

Chào các nhà hôm nay mình sẽ hoàn thành bài Tut này, Sorry mọi người vì đã để mọi người chờ lâu.

Chúng ta bắt đầu nhé.

Bước 1:

Mở phần mềm Flash tạo 1 file làm việc mới, sau đó bấm vào cửa sổ Properties bằng cách vào **Window > Properties**

hoặc nhấn (

Ctrl +F3

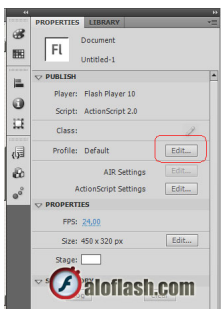
), Sau đó bấm Click vào

Edit

nhìn hình dưới đây để hiểu chi tiết code thành

ActionScript 1.0

:





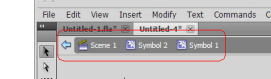
loại ActionScript này. bất cứ thứ gì, mình sẽ làm mẫu với 5



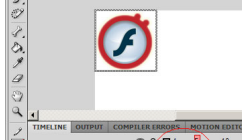
Đầu tiên File > New > Stage > New (Ctrl F8) bằng các thẻ



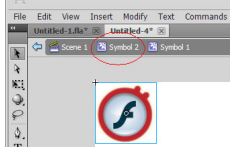
chính là Movie Clip và tên là 'f' nhưng trong là char



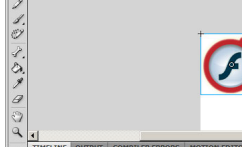
trên timeline và đặt tên là 'f' bằng cách click vào các frame từ frame 1 đến frame 5 và nhấn F6. Mục đích để nhân



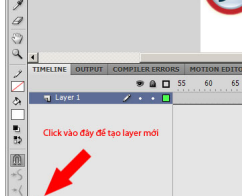
phần timeline và click vào các frame từ frame 1 đến frame 5 và nhấn F6. Mục đích để nhân



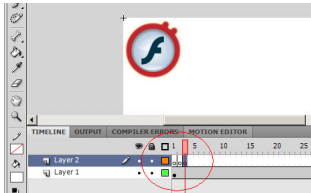
shên vào MovieClip char này F9 để thêm ActionScript hoặc chuột phải chọn Action



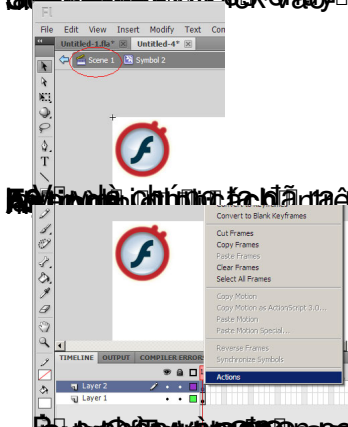
sau đó click vào button New layer để tạo 1 layer mới như hình dưới:



đặt trên layer mới tạo này click chuột vào các Frame 1,2,3 và 75 và nhấn F6. Như hình



chèn vào Click và đặt nó ở các Frame 1, 2, 3, và 75, nhấn F9 để mở bảng ActionScript và click vào `Click` để chọn `Symbol 2` và `Math.random()`.



phần này chỉ cần tạo hình ảnh của Symbol 2 và đổi tên nó thành MovieClip `aloflash_mc`, bạn hãy tạo 1

[Download](#) `aloflash_mc.as` // `Click` là file `Flash` (add in 1);