

Bạn thử di chuột vào những công cụ trên canvas xem nhé. Đây là hình ảnh mà bạn có thể sử dụng để làm tăng thêm độ sinh động cho bài trình bày. Chúng ta hãy cùng nghiên cứu nó nhé.

Nguyên vật liệu cho bài trình bày này là 1 bài trình bày, bạn có thể bỏ những nội dung bên canvas làm mờ rồi bạn chụp, còn mình không có nội dung nên đành lấy hình cô gái này (chả kịp xin quyền tác giả trình bày :P).



OK. giờ chúng ta đi vào những bước thực hành.

Bước 1:

Tạo 1 file mới **Ctrl + N**, chọn loại **Action Script 2.0** nhé. Có thể nhấn **Ctrl + J** để mở bảng **Document** sau

Setting

đó thì đặt các tham số chiều rộng, chiều cao, tốc độ frame cho file flash canvas bạn.

Bước 2:

Import bức ảnh nhúng mà bạn đã nhúng làm hình nền vào flash bằng cách vào: **File > Import > Import to Stages**

(**Ctrl + R**

), sau khi Import vào bạn có thể vào bảng Align để căn hình theo ý của mình, nếu bạn muốn hình ảnh Import vào nằm giữa vùng hình nền của flash thì bạn vào:

Window > Align (Ctrl +K)

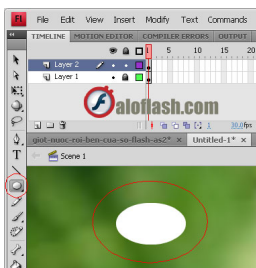
để thiết lập hình ảnh.



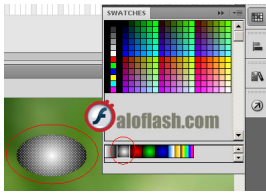
Làm xong bạn khóa layer này lại nhé.

Bước 3:

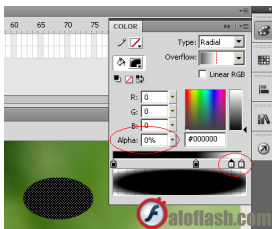
Tạo 1 layer mới, phóng to file flash lên (**Ctrl +**) để chúng ta chuẩn bị vẽ giới thiệu. Sử dụng công cụ **Oval Tool (O)** vẽ 1 hình elip như hình sau:



Sử dụng công cụ **Selection Tool (V)**, click vào hình elip và vào bảng Swatches bằng cách vào: **Window > Swatches (Ctrl + F9)**, Chọn màu trong hình ảnh mà mình đã khoanh để:

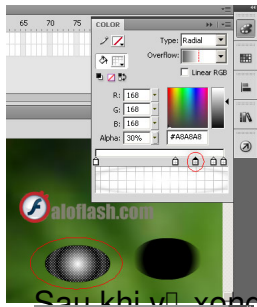


Sau đó bấm vào bảng màu Color bằng cách vào **Window > Color (Shift + F9)** Rồi thì tắt đi màu như sau:

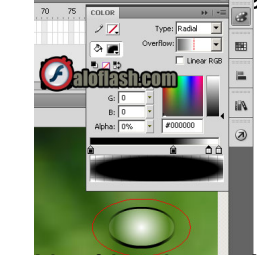


Bên trong bảng màu chúng ta đang vẽ bóng đổ cho giới thiệu nên cần màu đen như thể hiện ra ngoài, nên 2 cái khóa màu mình khoanh tròn để bấm đi để **alpha** là **0%** nhé.

Tiếp theo sử dụng công cụ **Oval Tool (O)**, vẽ 1 hình elip như hình vẽ bên cạnh đó rồi để các khóa màu là trong hình vẽ, sắp xếp theo thứ tự như hình vẽ, các khóa màu mình không khoanh màu đi thì các bấm đi Alpha là **0%**, còn khóa màu mình khoanh tròn bấm đi Alpha là **30%** nhé.



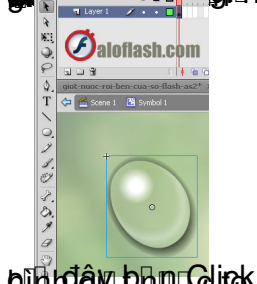
Sau khi vẽ xong hình elip này bạn đặt chuột lên hình elip trống ta sẽ được:



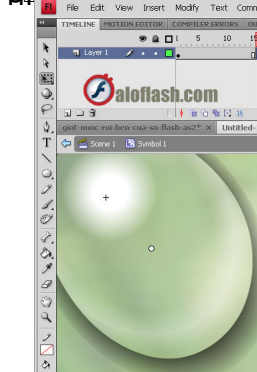
Để tạo hiệu ứng chuyển màu cho hình này ta dùng công cụ Gradient Transform



