

Nhi u b n h c as3 quá mà as3 thì khó vi t tut thôi mình c th nh tho ng đ a 1 vài tut as3 nhé.

Nguyên v t li u cho bài t p này là 1 t m nh, mình ch n t m nh t p th hình này cho nó máu :D



Ok, v y là xong. Gi chúng ta b t đ u vào làm nhé:

B c 1:

T o 1 tài li u flash m i, **Ctrl + N** ch n lo i **Action Script 3.0** nhé, nh n **Ctrl + J** đ m b ng thi t l p các thông s c b n c a flash (b c nh b n mu n làm v i kích th c bao nhiêu thì ch n kích th c cho flash b y nhiêu) mình đ t c đ frame là 24 FPS.

B c 2:

Click chu t vào frame đ u tiên nh n F9 chèn vào đ o n code sau:

```
import com.greensock.*;          const COLUMNS:uint=10;    const ROWS:uint=10;

var imagesGrid : Array = new Array();

var imageLoader:Loader = new Loader();

imageLoader.load(new
URLRequest(&quot;http://aloflash.com/images/flash/aloflash1.jpg&quot;));

imageLoader.contentLoaderInfo.addEventListener(Event.COMPLETE, onImageLoaded);

function onImageLoaded(e:Event):void {

var originalBitmapData:BitmapData = e.target.content.bitmapData;

var imageWidth : Number = originalBitmapData.width / COLUMNS;

var imageHeight : Number = originalBitmapData.height / ROWS;

for (var i = 0; i < COLUMNS; i++) {
```

```
for (var j = 0; j < ROWS; j++) {  
  
var imageHolder:MovieClip = new MovieClip();  
  
var image:Bitmap = new Bitmap();  
  
image.bitmapData=new BitmapData(imageWidth,imageHeight);  
  
image.bitmapData.copyPixels(  
  
originalBitmapData,  
  
new Rectangle(i * imageWidth, j * imageHeight,imageWidth, imageHeight),  
  
new Point(0,0));  
  
imageHolder.addChild(image);  
  
image.x = -imageWidth / 2;  
  
image.y = -imageHeight / 2;
```

```
imageHolder.x= i*imageWidth + imageWidth/2;
```

```
imageHolder.y= j*imageHeight + imageHeight/2;
```

```
imageHolder.alpha=0;
```

```
imageHolder.addEventListener(MouseEvent.MOUSE_OVER, overHandler);
```

```
imagesGrid.push(imageHolder);
```

```
addChild(imageHolder);
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
function overHandler(e:MouseEvent):void {
```

```
var imageGrid = e.target as MovieClip;
```

```
imageGrid.scaleX = imageGrid.scaleY = 0;
```

```
TweenLite.to(imageGrid, .5, {alpha: 1,scaleX:1,scaleY:1});
```

```
imageGrid.mouseEnabled = false;
```

```
imageGrid.removeEventListener(MouseEvent.MOUSE_OVER, overHandler);
```

```
}
```

Trong đó:

```
import com.greensock.*; là đ n code s g i nh ng AS t o s n trong th m ccom/greensos  
k . Download  
file g c v b n s th y nh đ t th m c  
com  
cùng c p v i file flash nhé.
```

```
const COLUMNS:uint=10; const ROWS:uint=10; Đây là s c t và s hàng s b  
flash c t ra, nh đ n code này thì flash s c t b c nh c a b n thành 100 m nh, b n có th  
t o bao nhiêu m nh thì thay đ i thông s s  
10  
nhé.
```

<http://aloflash.com/images/flash/aloflash1.jpg>
là đ ng đ n c a nh b n mu n làm hi u ng.

B c 3:

Xong r i. :D ch đ n gi n v y thôi, gi b n có th nh n
Ctrl + Enter
đ xem k t qu c a mình.

Chúc các b n thành công.

aloflash.com

 [Download](#)