

Chào các bạn lâu lắm rồi mình mới lại có thời gian để viết tut, với bài tut này không chỉ các bạn tập cho mình con cá di chuyển mà có thể tập cho thoi mái các con hay các vật theo tốc sáng tập của bạn.

Tên tiêu đề bài là làm cá, nhưng mình lại làm khác đi để các bạn có thể hình dung ra số linh động của nó trong ứng dụng nhé. Mình sẽ làm hình logo aloflash di chuyển theo chuỗi t cho nó mượt.

Chúng ta bắt đầu nhé.

### Bước 1:

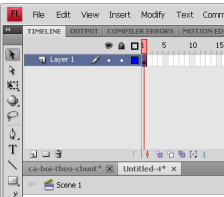
Tạo 1 file flash mới **Ctrl + N**, chọn loại **ActionScript 2.0** nhé. Bạn có thể nhấn **Ctrl + J** để mở bảng

#### Document Setting

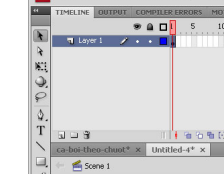
tùy chỉnh về chiều dài chiều rộng hay tốc độ frame cho file bạn làm.

### Bước 2:

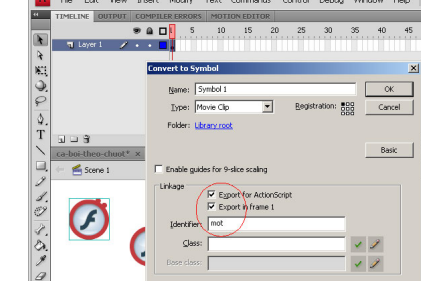
Chọn 1 hình, có thể là file vector hoặc ảnh PNG (ảnh hình gì, con gì, vật gì là tùy theo ý tưởng của bạn), sau đó bạn kéo vào flash nếu là vector hoặc Import vào nếu là ảnh, để Import bạn vào **File > Import > Import to Stage...** (**Ctrl +R**). Ta có kết quả, như hình dưới là mình đã Copy file vector từ bên Illustrator rồi Paste vào flash.



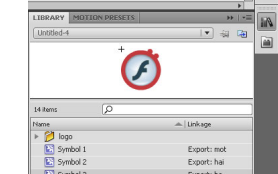
Click vào biểu tượng của Selection Tool (V) để chọn hình ảnh và nhấn Ctrl + C để sao chép nó.



Click vào biểu tượng của hình một lần nhấn F8 để Convert nó thành dạng MovieClip, trong phần



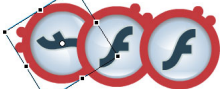
biểu hiện ng từ nháy và vị trí hình ảnh, nhấn phím F8 để Convert nó thành dạng MovieClip, và nhấn nút 'Export to frame 1' để xuất nó ra ngoài.



Click vào biểu tượng của Selection Tool (V) để chọn hình ảnh và nhấn Ctrl + C để sao chép nó. Click vào biểu tượng của Selection Tool (V) để chọn hình ảnh và nhấn Ctrl + C để sao chép nó.



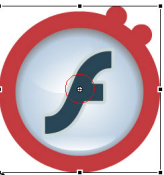
Click vào biểu tượng của công cụ Free Transform Tool (Q) để quay hình cho hợp lý. (Cái logo của bạn mình sẽ quay nó sang bên trái, bên trái là bên số chẵn và vế chẵn).



Tiếp theo vẽ các hình còn lại và mình sẽ sắp xếp cho nó như sau:



Click vào biểu tượng của phím Ctrl và chọn nút của MovieClip để nhấn phím Delete để xóa nó.



Click vào biểu tượng của phím Ctrl và chọn nút của MovieClip để nhấn phím Delete để xóa nó.

