

Mình đỡ nh không làm bài TUT này nh công th y nó cũng có ích v i nh công b n m i làm quen Flash nên c vi t lên v y. Hy v ng nó s có ích.

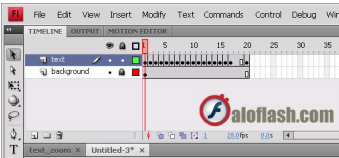
B c 1:

T o 1 tài li u Flash m i b ng cách nh n **Ctrl + N**, sau đó **Import** 1 b c nh làm n n cho đ p đ t tên layer này là background và khóa nó l i. T i p đ n b n t o 1 layer n a và đ t tên cho nó là text. s d ng công c **Text Tool (T)** đ t o dòng ch s làm hi u ng (ki u static text).

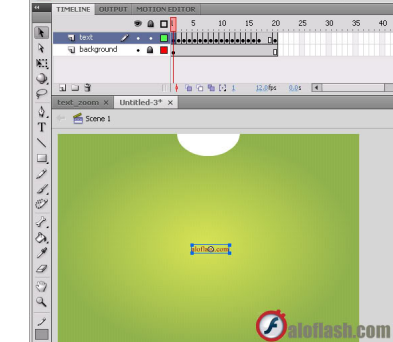


B c 2:

T i frame 2 đ n frame 17 m i frame nh n **F6** l n và m t l n n a trên frame 20.



Để định vị vị trí của Timeline (đường thời gian) và các trục x và y của timeline, bạn có thể nhấp chuột phải vào trục x và y của timeline để hiển thị các trục



Để định vị vị trí của Timeline (đường thời gian) và các trục x và y của timeline, bạn có thể nhấp chuột phải vào trục x và y của timeline để hiển thị các trục



Để định vị vị trí của Timeline (đường thời gian) và các trục x và y của timeline, bạn có thể nhấp chuột phải vào trục x và y của timeline để hiển thị các trục