

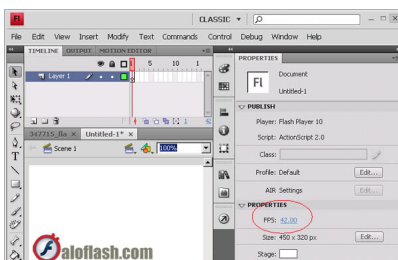
(Bạn thấy text này có hay không, nếu thấy hay thì vào làm thử tí nhé 😊
(Chỉ dùng cho bình CS9).

Nguyên vật liệu cần thiết cho bài này là 1 tấm ảnh nền cho đẹp thôi, tùy bạn có thể không cũng được mình thì chọn cái này cho nó yêu màu xanh tí. :P



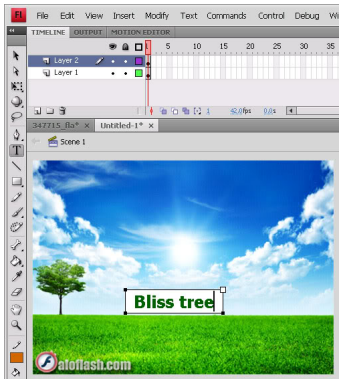
Bước 1:

Tạo 1 file tài liệu mới Ctrl + N, chiều rộng là 400, cao là 300, thời gian mỗi frame là 42fps (42 khung hình / giây).



Bước 2:

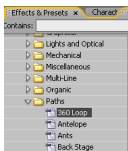
T o layer m i. S đ ng công c **Text Tool (T)** Hay **Horizontal Type Tool (Ctrl+T)** V i CS5. vi t 1 đ n văn b n b t k theo ý mu n c a b n. Mình là mình vi t ch **Bliss tree.**



B c 4:

M **Window > Effects&Presets (Ctrl+5).**

Trong **Effects&Presets** Panel B n ch n **Animation Presets > Text > Paths > 360 Loop.** N h hình d i:

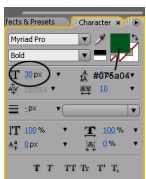


B c 5:

Sử dụng công cụ **Selection Tool (V)** và di chuyển Text loop theo vị trí ý muốn của bạn.

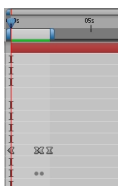
Bước 6:

Sau đó nhấp đúp vào và bạn mở bảng Adobe After Effects Character Panel Và điều chỉnh nó như sau:



Bước 7:

Trở lại Timeline và bạn hãy làm giảm bớt độ dài của chuyển động đi.



Bước 8:

Sau đó bạn chọn: **Composition > Trim Comp To Work Area.**

Bài c 9:

Cuối cùng là Export nó ra Flash: Chọn **File > Export > Adobe Flash (Swf)**.

Bài c 10:

Tạo 1 tài liệu Flash mới **Ctrl + N**, Chiều rộng 420px, cao 315px, tốc độ khung hình là 38 fps.

Bài c 11:

Import cái ảnh nhúng vào: **File > Import > Import to Stage... (Ctrl + R)**.

sau khi đã Import ảnh vào chọn cho nó vào vị trí khung trình diễn của flash.



Bài c 12:

Bây giờ bạn vào **File> Import> Import to Stage (Ctrl R)** và tệp tin swf mà bạn đã thực hiện trong After Effects ở bài c 9.

Bức 13:

Bạn đã lưu trữ hiệu ứng này trong **Library**, công việc của bạn chỉ là kéo thả và chỉnh sao cho phù hợp với mình nhé thôi.

Hãy thả kéo thả nhé u lìn xem sao.

Chúc các bạn thành công.

aloflash.com

 [Download](#)