

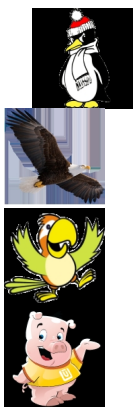
Chào các bạn hôm nay mình sẽ hướng dẫn các bạn làm 1 bài tập cho trình nhúng có thể nhúng nhúng bit đũa c con vút nào bay đũa c và con nào không bay đũa c.

Mình nghĩ việc nhúng bài tập sinh động nhúng vậy sẽ làm trình nhúng rít lâu và điểu quan trọng là trình sẽ rít hào hứng khi học. Ngoài ra các bạn cũng có thể áp dụng đũa c rít nhúng cho các lĩnh vực nhúng hóa học, nhúng cho Axit và muố i thì nó sẽ xẩy ra phản ứng gì v...v...

Sau khi hướng dẫn bài này mình sẽ up cho các bạn 1 thư viện các con vút và nhúng có thể i gian mình sẽ gởi 1 nhúng i thư viện của nhúng u động Animation khác.

Giờ để thực hành bài tập này không nhúng thi t bấn phải làm con vút chuyển động, chúng ta có thể dùng thêm nhúng hình ảnh có sẵn trên mạng cũng đũa c. Mình sẽ viết TUT demo cho mẫu i lo i 2 con nhé (2 con bay đũa c và 2 con không bay đũa c).

Mình sẽ lấy 1 chú vút, 1 chú đi bằ ng, 1 chú lợn và 1 chú chim cánh cụt, để làm bài tập này.



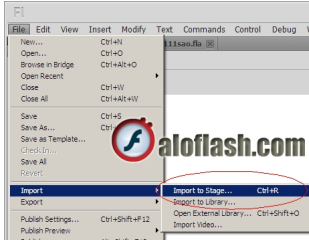
Sau khi đã có các hình sau chúng ta bắt tay vào làm nhé.

### Bước 1:

Tạo file Flash mới, chọn loại **ActionScript 2.0**

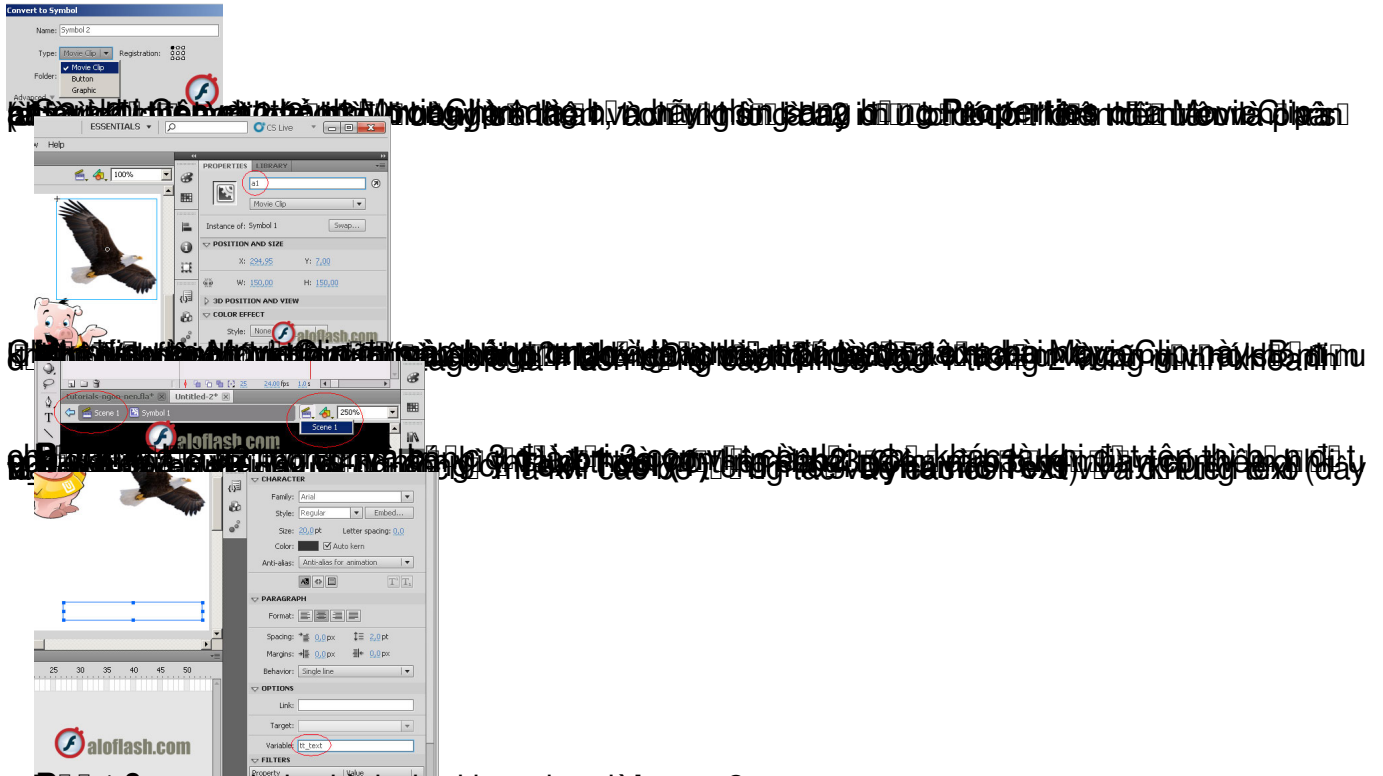
### Bước 2:

