

Chào các nhà hôm nay mình sẽ hoàn thành bài Tut này, Sorry mọi người vì đã để mọi người chờ lâu.

Chúng ta bắt đầu nhé.

Bước 1:

Mở phần mềm Flash tạo 1 file làm ví dụ mới, sau đó bấm vào cửa sổ Properties bằng cách vào **Window > Properties**

hoặc nhấn (

Ctrl +F3

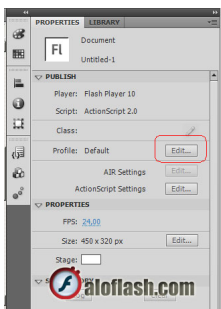
), Sau đó bấm Click vào

Edit

nhìn hình dưới đây để hiểu chi tiết code thành

ActionScript 1.0

:





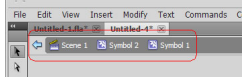
loại ActionScript này. bất cứ thứ gì, mình sẽ làm mẫu với 5



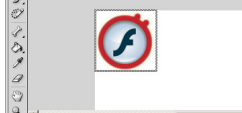
Đầu tiên File > Library > Drag to Stage > Import (Ctrl + B) - chọn các file



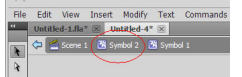
chọn là BMW Movie Clip và đặt tên là BMWflash, mà vẫn Movie Clip (chọn là Movie Clip)



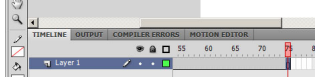
trên Timeline và click vào frame 1 để tạo 5 frame tiếp theo và đặt tên là Frame 1, 2, 3, 4, 5. Sau đó click vào Frame 2 đến Frame 5 nhấn phím F6. Mục đích để nhân



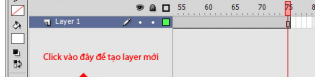
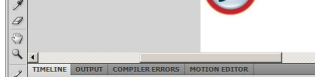
phần nhân bản các frame này. Sau đó click vào frame 1 để tạo 2 frame tiếp theo và đặt tên là Frame 2, 3.



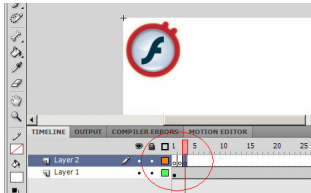
shên vào MovieClip của frame F9 để nhập ActionScript hoặc chuột phải chọn Action trên timeline > Properties > Action > Click > Insert MovieClip Instance > New Layer > New Layer.



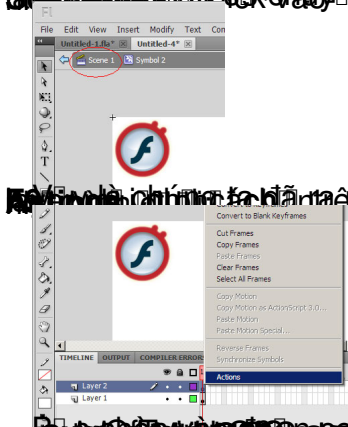
Sau đó click vào button New layer để tạo 1 layer mới như hình dưới:



đặt trên layer mới tạo này click vào các frame 1, 2, 3 và 75 và nhấn F6. Như hình



chèn vào Click và đặt nó tại các Frame 1, 2, 3, và 75, nhấn F9 để mở bảng ActionScript và gõ qua MovieClip aoflash_mc, và đặt tên hành động là gotoAndPlay(0);



Để biến hình ảnh của Symbol 2 thành một MovieClip aoflash_mc, bạn hãy tạo 1

[Download](#) [Source Code](#) [Flashcode](#) (1);