

Chào các bạn ! Hướng dẫn khá hay khi sử dụng hình ảnh trong Flash là hướng dẫn **Bitmap**.

Vì sử dụng hướng dẫn này rất đơn giản, các bạn hãy làm theo những bước sau đây nhé.

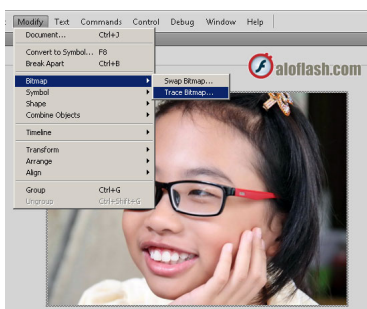
## Bước 1:

Import bức ảnh bạn muốn chuyển đổi vào Flash bằng cách chọn trên thanh menu: **File > Import > Import to Stage**

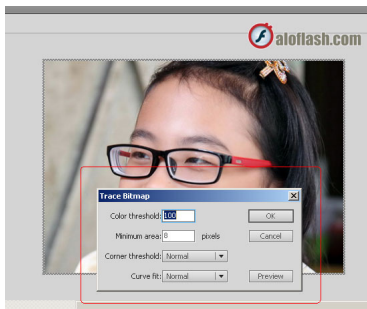
(  
**ctrl + R**  
).

## Bước 2:

Sử dụng công cụ **Selection tool (V)** click chọn vào hình ảnh bạn muốn convert sau đó chọn trên thanh menu: **Modify > Bitmap > Trace Bitmap**.



Nó sẽ xuất hiện 1 bảng lựa chọn:



Trong đó **Color threshold** là độ mạnh mẽ của hiệu ứng, cao nhất là 100. **Minimum area** là vùng thay đổi nhỏ nhất tính trên pixel.

### Corner threshold

là góc của góc khi chuyển đổi. Cùng với Curve fit nó biểu hiện sự thay đổi theo nhiều cách khác nhau như: pixel, màu sắc, độ sáng tối ... (cái này tùy theo bảng chọn).

Vậy là sau khi nhấn **OK** hình ảnh Bitmap của bạn đã được Convert sang dạng vector và chỉ cần chờ đợi.

Đặc biệt là khi Convert xong bạn có thể tùy chỉnh từng vùng trong hình ảnh và chuyển đổi để xóa đi dễ dàng.

Chúc các bạn thành công !