

Chào cả nhà hôm nay mình sẽ hoàn thành bài Tut này, Sorry mọi người vì đã để mọi người chờ lâu.

Chúng ta bắt đầu nhé.

### Bước 1:

Mở phần mềm Flash tạo 1 file làm ví dụ mới, sau đó bấm vào cửa sổ Properties bằng cách vào **Window > Properties**

hoặc nhấn (

**Ctrl +F3**

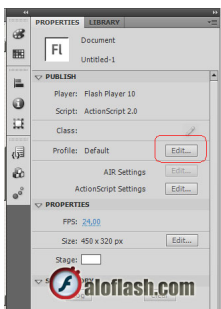
), Sau đó bấm Click vào

**Edit**

nhìn hình dưới đây để hiểu như code thành

**ActionScript 1.0**

:





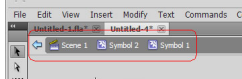
loại ActionScript này. bất cứ thứ gì, mình sẽ làm mẫu với 5



Đầu tiên File > New > Stage > New (Ctrl F8) bằng các thẻ



chính là các Movie Clip và Symbol tên là aoflash, mà sẽ là Movie Clip tên là char

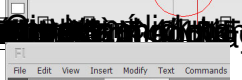


trên timeline và đặt tên cho các symbol đó là aoflash, đặt tên cho các symbol đó là char

trên timeline và đặt tên cho các symbol đó là aoflash, đặt tên cho các symbol đó là char. Bạn bấm vào các frame 1, 2, 3 và 75 và nhấn F6. Mục đích để nhân



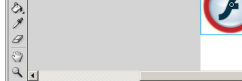
Frame 1, 2, 3 và 75. Mục đích để nhân. Bạn bấm vào các frame 1, 2, 3 và 75 và nhấn F6. Mục đích để nhân



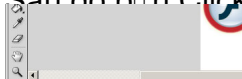
Frame 1, 2, 3 và 75. Mục đích để nhân. Bạn bấm vào các frame 1, 2, 3 và 75 và nhấn F6. Mục đích để nhân



Frame 1, 2, 3 và 75. Mục đích để nhân. Bạn bấm vào các frame 1, 2, 3 và 75 và nhấn F6. Mục đích để nhân



Frame 1, 2, 3 và 75. Mục đích để nhân. Bạn bấm vào các frame 1, 2, 3 và 75 và nhấn F6. Mục đích để nhân



Frame 1, 2, 3 và 75. Mục đích để nhân. Bạn bấm vào các frame 1, 2, 3 và 75 và nhấn F6. Mục đích để nhân



Frame 1, 2, 3 và 75. Mục đích để nhân. Bạn bấm vào các frame 1, 2, 3 và 75 và nhấn F6. Mục đích để nhân



Frame 1, 2, 3 và 75. Mục đích để nhân. Bạn bấm vào các frame 1, 2, 3 và 75 và nhấn F6. Mục đích để nhân

