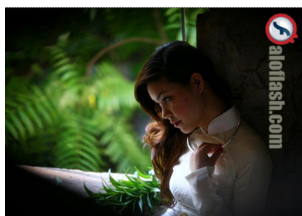


Bạn thử di chuột vào những công cụ trên canvas xem nhé. Đây là hình ảnh mà bạn có thể sử dụng để làm tăng thêm độ sinh động cho bài trình chiếu. Chúng ta hãy cùng nghiên cứu nó nhé.

Nguyên vật liệu cho bài trình chiếu này là 1 bài trình chiếu, bạn có thể bỏ những nội dung bên canvas làm mờ rồi bạn chép, còn mình không có nội dung nên đành lấy hình cô gái này (chả kịp xin quyền tác giả trình chiếu :P).



OK. giờ chúng ta đi vào những bước thực hành.

Bước 1:

Tạo 1 file mới **Ctrl + N**, chọn loại **Action Script 2.0** nhé. Có thể nhấn **Ctrl + J** để mở bảng **Document** sau

Setting

đó thì đặt các tham số chiều rộng, chiều cao, tốc độ frame cho file flash canvas bạn.

Bước 2:

Import bức ảnh nhúng mà bạn đã nhúng làm hình nền vào flash bằng cách vào: **File > Import > Import to Stages**

(**Ctrl + R**

), sau khi Import vào bạn có thể vào bảng Align để căn hình theo ý của mình, nếu bạn muốn hình ảnh Import vào nằm giữa vùng hình nền của flash thì bạn vào:

Window > Align (Ctrl +K)

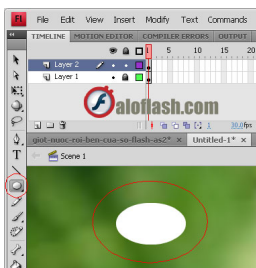
để thiết lập hình ảnh.



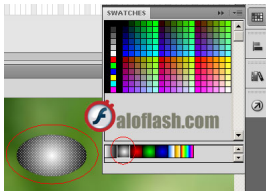
Làm xong bạn khóa layer này lại nhé.

Bước 3:

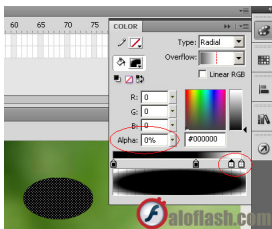
Tạo 1 layer mới, phóng to file flash lên (**Ctrl +**) để chúng ta chuẩn bị vẽ giới thiệu. Sử dụng công cụ **Oval Tool (O)** vẽ 1 hình elip như hình sau:



Sử dụng công cụ **Selection Tool (V)**, click vào hình elip và vào bảng Swatches bằng cách vào: **Window > Swatches (Ctrl + F9)**, Chọn màu như trong hình ảnh mà mình đã khoanh đỏ:

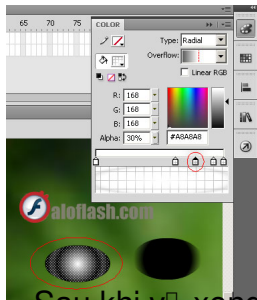


Sau đó bấm vào nút chọn màu Color bằng cách vào **Window > Color (Shift + F9)** Rồi thì tắt đi rồi màu như sau:

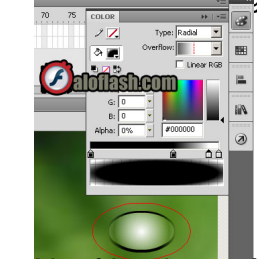


Bấm tiếp theo chúng ta đang vẽ bóng đổ cho giới thiệu nên cần màu đen như thể hiện ra ngoài, nên 2 cái khóa màu mình khoanh tròn để bấm để **alpha** là **0%** nhé.

