta tạo một khung chứa các câu hỏi và đáp án.

[Download](#)