

Đây là 1 tut cơ bản về text cho các bạn mới bắt đầu học Flash, ai chưa biết thì nghiên cứu nhé. Hy vọng nó sẽ hữu ích cho các bạn.

1. Tạo 1 tài liệu Flash mới: File > **New (ctrl+n)**.

2. Dùng công cụ **Text Tool (T)** viết vào 1 đoạn văn bản mà bạn sẽ design đổ bóng cho nó.



3. Tạo 1 layer mới bằng cách **Insert > Layer**. Một số phần mềm mới sử dụng là **Insert > Timeline > Layer**.



4. Trỏ vào layer 1 và chọn đối tượng text (**text object**).

5. Copy nó (**ctrl+c**) và paste trên layer 2 (**ctrl+shift+v**). Bạn cần nhúng vị trí sao cho 2 đoạn text đè khít lên nhau nhé.



6. Chọn và khóa layer 1 lại.

7. Trên layer 2, chọn tông màu cho text là màu xám hoặc màu gì đó tùy theo sở thích và phong cách design của bạn. như hình dưới.



8. Vào **Modify > Break Apart (ctrl+B)** để chuyển text sang dạng đối tượng (objects).



9. Tiếp tục vào **Modify > Shape > Soften Fill Edges**.



thành công. Cập các thông số nh hình d i đ t o kho ng cách cho bóng đ b n s p hoàn

đ i n đ n h m m a y n o t a y e k e đ i n o l e m t r e c p h e n 2 m u i t e n t r a i p h i t r e n d i i đ d i c h u y n b o n g

b i e n h i n h t a i b e n b o i a c h o a m t h a n h c i n h e v i b o n g đ c h o t e x t r i đ ó . H a y v n d n g n ó đ t o c h o [4mat.com](http://www.4mat.com) n a p h i n c o n g .