

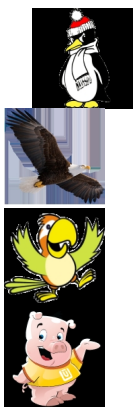
Chào các bạn hôm nay mình sẽ hướng dẫn các bạn làm 1 bài tập cho trình nhúng có thể nhúng nhúng bit đũa c con vút nào bay đũa c và con nào không bay đũa c.

Mình nghĩ việc nhúng bài tập sinh động nhúng việc sẽ làm trình nhúng rất lâu và điểu quan trọng là trình sẽ rất hào hứng khi học. Ngoài ra các bạn cũng có thể áp dụng đũa c rất nhiều cho các lĩnh vực nhúng hóa học, nhúng cho Axit và muố i thì nó sẽ xảy ra phản ứng gì v...v...

Sau khi hướng dẫn bài này mình sẽ up cho các bạn 1 thư viện các con vút và nhúng có thể i gian mình sẽ gửi 1 nhúng i thư viện của nhúng u động Animation khác.

Giờ để thực hành bài tập này không nhúng thì t b n phải làm con vút chuyển động, chúng ta có thể dùng thêm nhúng hình ảnh có sẵn trên mạng cũng đũa c. Mình sẽ viết TUT demo cho m i lo i 2 con nhé (2 con bay đũa c và 2 con không bay đũa c).

Mình sẽ lấy 1 chú vút, 1 chú đi bng, 1 chú lợn và 1 chú chim cánh c t, để làm bài tập này.



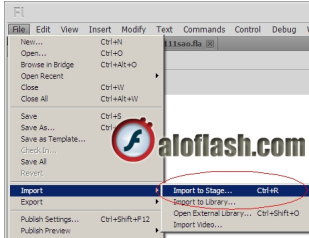
Sau khi đã có các hình sau chúng ta bắt tay vào làm nhé.

### Bước 1:

Tạo file Flash mới, chọn loại **ActionScript 2.0**

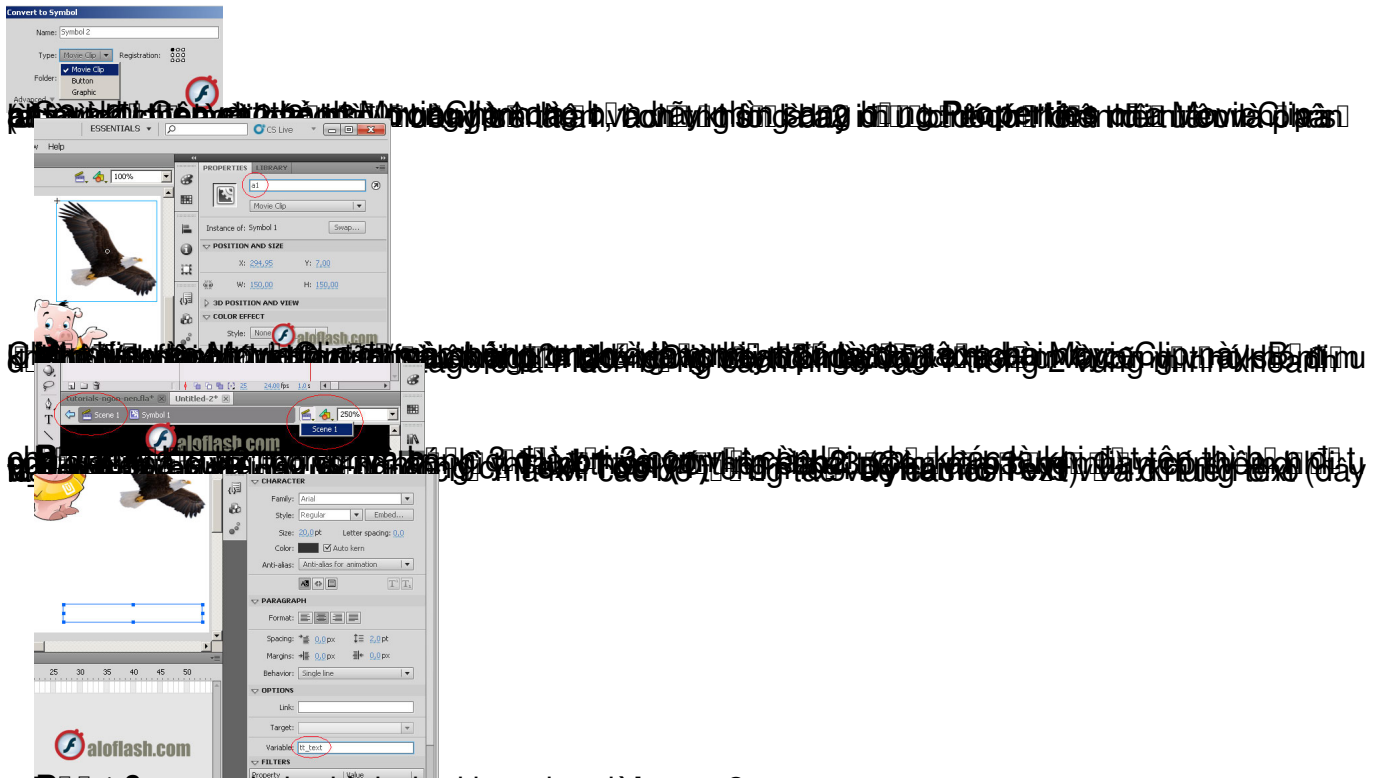
### Bước 2:

