

Hi, sắp đến Noel rồi mình xin hướng dẫn các bạn một số mẫu làm tuyết rơi trong flash bao gồm cả animation và ActionScript. Hy vọng các bạn sẽ có những món quà độc đáo trong dịp Noel.

Đầu tiên là Animation nhé.

Nguyên vật liệu của bài hướng dẫn này là 1 bức ảnh nên Giáng sinh thật đẹp, những bông tuyết lạnh mướt.



Chúng ta bắt đầu nhé.

## Bước 1:

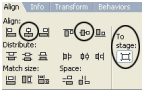
Tạo 1 tài liệu Flash mới **Ctrl + N**, kích thước mình làm là 450x320 và tốc độ frame 12 fps.

Tiến hành **Import** bức ảnh nên vào Flash: bấm vào **File > Import > Import To Stage...** (**Ctrl + R**).

Điều chỉnh nó vừa khít với vùng hiển thị của Flash bằng các vào **Bảng Align**

## Window > Align

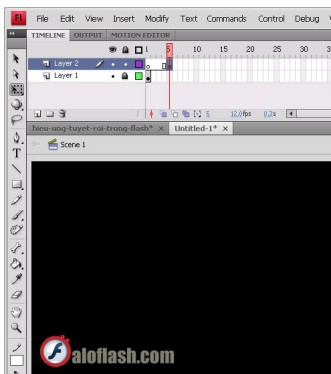
(  
**Ctrl +K**  
). Về chức năng hình vẽ :



Làm xong bấm khóa layer này để tránh đang chỉnh đến nhé.

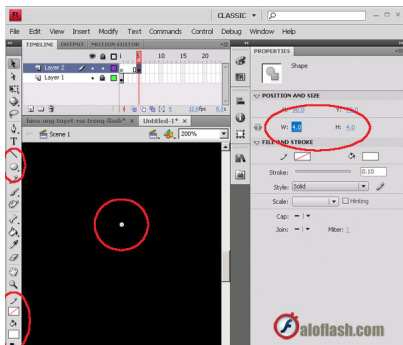
### Bước 2:

Tạo 1 layer mới, layer này bấm click chuột vào frame thứ 5 và nhấn **F6**. Tại đây ta sẽ tạo 1 dòng tuyết rơi thật. (bấm có thể chọn màu nền cho Flash là màu đen để tiện làm nền bóng tuyết trắng).



Tiến hành vẽ bóng tuyết, bấm sử dụng công cụ **Oval Tool (O)**, vẽ mô hình tròn với màu Fill là màu trắng và Stroke là trong suốt, kích thước 4x4.

Hãy chú ý những phân mình đã khoanh đỏ.



### Bước 3:

Sử dụng công cụ **Selection Tool (V)**, click vào bông tuyết và bạn nhấn **F6**, để convert nó thành

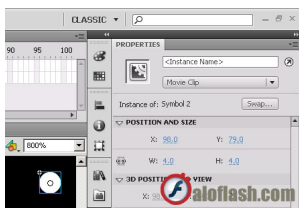
### Movie Clip

. Để xem rõ hơn bông Tuyết bạn có thể phóng to thu nhỏ bằng cách nhấn

**Ctrl +**

Hoặc

**Ctrl -**



### Bước 4:

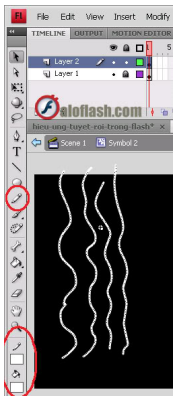
Click đúp vào Movie Clip bông tuyết, để và trong, đây ta sẽ tạo chuyên động cho bông tuyết bằng dùng Guide.

**Bước 5:**

Ở đây mình sẽ hướng dẫn các bạn làm 4 bông tuyết chủ yếu trên 4 đường Guide còn các bạn có thể làm ít hơn hoặc nhiều hơn là tùy nhé.

Tạo 1 layer mới. Bạn có thể đặt tên cho Layer này là Guide.

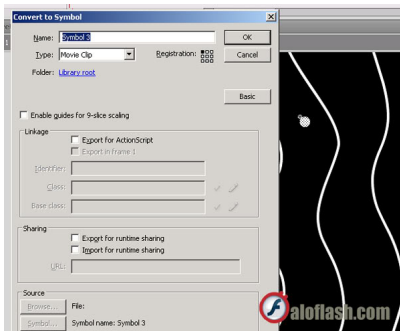
Bạn sẽ dùng công cụ **Pencil Tool (Y)**, vẽ 4 đường vòng tròn nhỏ hình chữ nhật, nhưng đường này sẽ là những đường mà những bông tuyết rơi xuống sẽ uốn lượn như thế. (chọn màu Stroke là màu trắng để dễ nhìn nhé phân mình đánh dấu đỏ trong hình).



**Bước 6:**

Bạn sẽ dùng công cụ **Selection Tool (V)**, click chọn bông tuyết rồi nhấn **F8** để Convert nó thành đường **Movie Clip**

. (Trên các đó các bạn có thể nhấn **Ctrl +** để phóng to lên hoặc thu nhỏ đi cho bạn làm).

