

Hôm nay tr i m a đang ng i quán cafe mình l y cái ngu n Laptop c m vào đ i n nó kêu B p 1 cái và tóa l a, s quá @@.

V i bài t p này các b n có th áp d ng r t linh đ ng n u bi t ph i h p ho c nghĩ ra thêm ý t ng, mình s mình h a v i 1 ví d n a:

và 1 cái n a:

Chúng ta b t đ u nhé.

Tr c khi b t đ u có l cho mình xin nói vài i:

Mình thành th t xin i các b n, mình đã đ a bài lên mà l i không vi t đ y đ , đ m i ng i ph i nói là l a đ o. Nh ng thú th t bây gi mình cũng khá b n, mình đã có gia đình không còn đ c thân và r nh rang nh tr c n a, công vi c cũng nhi u h n, lo toan cũng l n h n. Trong khi đó m i l n vi t TUT mình l i m t khá nhi u th i gian, t Test th r i suy nghĩ xem nên vi t gì, vi t th nào, t p trung vào đâu cho đ n gi n và m i ng i đ hi u nh t. V a làm, v a ch p hình, chèn chú thích, đôi khi đang m i vi t mà quên c ăn đ c làm hoàn thành TUT. Mình nói

nhng i tâm s này ch mong m i ng i thông c m, không ph i mình không mu n Share, không mu n vi t, hay là a đ o, ch là do mình không có nhi u th i gian m.

Thôi i n sau mình s rút kinh nghi m, khi nào có th i gian r nh h n 1 ngày mình s ng i vi t TUT đ tránh vi c đ a bài lên mà i ch a có h ng đ n nh th này.

Gi mình s h ng đ n các b n làm nh Demo 1 nhé:

**B c 1:**

T o 1 file flash m i ch n lo i **ActionScript 3.0**.

**B c 2:**

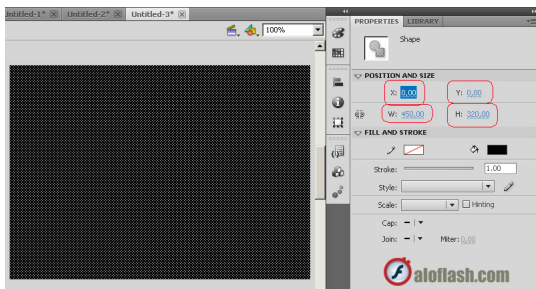
B n Save 2 file nh này v máy đ chút ta Import vào Flash:



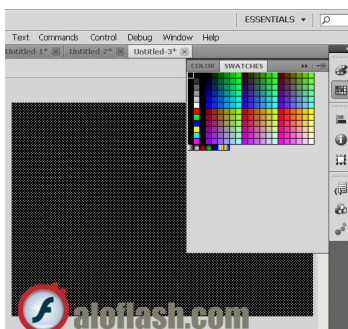
Nhận ti n các b n Download luôn file này v và gi i nén ra. ([đi n gi i t](#))

## B n c 3:

S d ng công c **Ractangle Tool (R)** v 1 hình ch nh t, r i ch nh b ng **Properties** c a hình ch nh t này v i X, Y = 0 và chi u cao chi u r ng b ng v i file Flash c a b n. Mình làm file v i kích th c 450x320 nên ch n nh hình d i:

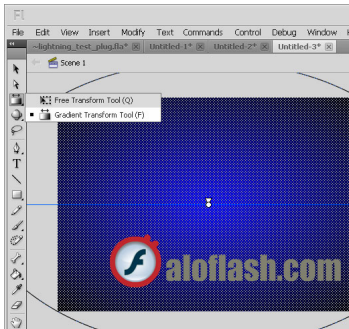


Gi b n hãy vào **Window > Swatches** ho c nh n **Ctrl +F9** và ch n 1 lo i màu trong đó, mình ch n lo i Radient đen và tím. nh trong hình:



