

Chào các bạn lâu lắm rồi mình mới lại có thời gian để viết tut, với bài tut này không chỉ các bạn tập cho mình con cá di chuyển mà có thể tập cho thoi mái các con hay các vật theo tốc sáng tập của bạn.

Tên tiêu đề bài là làm cá, nhưng mình lại làm khác đi để các bạn có thể hình dung ra số linh động của nó trong ứng dụng nhé. Mình sẽ làm hình logo aloflash di chuyển theo chuỗi cho nó nhé.

Chúng ta bắt đầu nhé.

### Bước 1:

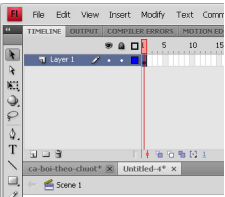
Tạo 1 file flash mới **Ctrl + N**, chọn loại **ActionScript 2.0** nhé. Bạn có thể nhấn **Ctrl + J** để mở bảng

#### Document Setting

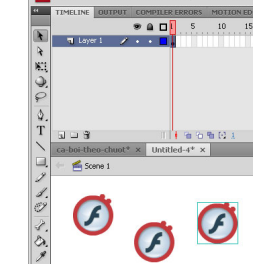
tùy chỉnh về chiều dài chiều rộng hay tốc độ frame cho file bạn làm.

### Bước 2:

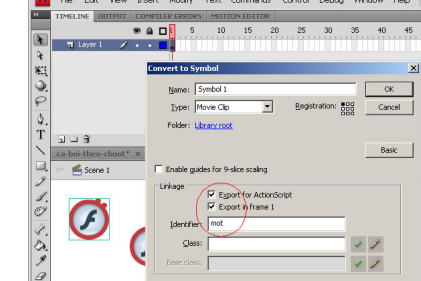
Chọn 1 hình, có thể là file vector hoặc ảnh PNG (ảnh hình gì, con gì, vật gì là tùy theo ý tưởng của bạn), sau đó bạn kéo vào flash nếu là vector hoặc Import vào nếu là ảnh, để Import bạn vào **File > Import > Import to Stage...** (**Ctrl +R**). Ta có kết quả, như hình dưới là mình đã Copy file vector từ bên Illustrator rồi Paste vào flash.



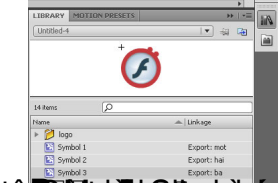
Click vào hình ảnh logo và chọn Selection Tool (V) click vào hình ảnh rồi import vào nháy Ctrl + C



Click vào hình ảnh một nháy phím F8 để Convert nó thành dạng MovieClip, trong phần



chọn liên hệ thì nháy vào vị trí hình ảnh ở nháy phím F8 để Convert nó thành dạng MovieClip, nhà và bà (Display) chọn sử dụng ma trận chuyển đổi và đánh dấu Export thì bấm qua



Click vào hình ảnh Selection Tool (V) để cho chỉ có thể chọn nó thì là có thể khác nhau các Movie



Click vào hình ảnh công cụ Free Transform Tool (Q) để quay hình cho hợp lý. (Cái logo của bên mình sẽ quay đi nó sang bên trái, bên trái là bên sẽ chụm và vù chuốt).



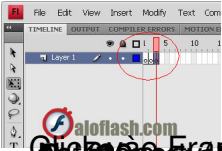
Tiếp theo với các hình còn lại và mình sẽ sắp xếp cho nó như dưới:



Click vào nút thì nháy Ctrl + A chọn tất cả MovieClip đó rồi nháy nhóm Delete để



Click vào nút công cụ để quay nó lại về vị trí ban đầu để nó có thể chụm vào 2 tay trái sang



Click vào Frame thì nh*o*n nh*o*n F9 để ch*o*t một b*l*ock ActionScript b*o*n chèn vào đó n code sau:  
clic*h* vào frame thì nh*o*n nh*o*n F9 để ch*o*t một b*l*ock ActionScript b*o*n chèn vào đó n code sau:  
clic*h* vào frame thì nh*o*n nh*o*n F9 để ch*o*t một b*l*ock ActionScript b*o*n chèn vào đó n code sau:

[Download](#)