Import 4 bức hình trên vào Flash bằng cách vào: **File > Import > Import to Stage...** Hoặc  
nhấn ( **Ctrl + I + R** ) như hình dưới đây:

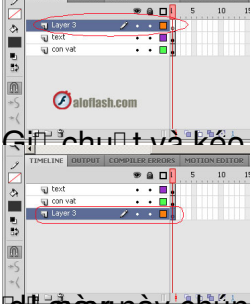


### Bước 3:

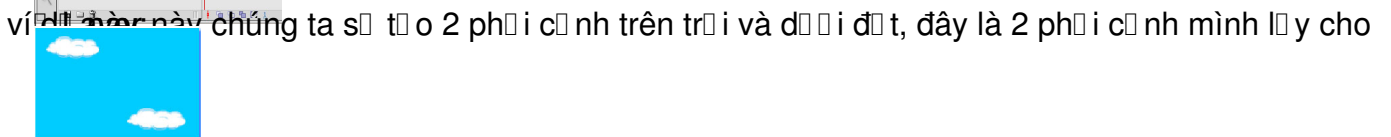
Sau khi đã Import 4 bức ảnh và Flash chúng ta sẽ tiến hành Convert từng bức ảnh thành dạng MovieClip, bằng cách nhấn chuột phải vào bức ảnh chọn **Convert to Symbol...** hoặc nhấn phím tắt **F8**. Khi hiện ra bảng lựa chọn bạn hãy chọn loại MovieClip như hình dưới đây:



Chọn **Layer 3** và đặt tên là **Layer 3**:



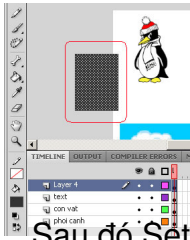
Chọn nút và kéo nó xuống dưới 2 layer trên để được như hình dưới đây:



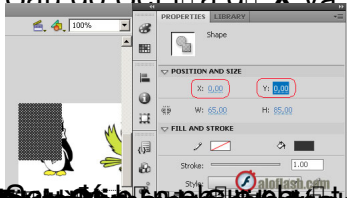
Chọn **File > Import > Import to Stage > Movie Clip (Ctrl + B)** để nhập một video



Chọn **Layer 3** và đặt tên là **Layer 3** và sử dụng công cụ **Rectangle Tool (R)** vẽ 1 hình chữ nhật như hình dưới đây:



Sau đó Set tỉ lệ X và Y cho nó là 0,0 để nó sẽ t mép trên của Stage. như hình dưới:



Click vào hình ảnh và chọn Convert to Symbol hoặc nhấn F8 để Convert nó thành

và Set độ Bright và Frame để tiếp theo (tạo ra một Action... hoặc nhấn F9  
để Set độ Bright và Frame để tiếp theo (tạo ra một Action... hoặc nhấn F9

để Set độ Bright và Frame để tiếp theo (tạo ra một Action... hoặc nhấn F9

[http://www.adobe.com/flash/learn/animation/animation-101.html](#)