

Chào các bạn hôm nay mình xin hướng dẫn các bạn làm nháy mắt trong Flash, mình sẽ hướng dẫn các bạn làm Trên Flash và làm kết hợp với Photoshop.



Đầu tiên các bạn Download bức ảnh này về máy tính của mình, hoặc các bạn có thể lấy bất cứ ảnh nào cũng được tùy ý bạn (Nên lấy ảnh ngấm i y để xem flash làm ngấm i y nháy mắt có gì không ;))

Có lẽ bài này mình chia làm 2 phần, 1 phần để mình hướng dẫn các bạn chia bitmap sang Photoshop, và 1 phần mình hướng dẫn các bạn kết hợp thêm Photoshop cho sản phẩm làm ra sẽ mượt mà hơn.

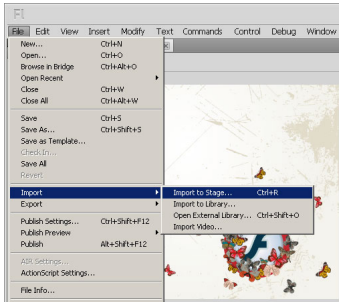
Đầu tiên là áp dụng trực tiếp bảng Flash:

Bước 1:

Tạo 1 flash mới có kích thước vừa phải với bất cứ ảnh của bạn. Nhớ bức hình của mình là 450x320 nên mình lấy luôn kích thước đó.

Bước 2:

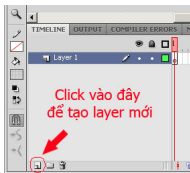
Import bức ảnh trên mà bạn mới Download về máy tính của mình hoặc hình ảnh bất kỳ bạn muốn tính bằng cách vào: **File > Import > Import to Stage...** hoặc nhấn tổ hợp phím tắt (**Ctrl + R**)



Vậy là bức ảnh đã nằm trong flash của bạn rồi.

Bước 3:

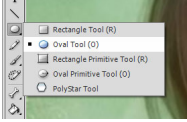
Tạo 1 layer mới bằng cách Click vào vùng mình đã khoanh tròn như hình dưới đây:



Layer này bạn sẽ sử dụng các công cụ để che mờ hoặc hình ảnh đi. Để tiến hành bước này bạn hãy nhấn tổ hợp phím **Ctrl + Z** để Zoom to hình lên cho dễ làm, sau đó sử dụng công cụ **Oval Tool**

(

0
).



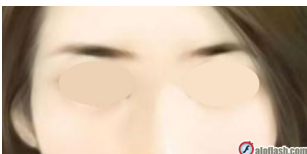
Sau đó bạn vẽ 1 hình elip che vầng trán của cô gái như trong hình:



Tiếp tục vẽ 1 bên mắt còn lại:

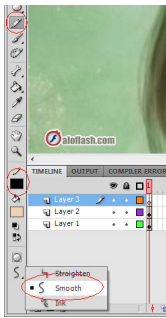


Sau đó bạn hãy đổi màu cho 2 vòng Elip thành 1 màu tương ứng với màu da trên khuôn mặt cô gái. Ta có kết quả:

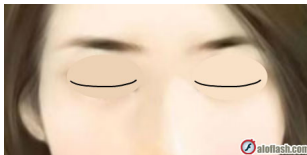


Bước 4:

Lưu lại 1 layer mới và nhúng vào bước 3, lần này bạn sẽ dùng công cụ **Pencil Tool (Y)** chọn màu bút chì là màu đen và chọn tính năng Smooth như hình:

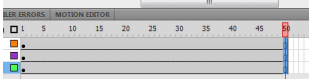


Chúng ta tiếp tục hành vẽ 2 đường cong đường nét khi mắt nhắm lại. (Bạn có thể sử dụng Stroke để tạo nét của đường viền to hơn) Sau khi vẽ xong ta được:

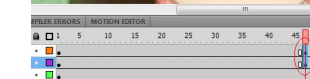


Bước 5:

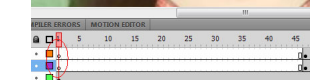
Click chuột vào Frame thứ 50 trên layer 1, 2 và 3 Nhấn phím **F5** như hình:



Chọn Tool **Pen** và **Frame F6** thì 47 có 2 layer trên (Layer chứa 2 vòng elip và layer vẽ bóng



Nhấn **Ctrl** và **Frame** đầu tiên của 2 layer đó rồi nhấn **Delete** để xóa đi từng **ng** đó đi.



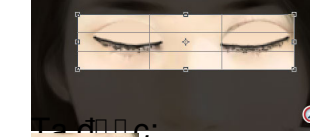
Để vẽ mắt thì dùng **Flash** và **Pen** thì **Enter** để vẽ các **đ** và **đ** như các con **v** t



Sau khi vẽ xong thì dùng **Ctrl** và **Frame** đầu tiên của 2 layer đó rồi nhấn **Delete** để xóa đi từng **ng** đó đi.



Sau khi đã vẽ xong thì dùng **Ctrl** và **Frame** đầu tiên của 2 layer đó rồi nhấn **Delete** để xóa đi từng **ng** đó đi.



Sau khi đã vẽ xong thì dùng **Ctrl** và **Frame** đầu tiên của 2 layer đó rồi nhấn **Delete** để xóa đi từng **ng** đó đi.