

C  r t nhi  u b n     b t  n hi  u  ng n y, nh ng m nh ngh  m i ng   i s  c  nh ng c ch ri ng     làm n .

M nh xin chia s  c ch m nh hay làm v i hi  u  ng n y. Kh ng b t c  nhi  u b n tr ng v i c ch m nh làm kh ng nh  ?  

Hi, ch ng ta b t  u nh .

B c 1:

T o 1 t i li  u flash m i (**Ctrl + N**).

B c 2:

B n s  d ng c ng c  **Text Tool (T)** vi t 1  o n text, ho c b n c  th  ch n m t b c  nh v o, m nh   m nh ch n logo c  a aloflash v o. **File > Import >**

Import To Stage..

(
Ctrl + R
).



Bạn có thể sử dụng màu flash nào cho phù hợp với bối cảnh hay màu text của bạn nhé. Mình chọn màu đen.

Bước 3:

Sử dụng công cụ **Selection Tool (V)** click vào khung của bạn như hình chụp phía và chọn **Copy**.



Click chuột ra ngoài vùng màu flash và nhấp chuột phía chọn **Paste**.



Bước 4:

Ta đã có 2 hình ảnh logo, dùng công cụ **Selection Tool (V)**, click chọn 1 hình logo nhấp chuột phía và chọn **Distribute to Layers**.



nh ỹ **Movie Clip** Convert to Symbol (ch ỹng **M**) sau đó click vào layer bên trên và



Pr **Movie Clip Brightness** (ch ỹng **B**) vào Effect cho nó. B ỹng cách m ỹ b ỹng



Pr **Rectangle Tool (R)** và đ ỹnh ch ỹ nh ỹ t dài nh ỹ sau:



Pr **Movie Clip** (ch ỹng **M**). T ỹ i frame th ỹ 40 b ỹ n nh ỹ **F6**. ỹ 2



Pr **Selection Tool (V)** để ch ỹ nh ỹ p ỹ nh ỹ ph ỹ ki ỹ ch ỹnh logo,



Pr **Mask**.



nh ỹ **Download** để tải về tài liệu này và tải về tài liệu này [Download](#)