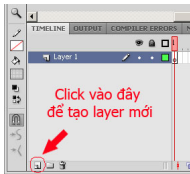
Sau đó b n có th s d ng công c **Gradient Transform Tool (F)** đ đ i u ch nh màu s c

theo ý muốn. như hình dưới đây:



## Bước 4:

Tạo 1 Layer mới bằng cách nhấp vào Icon như hình dưới đây:



Import 2 bức ảnh cần và bàn tay mà bạn đã Save vào Flash bằng cách vào: **File > Import > Import to Stage...**

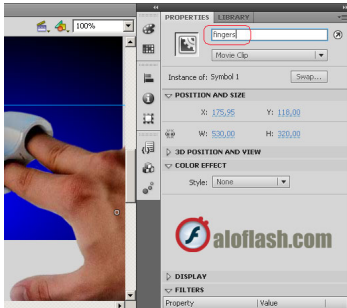
học như (

## Ctrl + R

) sau đó xếp xếp chúng về vị trí thích hợp. (vị trí này sẽ ảnh hưởng đến dòng code sau này của bạn, nó sẽ liên quan đến tọa độ X và Y của điểm).

## Bước 5:

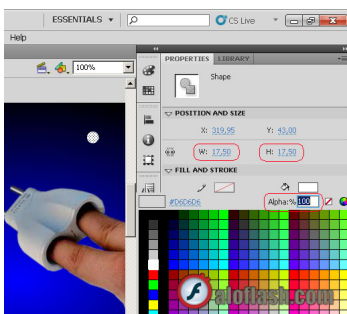
Click ch n bàn tay và **Convert** nó thành d ng **MovieClip**, b n đ t tên cho nó là: **fingers** nh hình d i:



## B c 6:

T o 1 Layer m i, s d ng công c **Oval Tool (O)** v 1 hình tròn nh v a ph i kích th c kho ng 18x18 là OK. sau đó b n Click vào b n ng màu và ch n đ

**Alpha**  
% là  
**0**  
nhé.

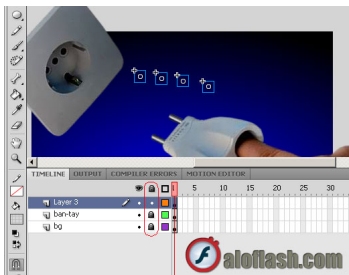


Nh n **F8** đ Convert hình tròn này thành **MovieClip** (đây chính là MovieClip s t o ra đi n, hay đi n s xu t hi n t MovieClip hình tròn này). Vì trong ví d này, chúng ta có t t c là 4 n i phát đi n v y là chúng ta c n 4 MovieClip này. B n h y Nh n (**Ctrl + C**

) để Copy và (

**Ctrl + V**

) để Paste ra sao cho để 4 MovieClip này. Vì nó sẽ trong suốt nên nếu muốn xem các MovieClip này bạn hãy Click vào Layer chúng sẽ hiện ra. Nếu khi Click bạn thì bạn có thể khóa các layer bên dưới để nhìn hình sau:



Sau đó bạn đặt tên cho từng MovieClip này giống với bàn tay ở bên trên là **dot1**, **dot2**, **dot3**, **dot4** nhé.

Chú ý đồ án này nhé:

Đặt 2 MovieClip **dot1** và **dot2** vào 2 vị trí a và c.

Bạn chọn 2 MovieClip **dot3** và **dot4** bằng cách giữ phím **Shift** sau đó nhấn **Ctrl + X** để cắt tạm thời. Click đúp vào MovieClip bàn tay để vào bên trong. Sau đó nhấn

**Ctrl + V**

để Paste 2 MovieClip

**dot3**

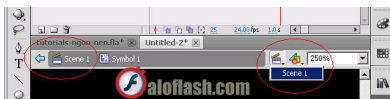
và

**dot4**

ra. Sau đó di chuyển 2 MovieClip này đến 2 vị trí a và c thích hợp. Mình Up tạm cái video lên để miêu tả:

Vĩy là đĩ đã OK bĩĩ c thiĩ t kĩ.

