

Nhi u b n h c as3 quá mà as3 thì khó vi t tut thôi mình c th nh tho ng đ a 1 vài tut as3 nhé.

Nguyên v t li u cho bài t p này là 1 t m nh, mình ch n t m nh t p th hình này cho nó máu :D



Ok, v y là xong. Gi chúng ta b t đ u vào làm nhé:

B c 1:

T o 1 tài li u flash m i, **Ctrl + N** ch n lo i **Action Script 3.0** nhé, nh n **Ctrl + J** đ m b ng thi t l p các thông s c b n c a flash (b c nh b n mu n làm v i kích th c bao nhiêu thì ch n kích th c cho flash b y nhiêu) mình đ t c đ frame là 24 FPS.

B c 2:

Click chu t vào frame đ u tiên nh n F9 chèn vào đ n code sau:

```
import com.greensock.*;          const COLUMNS:uint=10;    const ROWS:uint=10;
```

```
var imagesGrid : Array = new Array();
```

```
var imageLoader:Loader = new Loader();
```

```
imageLoader.load(new  
URLRequest(&quot;http://aloflash.com/images/flash/aloflash1.jpg&quot;));
```

```
imageLoader.contentLoaderInfo.addEventListener(Event.COMPLETE, onImageLoaded);
```

```
function onImageLoaded(e:Event):void {
```

```
var originalBitmapData:BitmapData = e.target.content.bitmapData;
```

```
var imageWidth : Number = originalBitmapData.width / COLUMNS;
```

```
var imageHeight : Number = originalBitmapData.height / ROWS;
```

```
for (var i = 0; i < COLUMNS; i++) {
```

```
for (var j = 0; j < ROWS; j++) {  
  
var imageHolder:MovieClip = new MovieClip();  
  
var image:Bitmap = new Bitmap();  
  
image.bitmapData=new BitmapData(imageWidth,imageHeight);  
  
image.bitmapData.copyPixels(  
  
originalBitmapData,  
  
new Rectangle(i * imageWidth, j * imageHeight,imageWidth, imageHeight),  
  
new Point(0,0));  
  
imageHolder.addChild(image);  
  
image.x = -imageWidth / 2;  
  
image.y = -imageHeight / 2;  
  
imageHolder.x= i*imageWidth + imageWidth/2;
```

```
imageHolder.y= j*imageHeight + imageHeight/2;
```

```
imageHolder.alpha=0;
```

```
imageHolder.addEventListener(MouseEvent.MOUSE_OVER, overHandler);
```

```
imagesGrid.push(imageHolder);
```

```
addChild(imageHolder);
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
function overHandler(e:MouseEvent):void {
```

```
var imageGrid = e.target as MovieClip;
```

```
imageGrid.scaleX = imageGrid.scaleY = 0;
```

```
TweenLite.to(imageGrid, .5, {alpha: 1,scaleX:1,scaleY:1});
```

```
imageGrid.mouseEnabled = false;
```

```
imageGrid.removeEventListener(MouseEvent.CLICK, overHandler);  
  
}
```

Trong đó:

`import com.greensock.*;` là dòng code sẽ giúp bạn tải AS3 vào trong thẻ `movieclip/greensock` [. Download](#)
file gốc và bạn sẽ thấy nó đặt trong thư mục `com` cùng cấp với file flash nhé.

```
const COLUMNS:uint=10;    const ROWS:uint=10;    Đây là số cột và số hàng số bạn  
flash đặt ra, nếu dòng code này thì flash sẽ có 10 cột và 10 hàng thành 100 ảnh, bạn có thể  
tạo bao nhiêu ảnh thì thay đổi thông số 10  
10  
nhé.
```

<http://aloflash.com/images/flash/aloflash1.jpg>
là đường dẫn của ảnh bạn muốn làm hiệu ứng.

Bước 3:

Xong rồi. :D chúc bạn vui vẻ thôi, giờ bạn có thể nhấn **Ctrl + Enter** để xem kết quả của mình.

Chúc các b n thành công.

aloflash.com

 [Download](#)