

Có rất nhiều bạn quan tâm đến hiệu ứng này, vậy hôm nay mình sẽ hướng dẫn các bạn làm nó nhé. Chắc chắn xem xong tut này 90% các bạn mới học flash đều làm được vì nó quá đơn giản đến bất ngờ. :)

Nguyên vật liệu cho bài tut này chỉ là một tấm hình mà bạn muốn tạo hiệu ứng sáng bóng, bạn nên dùng qua photoshop để chỉnh cho phù hợp. Mình là mình chỉ luôn cái ảnh này để phân tích ảnh nhé:

Ah nhân tiện mình sẽ hướng dẫn luôn các bạn cách tạo, anh nào qua photoshop trước khi làm nguyên vật liệu cho Flash.

Có rất nhiều các tạo bóng đổ như mình chỉ xin giới thiệu 2 cách thôi nhé, các cách khác các bạn nghiên cứu thêm.

**Cách 1:** Tạo đổ bóng Filter.

Vidu: Mình có 1 bức ảnh như vậy:

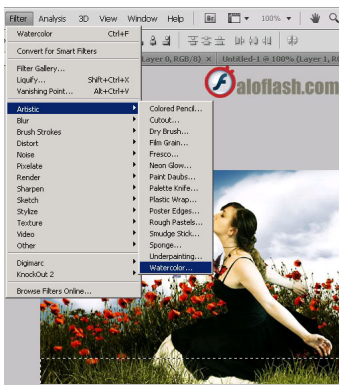


Gi ta s ti n hành t o n c cho nó b bên d i qua Photoshop.

sau khi đã cho b c nh vào trong Photoshop b n ch n công c **Rectangular marquee Tool (M)**, Kéo đ đ n d i b c nh nh hình d i:

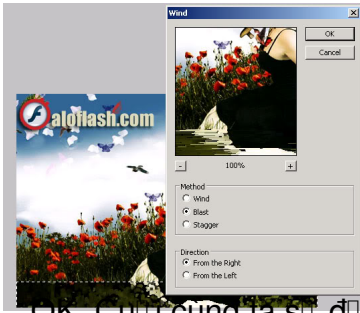


Ti p đó b n ch n nh trong hình:



Nó s ra 1 b ng n a, B n nh n OK.

Ti p theo b n vào **Filter > Stylize > Wind**, thi t l p nh hình d i:



đ c nh k t qu nh sau:



đ hnh nh hnh trên cnh khác là đ tng ng đ i nh c là hnh nh đ o ng c c a nh nh hnh



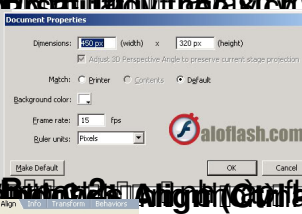
ách 1 ta s c:



trc sng ta g t tng ng đ i nh c nh hnh nh đ o ng c c a nh nh hnh



đ hnh nh hnh trên cnh khác là đ tng ng đ i nh c là hnh nh đ o ng c c a nh nh hnh



đ hnh nh hnh trên cnh khác là đ tng ng đ i nh c là hnh nh đ o ng c c a nh nh hnh



ách 1 ta s c: Selection Tool (V), Click chu t ph i vào t m hình ch n Break Apart.



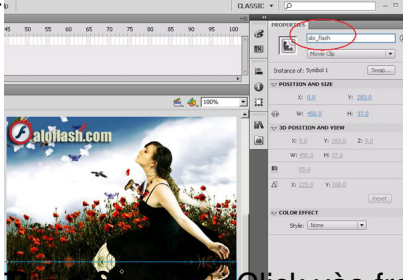
đ hnh nh hnh trên cnh khác là đ tng ng đ i nh c là hnh nh đ o ng c c a nh nh hnh



trở lại khi bạn kéo xong sẽ được các kết quả: (Phần mình khoanh đỏ là phần bạn vẽ và kéo chọn)



là **Fill** rồi chọn nhúng lên **FR** bạn nhé để covert nó thành **Movie Clip**, để aloflash movie clip này



code của layer mới Click vào frame đầu tiên trên layer mới này và nhấn **F9**, bạn chèn vào dòng  
`ripple = new flash.display.BitmapData(aloflash._width, aloflash._height);`      `offset`  
`t = new flash.geom.Point(0, 0);`

`speed = 0.5;`

`this.onEnterFrame = function() {`

`offset.y -= speed;`

`ripple.perlinNoise(150, 6, 2, 1.1, true, true, 1, true, offset);`

`aloflash.filters = [new flash.filters.DisplacementMapFilter(ripple, ripple, 0, 1, 30, 30)];`

`};`

Ok thì là xong rồi, quá đ n giận phải không các b n. Hãy nhấn Ctrl + Enter để thông báo nhé.

Chúc các b n thành công

**aloflash.com**

 [Download](#)