

Nhi u b n h c as3 quá mà as3 thì khó vi t tut thôi mình c th nh tho ng đ a 1 vài tut as3 nhé.

Nguyên v t li u cho bài t p này là 1 t m nh, mình ch n t m nh t p th hình này cho nó máu :D



Ok, v y là xong. Gi chúng ta b t đ u vào làm nhé:

B c 1:

T o 1 tài li u flash m i, **Ctrl + N** ch n lo i **Action Script 3.0** nhé, nh n **Ctrl + J** đ m b ng thi t l p các thông s c b n c a flash (b c nh b n mu n làm v i kích th c bao nhiêu thì ch n kích th c cho flash b y nhiêu) mình đ t c đ frame là 24 FPS.

B c 2:

Click chu t vào frame đ u tiên nh n F9 chèn vào đ n code sau:

```
import com.greensock.*;          const COLUMNS:uint=10;    const ROWS:uint=10;
```

```
var imagesGrid : Array = new Array();
```

```
var imageLoader:Loader = new Loader();
```

```
imageLoader.load(new  
URLRequest(&quot;http://aloflash.com/images/flash/aloflash1.jpg&quot;));
```

```
imageLoader.contentLoaderInfo.addEventListener(Event.COMPLETE, onImageLoaded);
```

```
function onImageLoaded(e:Event):void {
```

```
var originalBitmapData:BitmapData = e.target.content.bitmapData;
```

```
var imageWidth : Number = originalBitmapData.width / COLUMNS;
```

```
var imageHeight : Number = originalBitmapData.height / ROWS;
```

```
for (var i = 0; i < COLUMNS; i++) {
```

```
for (var j = 0; j < ROWS; j++) {  
  
var imageHolder:MovieClip = new MovieClip();  
  
var image:Bitmap = new Bitmap();  
  
image.bitmapData=new BitmapData(imageWidth,imageHeight);  
  
image.bitmapData.copyPixels(  
  
originalBitmapData,  
  
new Rectangle(i * imageWidth, j * imageHeight,imageWidth, imageHeight),  
  
new Point(0,0));  
  
imageHolder.addChild(image);  
  
image.x = -imageWidth / 2;  
  
image.y = -imageHeight / 2;  
  
imageHolder.x= i*imageWidth + imageWidth/2;
```

```
imageHolder.y= j*imageHeight + imageHeight/2;
```

```
imageHolder.alpha=0;
```

```
imageHolder.addEventListener(MouseEvent.MOUSE_OVER, overHandler);
```

```
imagesGrid.push(imageHolder);
```

```
addChild(imageHolder);
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
function overHandler(e:MouseEvent):void {
```

```
var imageGrid = e.target as MovieClip;
```

```
imageGrid.scaleX = imageGrid.scaleY = 0;
```

```
TweenLite.to(imageGrid, .5, {alpha: 1,scaleX:1,scaleY:1});
```

```
imageGrid.mouseEnabled = false;
```

```
imageGrid.removeEventListener(MouseEvent.CLICK, overHandler);  
  
}
```

Trong đó:

`import com.greensock.*;` là dòng code sẽ gọi riêng AS vào trong thẻ `mc` [ccom/greensos](#)
k [. Download](#)
file gốc và bạn sẽ thấy như dưới đây `com`
com
cùng clip với file flash nhé.

```
const COLUMNS:uint=10;    const ROWS:uint=10;    Đây là số cột và số hàng số  
flash cột ra, như dòng code này thì flash sẽ cột thành 100 ảnh, bạn có thể  
tạo bao nhiêu ảnh thì thay đổi thông số  
10  
nhé.
```

<http://aloflash.com/images/flash/aloflash1.jpg>
là đường dẫn của ảnh bạn muốn làm hiệu ứng.

Bức 3:

Xong rồi. :D chúc bạn vui vẻ thôi, giờ bạn có thể nhấn
Ctrl + Enter
để xem kết quả của mình.

Chúc các b n thành công.

aloflash.com

 [Download](#)