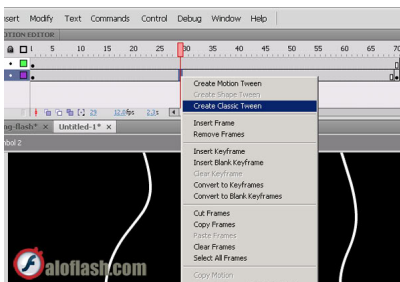


### Bước 7:

Sau khi Convert thành Movie Clip bạn click vào layer thứ 70, Layer bóng tuyết bạn nhấn **F6** và layer đường Guide bạn nhấn **F5**

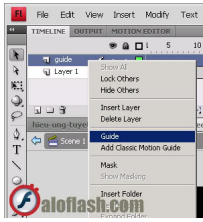
. Sau đó Click vào bất cứ chỗ nào giữa frame 1 đến frame 70 trên layer bóng tuyết chuột phải và chọn

**Create Classic Tween**  
(Phiên bản CS4).



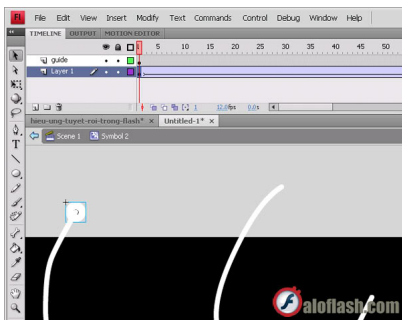
### Bước 8:

Bạn click chuột phải vào layer Guide và chọn **Guide**.

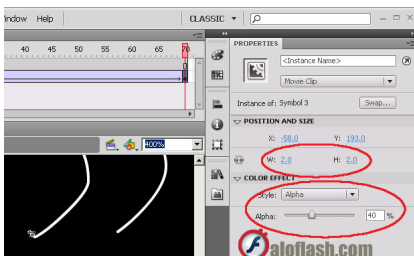


### Bước 9:

Chọn công cụ **Selection Tool (V)**, Click vào Frame 1 trên layer bông tuyết kéo bông tuyết vào điểm đầu của đường Guide 1 như hình vẽ:



Tiếp tục Click vào frame thứ 70 trên layer Bông tuyết và kéo bông tuyết nằm lên điểm cuối của đường guide 1.



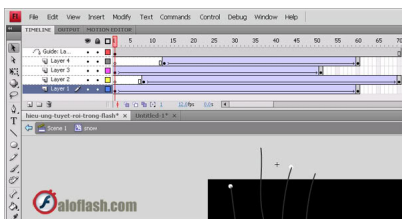
Sau đó để bông tuyết rơi đi các thân t h n, nghĩa là nó sẽ như bắt đi và sẽ làm dân bông chú ý nhìn ng phân mình khoan đ , W và H là để làm n c a bông tuyết lúc đầu nó là 4x4 thì giờ bông đ t là 2x2. Chọn Alpha tâm 40% là OK.

### Bước 10:

Tạo 1 layer mới để layer Guide. Click vào frame thứ 5 trên layer này chọn Nhấn **F6**. Cũng tạo ng t nh

### Bước 2

tạo bông tuyết mới và convert nó thành Movie Clip, bông tuyết này sẽ bám vào đường guide 2 tạo ng t nh bông đã làm với đường guide 1. Chọn có điều bông làm cho bông tuyết này xuất hiện chậm hơn bông tuyết kia 5 frame. Và khi bông đã làm hết 5 bông tuyết cho 4 đường guide nó sẽ có đường như hình dưới:

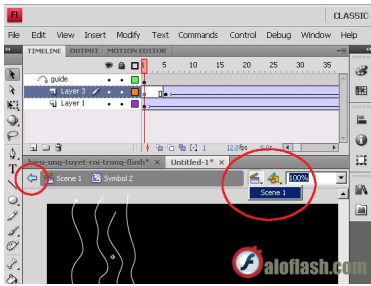


Các bông có thể biến tấu tùy theo ý của mình, hoặc có thể kéo công tạo ra 10 hoặc 20 đường Guide càng nhiều thì trong sẽ càng sinh động hơn.

### Bước 11:

Ok vậy là ta đã làm xong chuyên đề tạo ng cho bông tuyết giờ là bước tiếp theo.

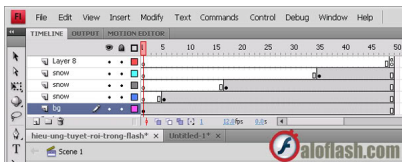
Quay trở lại Trình làm việc ngoài cùng. Bông cách Click đúp vào phân không hiện thì của Flash hoặc Click vào nh hình sau khi nào bông thấy thoát ra ngoài cùng thì thôi. Bông có thể làm theo hình mình đã khoan tròn trong hình:



### Bài c 12:

Tôi thêm layer và làm công việc các bước từ đầu đến giờ, nếu bạn muốn tuyệt vời dày hơn thì làm nhiều layer hơn.

Như mình thì mình làm 3 layer mỗi layer chứa 4 dòng code Guide. Như hình.



Còn layer chứa code thì bạn cần chèn vào Code " Stop(); " là OK.

Các bạn có thể tham khảo thêm các bài làm tuyệt vời khác link dưới đây:

<http://aloflash.com/thuc-hanh-flash/actionscript-10-20/506-hieu-ung-tuyet-roi-trong-flash-ban-g-as.html>



<http://aloflash.com/thuc-hanh-flash/hieu-ung/536-flash-tuyet-roi-di-chuyen-theo-con-chuot-as2.html>

Chúc các bạn thành công.

**aloflash.com**

 [Download](#)