Bĩy giĩ chúng ta sĩ ra ngoĩ khĩng làm vĩ c chĩnh bĩĩng cách Click chĩn vào 1 trong nhĩĩng vĩng mĩnh khoĩng đĩ dĩĩ i đĩy:



## Bĩĩ c 7:

Tĩĩ 1 Layer mĩĩ Click vào Frame đĩ u tiĩn nhĩĩn chuĩ t phĩĩ chĩĩn Action... hoĩĩc nhĩĩn phĩĩm **F9** đĩ mĩ bĩĩng ActionScript và chĩn vào đĩĩn code sau:

```
import com.oaxoa.fx.Lightning;
import com.oaxoa.fx.LightningFadeType;

setChildIndex(fingers, 2);

var ix:Number=fingers.x;
addEventListener(MouseEvent.MOUSE_MOVE, onmove);

fingers.y=fingers.x/2; //Khoĩĩng cách bĩĩ t đĩ u cĩĩ a phĩĩc cĩĩ m vĩĩ trĩĩ c Y.

function updatePositions():void {
    ll.endX=fingers.x+fingers.dot1.x;
    ll.endY=fingers.y+fingers.dot1.y;
    ll2.endX=fingers.x+fingers.dot2.x;
    ll2.endY=fingers.y+fingers.dot2.y;
}
```

```
function onmove(event:MouseEvent):void {
    fingers.x=mouseX-150;
    if(fingers.x<ix) fingers.x=ix;
    if(fingers.x>320) fingers.x=320; //Bĩn cĩ thĩ thay đĩi thĩng sĩ này đĩ tùy biĩn đĩ nghiêng
    fingers.y=fingers.x/2; //Khoĩng cĩch bĩt đĩ u cĩ a phĩc cĩ m vĩ i trĩ c Y.
    updatePositions();
    event.updateAfterEvent();
}
addEventListener(Event.ENTER_FRAME, onframe);
function onframe(event:Event):void {
    ll.update();
    ll2.update();
}

var color:uint=0xddeeff;
var ll:Lightning=new Lightning(color, 2);
var ll2:Lightning=new Lightning(color, 2);
ll.blendMode=ll2.blendMode=BlendMode.ADD;
ll.childrenProbability=ll2.childrenProbability=.5;
ll.childrenLifeSpanMin=ll2.childrenLifeSpanMin=.1;
ll.childrenLifeSpanMax=ll2.childrenLifeSpanMax=2;
ll.maxLength=ll2.maxLength=50;
ll.maxLengthVary=ll2.maxLengthVary=200; // 200 Khoĩng cĩc xa nhĩ t đĩ tĩ o sėt

ll.startX=dot3.x;
ll.startY=dot3.y;
ll2.startX=dot4.x;
ll2.startY=dot4.y;

var glow:GlowFilter=new GlowFilter();
glow.color=color;
glow.strength=3.5;
glow.quality=3;
glow.blurX=glow.blurY=10;
ll.filters=ll2.filters=[glow];
addChild(ll);
addChild(ll2);

updatePositions();
```

ĩ đĩn code này cĩc bĩn lĩ u ý nhĩng phĩn mĩnh chú thĩch.



### B c 8:

Các b n l u file Flash này cùng c p v i th m c c a file đi n gi t các b n download và gi i nén v i trên. (các b n có th vào ph n cu i bài vi t này <http://aloflash.com/thuc-hanh-flash/hieu-ung/558-lam-thac-nuoc-trong-flash.html> đ xem thêm).

Sau đó nh n **Ctrl + Enter** đ xem k t qu . N u ch a đúng t a đ thì các b n ch nh s a thông s nh ng ch mình đã đánh d u u đ o n code trên nhé.

R nh mình s h ng d n làm n t các Demo sau.

Mong m i ng i thông c m vì qu th i gian mình h i ít.

Chúc c nhà s c kh e và thành công !