Import 4 bức hình trên vào Flash bằng cách vào: **File > Import > Import to Stage...** Hoặc  
nhấn ( **Ctrl**  
**I + R**  
) như hình dưới đây:



### Bước 3:

Sau khi đã Import 4 bức ảnh và Flash chúng ta sẽ tiến hành Convert từng bức ảnh thành dạng MovieClip, bằng cách nhấn chuột phải vào bức ảnh chọn **Convert to Symbol...** hoặc nhấn  
phím tắt **F8**. Khi  
hiện ra bảng lựa chọn bạn hãy chọn loại MovieClip như hình dưới đây:



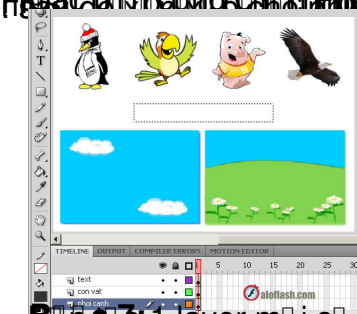
Chọn **Layer 3** và nhấp chuột phải vào hình để chọn **Movie Clip**

Click chuột và kéo nó xuống dưới 2 layer trên để được như hình dưới:

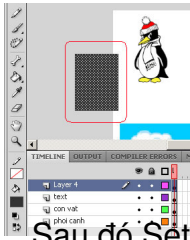
Với hình này chúng ta sẽ tạo 2 phần cảnh trên trời và dưới đất, đây là 2 phần cảnh mình lấy cho



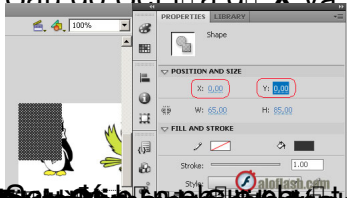
Để làm điều này, chọn **File > Import > Import to Stage > Movie Clip (Ctrl + B)** để nhập hình vào



Chọn **Layer 1** và sử dụng công cụ **Rectangle Tool (R)** vẽ 1 hình chữ nhật như hình dưới:



Sau đó Set tỉ lệ X và Y cho nó là 0,0 để nó sẽ t mép trên của Stage. như hình dưới:



Click vào hình ảnh và chọn Convert to Symbol hoặc nhấn F8 để Convert nó thành

và Set độ Bright của Frame để giúp trên Layer trên chuột phải chọn Action... hoặc nhấn F9  
để Set độ Bright của Frame để giúp trên Layer trên chuột phải chọn Action... hoặc nhấn F9

để Set độ Bright của Frame để giúp trên Layer trên chuột phải chọn Action... hoặc nhấn F9

[http://www.adobe.com/flash/learn/animation/animation-101.html](#)