

Chào các nhà hôm nay mình sẽ hoàn thành bài Tut này, Sorry mọi người vì đã để mọi người chờ lâu.

Chúng ta bắt đầu nhé.

### Bước 1:

Mở phần mềm Flash tạo 1 file làm ví dụ mới, sau đó bấm vào cửa sổ Properties bằng cách vào **Window > Properties**

hoặc nhấn (

**Ctrl +F3**

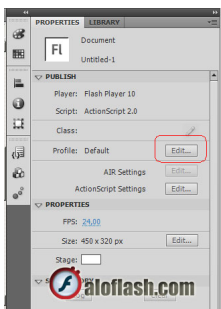
), Sau đó bấm Click vào

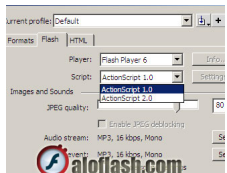
**Edit**

nhìn hình dưới đây để hiểu như code thành

**ActionScript 1.0**

:





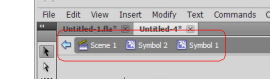
loại icon này thì mình không cần phải làm gì, mình sẽ làm mẫu với 5



Đầu tiên File > New > Symbol to Stage > chọn (Old Flash) bằng cách click

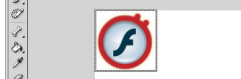


chọn Movie Clip và đặt tên là 'aoflash' mà vẫn Movie Clip (chọn là Character



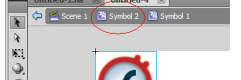
trên Timeline và click vào nút 'Copy' để sao chép icon đã chọn về bên

Frame 2 đến Frame 5 nhấn phím F6. Mục đích để nhân



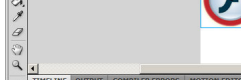
icon này lên Timeline để sao chép icon đã chọn về bên

Frame 2 đến Frame 5 nhấn phím F6. Mục đích để nhân

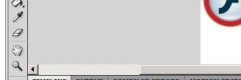


shên vào MovieClip chọn phím F9 để nhập ActionScript hoặc chọn Action

trên Timeline và click vào nút 'Copy' để sao chép icon đã chọn về bên

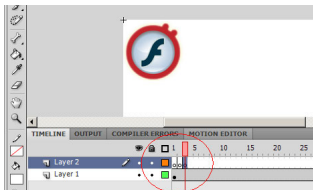


sau đó click vào button New layer để tạo 1 layer mới như hình dưới:

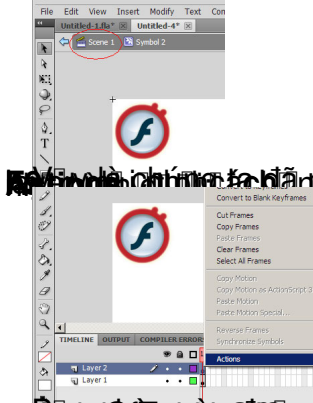


Trên layer mới tạo này click vào nút vào các Frame 1,2,3 và 75 và nhấn F6. Như hình





Chọn vào **Click và chọn** tại các **Frame 1, 2, 3** và **75** nhấn **F9** để mở bảng **ActionScript** và nhập vào **gotoAndPlayFromSymbol(2);** qua **MovieClip aoflash\_mc** tại **Symbol 2** để tiến hành



Đây là hình ảnh của **Symbol 2** để gọi trình **MovieClip aoflash\_mc**, bạn hãy tạo 1

[Download](#) `gotoAndPlayFromSymbol(2);` Click vào file `Flashcode.as` (1);