Tiếp theo sử dụng công cụ **Oval Tool (O)**, vẽ 1 hình elip như hình vẽ ở bên cạnh đó rồi để các khóa màu là trống hết, sắp xếp theo thứ tự như hình dưới, các khóa màu mình không khoanh màu để thì các bấm để Alpha là **0%**, còn khóa màu mình khoanh tròn bấm để Alpha là **30%** nhé.



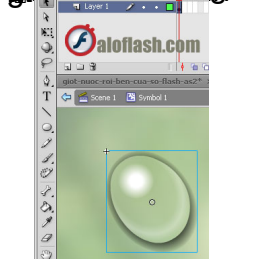
Sau khi vẽ xong hình elip này bạn đặt chuột lên hình elip rồi click ta sẽ được:



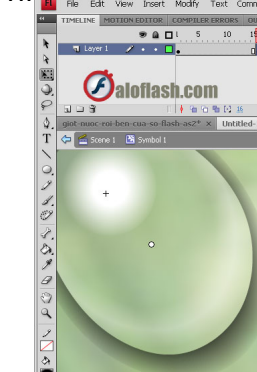
Để tạo hiệu ứng này bạn cần chú ý hai điều: Radius bằng cách sẽ được công cụ: Gradient Transform



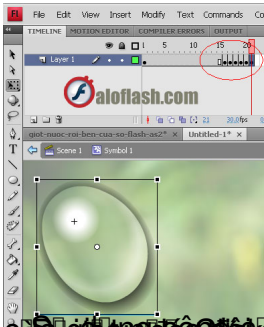
Để làm được điều này bạn cần phải có các bước như sau: 1. Chọn hình vẽ đã vẽ xong. 2. Chọn menu Object > Convert to Symbol > Movie Clip



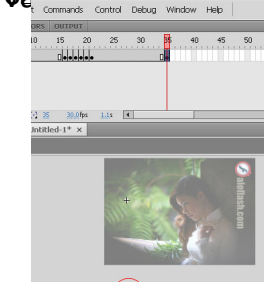
bấm đúp hình Clip này tạo Frame thứ 16 rồi nhấn phím F6 để Free Transform Tool (Q), rồi dùng Shift



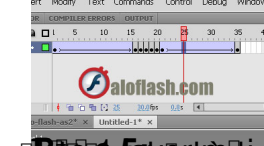
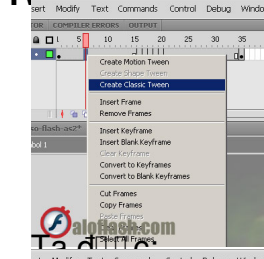
tiếp tục click chuột nhấn F6 ở các frame thứ 17, 18, 19, 20 và 21 để tạo thêm các Keyframe.



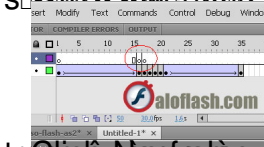
Click chuột trái vào Selection Tool (M) để tạo đường kẻ, Keyframe, và 2 frame mới thay đổi click



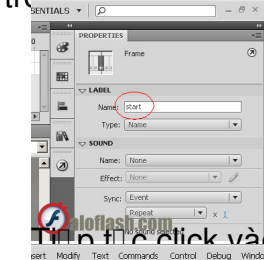
Click chuột phải vào bất kỳ frame nào giữa frame 1 - 16 và 21 - 35 chọn **Create Classic**



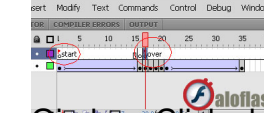
Click chuột phải trên layer này ở frame 16, 17 bấm phím **F6** và ở frame 50 bấm phím **F5**. Ta



Click chuột phải đầu tiên, bấm shift và bên phải có 1 bóng và bấm để đặt tên cho Frame này



Click chuột vào frame thứ 17 đặt tên cho nó là **over** Ta được hình ảnh như sau:



Click chuột phải vào frame thứ 16 nhấn phím **F9** mở bảng ActionScript chèn vào dòng 1 của frame này để tạo thành 1 nút bấm. Click vào frame 17 nhấn **F6** như phím **Delete** để xóa frame này.