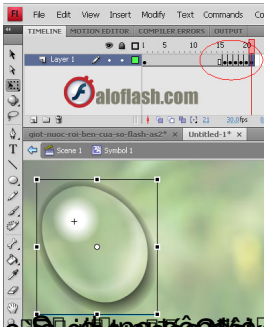
Để tạo hiệu ứng chuyển màu cho hình này ta dùng công cụ Gradient Transform



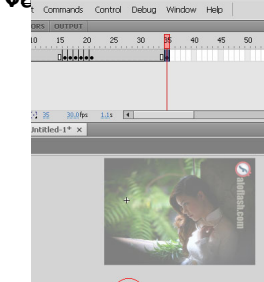
Bên dưới hình Gradient này bạn tạo Frame thứ 16 nhấn phím F6 để tạo Keyframe mới.



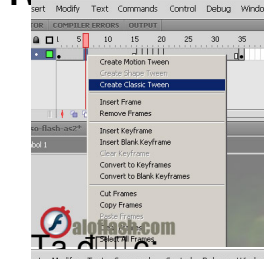
Tiếp tục ấn phím F6 ở các frame thứ 17, 18, 19, 20 và 21 để tạo thêm các Keyframe.



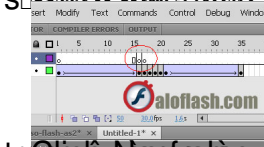
Click chuột trái vào Selection Tool (M) để tạo đường kẻ, Keyframe, và 2 frame mới bằng click trái



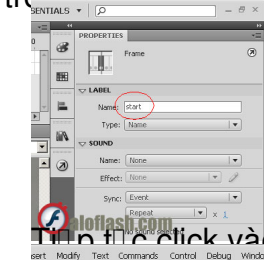
Click chuột phải vào bất kỳ frame nào giữa frame 1 - 16 và 21 - 35 chọn **Create Classic**



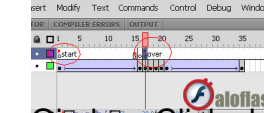
Click chuột phải trên layer này ở frame 16, 17 bấm phím **F6** và ở frame 50 bấm phím **F5**. Ta



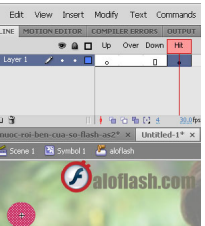
trên timeline bắt đầu, bấm chuột phải bên phải có 1 bóng và bấm để đặt tên cho Frame này



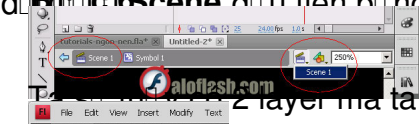
Click chuột vào frame thứ 17 đặt tên cho nó là **over** Ta được hình ảnh như sau:



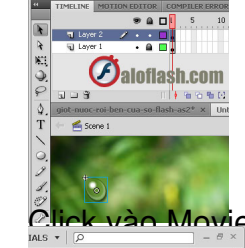
Click chuột phải vào frame thứ 16 nhấn phím **F9** mở bảng ActionScript chèn vào dòng 1 của frame này code sau đây: `gotoAndPlayFromFrame(17)` nhấn **F6** như phím **Delete** để xóa frame



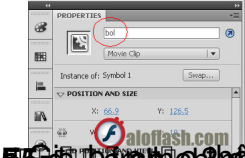
Click vào Scene để ưu tiên bằng cách nháy vào 1 trong những vùng mình khoanh tròn để hình



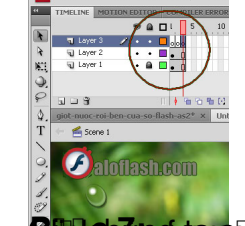
2 layer mà ta đã làm ở đầu bài là layer chứa ảnh và layer giống như c.



Click vào Movie Clip giống như c, bên dưới tên cho nó là **bol** nhé.



Click vào Timeline để tạo 3 layer mới, 3 frame 1, 2 và 3 như hình F6. Còn layer ảnh và layer giống



Click vào Timeline để tạo 3 layer mới, 3 frame 1, 2 và 3 như hình F6. Còn layer ảnh và layer giống như c. Thêm đoạn code sau vào để code sau: `Script` chèn vào Movie Clip ("<code>property(“</code> <code>scale>”); để làm cho ảnh xoay vòng quanh điểm gốc. `starttime = random(5);` Click vào Movie clip giống như c để thêm đoạn code sau vào timeline của nó. `gotoAndPlay(0, 10);` Click vào timeline để thêm đoạn code sau vào timeline của nó.

[Download](#)